

# アイデアワークショップ



問題を逆手にとって  
IoTで  
鳥取を楽しくしよう

# カードの掛け合わせによる発想法

## 問題カード

鳥取の問題

**観光**

外国人対応／滞在が短い／情報入手手段が不明  
行動パターンの多様化

鳥取の問題

**交通**

路線バスは非効率  
ドライバー不足／特に中山間地は深刻

鳥取の問題

**農業**

農業する人が減少・高齢化  
新規就農者居ない・定着率低い  
収益性が低い

## 価値カード

**安心できる**

**速くなる  
早くなる**

**お金が  
もうかる**

## 技術特性カード

**測る**

**自動化**

**リアルタイム**

<b>増える</b>	<b>うれしくなる 楽しくなる</b>
<b>元気になる</b>	<b>安心できる</b>
<b>お金が もうかる</b>	<b>お金が 節約できる</b>
<b>嫌なことが減る</b>	<b>手間が減る</b>
<b>特色が 出る</b>	<b>便利になる</b>

<b>未来予測</b>	<b>最適化</b>
<b>リアルタイム</b>	<b>異常検知</b>
<b>データ活用</b>	<b>データ蓄積</b>
<b>効率化</b>	<b>測る</b>
<b>動かす</b>	<b>表示する</b>

# STEP1 : アイデアの種(付箋)

雪かきした  
量を測って  
努力を可視化

赤ちゃんの服  
をネットにつ  
ないで異常を  
検知

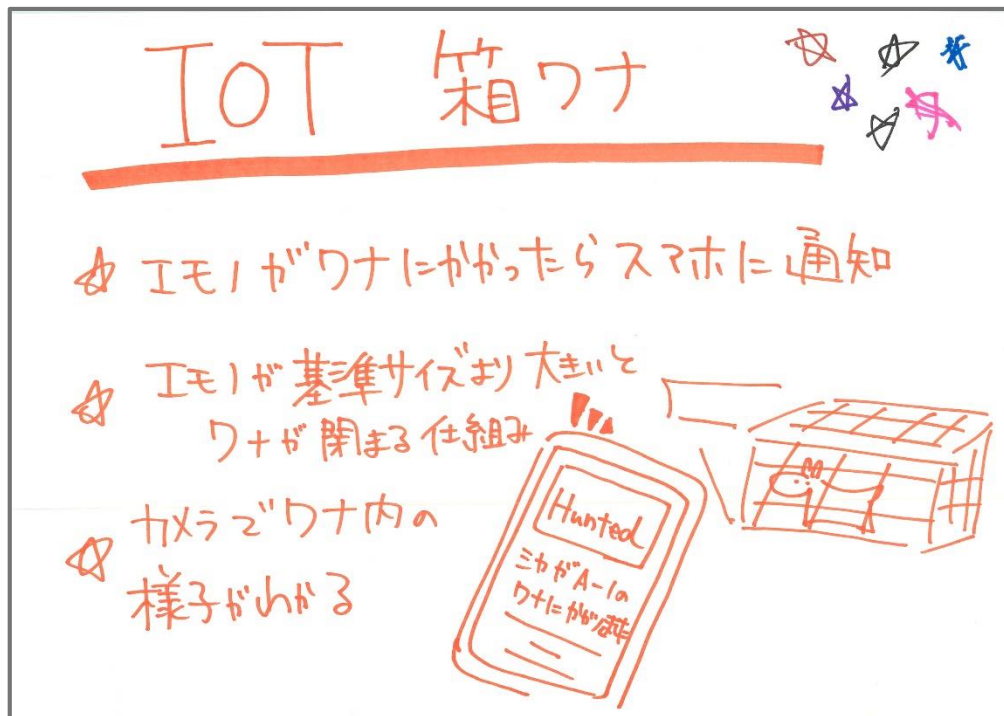
ゴミ箱をIoTに  
して生活リズム  
をチェック

どんなアイデアが出ても



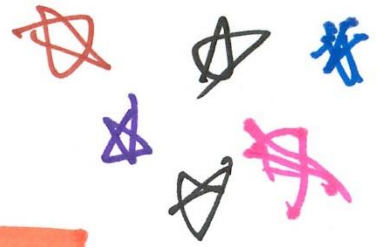
いいね！

# STEP2 : アイデアシート



- A4用紙を横に
- 一番上にタイトルを
- 説明を3つまで
- 想像できる絵を描く(下手でOK)

