## 匹配

## 算法一

直接根据题意暴力搞,时间复杂度O(n²)。期望得分60分,实际得分70分。

## 算法二

注意到B串如果最后一位和A串对应位相同,那么答案就是 $min\{l_a,l_b+1\}$ 。否则从后往前判,不相等就停下来,可能会快一些。期望得分60分,实际得分70分。

## 算法三

注意到B串和A串除了最后一位之外并没有什么区别,而B串和A串全部匹配的情况显然很好判断。所以我们要求的就是B串的最长前缀与对应后缀相等。这就是kmp算法可以解决的问题。直接写kmp即可通过。时间复杂度O(n),期望得分100分,实际得分100分。

## 算法四

其实我们可以通过优化比较字符串来通过这道题。因为朴素的比较是O(n)的,然后只需要把字符串哈希起来,就可以把比较优化到O(1),于是就可以通过这道题了。

为什么暴力可以跑70分? 主要还是因为我卡不掉......

## 回家

## 算法一

根据题意暴力搞,依次删除每个点然后判断1号点和n号点是否联通。时间复杂度 $O(n^2)$ ,可以获得30分。

#### 算法二

注意到第11、12个点输入是一颗树。而树上两点之间的路径是唯一的。把1到n路径上的点统计一下个数,全部输出即可。

#### 算法三

其实算法二是在提示我们。考虑对于给定的m条边,可以先随便构一颗树出来,于是我们就得到了一颗树和一些非树边。当没有非树边时,算法二即可解决。现在有了非树边,我们就考虑一下每条非树边有什么影响。我们可以考虑先把1到n路径給提取出来,于是整个图形就变成了一条链,每个点下面挂了若干个点。

显然,一开始必经点我们是可以统计出来的。然后,每一条非树边都会可能使一些原本是必经点的点变为非必经点。于是,我们可以把这条1到n路径上的点进行重标号,每个不在路径上的点编号就是dfs到的最近的路径上点的编号。于是,这就变成了一个序列上的问题了。每条非树边假如对应的区间是[l,r],那么路径上区间(l,r)对应的点显然就变为了非必经点。于是我们只需维护区间赋值的操作即可。用线段树可以解决。

时间复杂度O(nlogn),可以获得80到100分不等。

#### 算法四

我们接着考虑算法三。注意到只有区间赋值操作,所以实际上没有必要使用线段树。我们只需把区间全部存下来,最后排遍序扫一边即可。

时间复杂度O(nlogn),可以获得80到100分不等。

## 算法五

这个算法是另外一种思路。我们发现如果一个点是必经点,那么把它删除之后原图一定变得不连通了。于是必经点肯定是无向图的割点。但是割点并不一定都是必经点,因为一个割点不一定把1号点和n号点分到两个不同的块去。

所以,我们考虑如何改进这个算法。实际上,在使用Tarjan求割点的时候,我们得到的是一颗dfs树和一些返祖边。于是,我们可以从1号点开始dfs,同时记录哪些节点的子树中有着n号点。如果这些点是割点,那么它们就是必经点。于是一遍Tarjan即可解决。

时间复杂度O(n+m),可以得到100分。

其实这道题我本来是想把算法三和算法四都卡到80分的......后来发现我根本卡不掉......

# 寿司

## 算法一

爆搜,枚举所有走法。可以获得0到20分不等。

#### 算法二

注意到每种状态实际上是可以压缩的。所以搜索的时候对于较小的数据把状态记录下来,用最小表示法去个重,对于稍大的数据可以用*IDA*\*搜索,对每个状态进行估价来进行加速。可以获得20到40分不等。

#### 算法三

一般环上的问题一般都要把序列复制一遍,然后转成了序列上的问题。这道题也不例外。 经过观察后我们显然可以得到一个结论:对于最优解,一定有一个断点使得所有的交换都不 经过这个点。因为如果所有相邻的位置都交换了一次,那么这些操作并没有改变这个环的形 态,也就是没有任何作用,完全可以直接去掉。

于是,我们就可以枚举断点,然后就转变为了一个序列了。我们的目的就变成了使一种颜色的寿司全部靠边。然后可以预处理出每个寿司移动到左边界需要多少步,右边界需要多少步,取*min*后加起来即可。

时间复杂度 $O(n^2)$ ,可以得到40分。

#### 算法四

发现对于一个序列,肯定是左边一部分往左靠,右边一部分往右靠,于是可以每次二分 出这个边界点。

时间复杂度 $O(n\log n)$ ,可以得到80到100分。

#### 算法五

如果算法四你都想出来了,那么算法五应该顺理成章的出来了。当断点顺时针移动的时候,分界点显然不会逆时针移动。于是这玩意儿是有单调性的,弄一个单调指针扫一扫就可以了。

时间复杂度O(n),可以得到100分。