

[Nhà của tôi](#) / [Các khoá học của tôi](#) / [221\\_1TH1206\\_KS2A\\_03](#) / [7. KIỂM TRA - ĐÁNH GIÁ](#) / [Bài kiểm tra trắc nghiệm 2](#)

**Câu hỏi 1**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Giả sử bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp nối kết trực tiếp, hàm nào sau đây thực hiện chức năng kiểm tra bảng băm rỗng?

Select one:

- ☐

```
bool Empty()
{
    int b, d=0;
    for(int b=0; b <= M-1; b++)
        if(Empty_Bucket(b)) d++;
    if(d == M) return true;
    else return false;
}
```
- ☐

```
bool Empty()
{
    for(int b=1; b < M; b++)
        if(!Empty_Bucket(b))
            return false;
    return true;
}
```
- ☐

```
bool Empty()
{
    int b=0, d=0;
    while(b < M)
        if(!Empty_Bucket(b)) break;
        else b++;
    if(b > M) return true;
    else return false;
}
```
- ☒

```
bool Empty()
{
    for(int b=0; b <= M; b++)
        if(!Empty_Bucket(b))
            return false;
    return true;
}
```

**Câu hỏi 2**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Ma trận kề của đồ thị thưa có ...

Select one:

- ☐ số cung ít hơn gấp đôi số đỉnh.
- ☒ số phần tử là 1 ít hơn số phần tử là 0.
- ☐ số phần tử là 0 ít hơn số phần tử là 1.
- ☐ số đỉnh ít hơn gấp đôi số cung.

Câu hỏi 3

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Các loại danh sách hạn chế là:

Select one:

- ☐ Hàng đợi và danh sách liên kết.
- ☐ Chồng và hàng đợi.
- ☐ Ngăn xếp và xếp hàng.
- ☒ Danh sách đặc và ngăn xếp.

Câu hỏi 4

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Câu 162: Cho ngăn xếp S với kiểu phần tử là **char** đã có sẵn các phép toán cơ bản MakeNullStack, EmptyStack, Push, Top, Pop. Hãy cho biết kết quả in trên màn hình sau khi thực hiện xong chuỗi các thao tác: KH#OA#CON##GNGH#E##  
**Với qui ước** đã khởi tạo ngăn xếp S trước khi thực hiện chuỗi thao tác, mỗi chữ cái tượng trưng cho một thao tác thêm chữ cái đó vào ngăn xếp S, mỗi dấu # tượng trưng cho một thao tác lấy nội dung một phần tử ở đỉnh ngăn xếp S in lên màn hình và xóa phần tử này.

Select one:

- ☐ HAONHEG
- ☒ HANOHEG
- ☐ HANOEHG
- ☐ HAONEHG

Câu hỏi 5

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Select one:

- ☐ Nếu một cung có đỉnh gốc và đỉnh ngọn trùng nhau thì được gọi là khuyên.
- ☐ Nếu có cung (x , y) trong đồ thị thì ta nói x và y kề nhau.
- ☐ Nếu có cung (x , y) trong đồ thị thì ta nói x là đỉnh gốc và y là đỉnh ngọn.
- ☒ Nếu đỉnh là gốc của một cung duy nhất và không là ngọn của bất kỳ cung nào thì đỉnh này được gọi là đỉnh treo.

Câu hỏi 6

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Select one:

- ☐ Khi biểu diễn đồ thị hữu hướng thưa nếu đỉnh x có đường đi đến đỉnh y thì lưu x vào danh sách liên kết thứ y trong mảng.
- ☒ Đa số đồ thị hữu hướng là đồ thị thưa.
- ☐ Người ta sử dụng ma trận kề để lưu trữ đồ thị đầy.
- ☐ Cấu trúc dữ liệu để lưu trữ đồ thị đầy là mảng hai chiều mà mỗi phần tử của nó có kiểu là int hoặc bool.

Câu hỏi 7

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Select one:

- ☒ Một đồ thị hữu hướng được gọi là không liên thông nếu với mọi cặp đỉnh phân biệt bao giờ cũng có một mạch từ đỉnh này đến đỉnh kia và ngược lại.
- ☐ Trong đồ thị vô hướng, hai đỉnh X và Y không liên thông nếu chúng không được nối liền với nhau bởi bất kỳ một đường đi nào.
- ☐ Một đồ thị hữu hướng được gọi là liên thông nếu với mọi cặp đỉnh phân biệt bao giờ cũng có một dây chuyền từ đỉnh này đến đỉnh kia.
- ☐ Trong đồ thị vô hướng, hai đỉnh X và Y được gọi là liên thông nếu chúng được nối liền với nhau bởi ít nhất một đường đi.