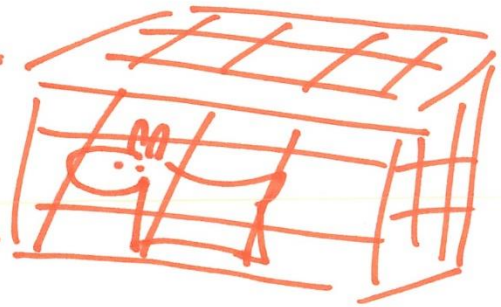
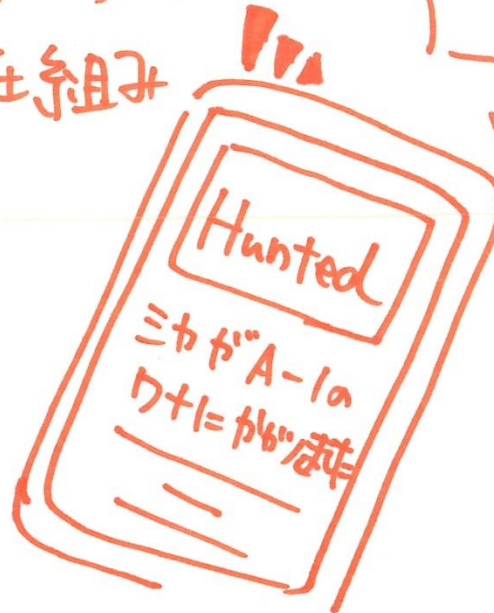
# IOT 箱ツナ



☆ Iモ1がツナに繋がったらスマホに通知

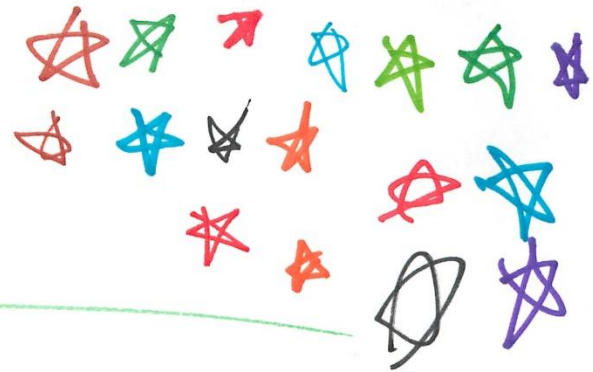
☆ Iモ1が基準サイズより大きいと  
ツナが開まる仕組み

☆ カメラでツナ内の  
様子がわかる





# 努力を可視化



・ 自転車 × IoT



- ・ 月どのくらいのキョリも走ったか分かる
- ・ カロリ - 、カロリーには換算するとどのくらい得たかが分かる

誰でも  
カンタン!! 稲作のデータをデータとして取り扱う  
ツール

---

☆ 水位測定ができて水量調整

☆ カラダに合うように調整





# 害獣検知システム



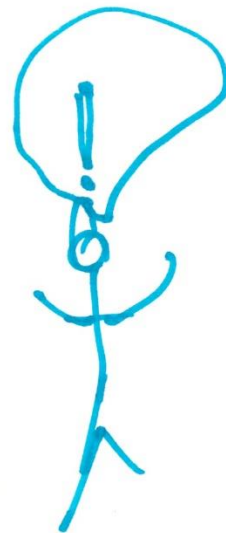
- サーモグラフィで害獣検知
- スマホにモニター表示、アラートを送る。
- 管理者に通知を任せる。  
結果は学習させた後の判断に委ねる。



# 愛は必ずしも必要じゃない

ヘルスデータ ログから、まわりの人への



気遣いというものを  
こころい



- ・うつ病予防
- ・社会的和

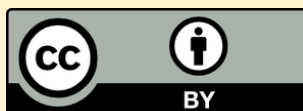


# ご当地 VRゲーム

- 桃太郎電鉄、ポケモンGO
- 現実世界とクロス 
- 季節、時間帯、その年の状況   
などを反映

# この資料のライセンスについて

この資料は、総務省「IoT機器等の電波利用システムの適正利用のためのICT人材育成事業」の一環として実施された学生や若手エンジニアを対象としたIoTシステム開発のスキルアップイベント「Web×IoT メイカーズチャレンジ 2019-20 in 鳥取」のアイデアワークショップの資料として、講師の鳥取大学工学研究科 機械宇宙工学専攻 助教 三浦 政司 氏が作成されたスライドです。



クリエイティブ・コモンズ・ライセンス 表示4.0 国際 (CC-BY) によって許諾されていますので、この資料を基に改変や再配布いただくことも可能です。

(CC-BY ライセンスの内容を知りたい方は  
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.ja> でご確認ください。)

なお、この資料のブラッシュアップやアップデート等をされた場合は、以下のGithub リポジトリに共有いただくことを推奨しています。

**Web×IoT メイカーズチャレンジ教材共有リポジトリ**

**<https://github.com/webiotmakers/material>**