**Câu hỏi 8**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Hàm Initialize nào sau đây được sử dụng cho việc khởi tạo bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp nối kết trực tiếp?

Select one:

- ☐ `void Initialize()  
{  
    for(int b = 0; b < M; b++)  
    {  
        Hash[b]= new Node;  
        Hash[b]->Key = NULLKEY;  
    }  
}`
- ☐ `void Initialize()  
{  
    for(int b = 0; b < M; b++)  
        Hash[b].Key = NULLKEY;  
}`
- ☒ `void Initialize()  
{  
    for(int b = 0; b < M; b++)  
    {  
        Hash[b] = new Node;  
        Hash[b]->Next = NULL;  
    }  
}`
- ☐ `void Initialize()  
{  
    for(int b = 0; b < M; b++)  
    {  
        Hash[b].Key = NULLKEY;  
        Hash[b].Next = -1;  
    }  
}`

**Câu hỏi 9**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Select one:

- ☒ Nếu có đường đi từ  $v_1$  đến  $v_n$  thì độ dài của đường đi này bằng  $n$ .
- ☐ Nếu có đường đi từ  $v_1$  đến  $v_n$  thì  $v_1$  gọi là đỉnh đầu và  $v_n$  gọi là đỉnh cuối.
- ☐ Nếu đường đi chỉ có một đỉnh  $v$  thì ta coi đó là đường đi từ  $v$  đến chính nó và khi đó độ dài của đường đi này là không.
- ☐ Một đường đi trên đồ thị là một dãy tuần tự các đỉnh  $v_1, v_2, \dots, v_n$  sao cho  $(v_i, v_{i+1})$  là một cung trên đồ thị.

**Câu hỏi 10**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Khi giải quyết sự đụng độ bằng phương pháp nối kết người ta có thể sử dụng một trong hai cách ...

Select one:

- ☐ hợp nhất và thử bậc hai.
- ☒ hợp nhất và trực tiếp.
- ☐ trực tiếp và băm kép.
- ☐ băm kép và thử bậc hai.

Câu hỏi 11

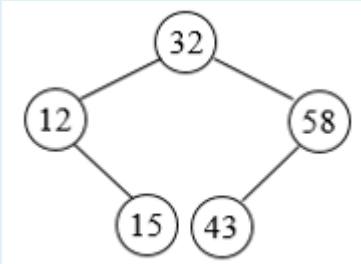
Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

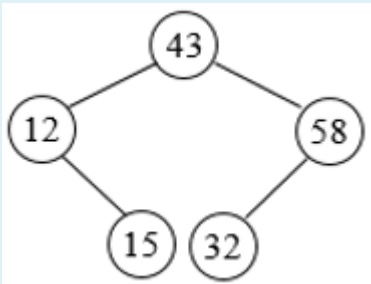
Cho BST rỗng, lần lượt thêm các khóa sau vào BST: 32, 12, 15, 58, 43. Kết quả của BST là ...

Select one:

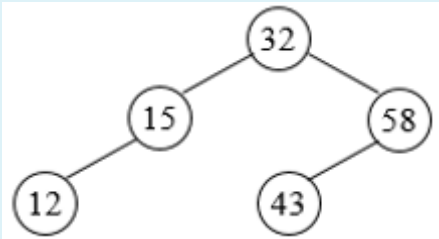
☒



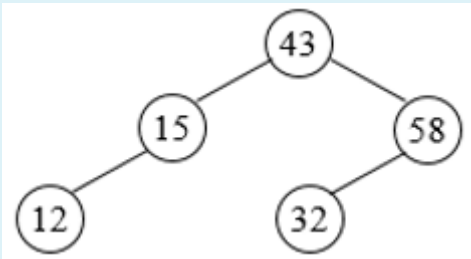
☐



☐



☐



Câu hỏi 12

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Select one:

☒

Phép toán cơ bản trên hàng đợi là insertqueue

☐

Phép toán cơ bản trên hàng đợi là enqueue

☐

Phép toán cơ bản trên hàng đợi là emptyqueue

☐

Phép toán cơ bản trên hàng đợi là dequeue

Câu hỏi 13

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Nếu x là một biến kiểu số nguyên, để con trỏ p trỏ đến biến x ta viết:

Select one:

☐

p = x;

☐

p = \*x;

☐

p = x[0];

☒

p = &x;

Câu hỏi 14

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Trong ngôn ngữ lập trình C/C++ có các cấu trúc điều khiển sau:

Select one:

☐

Tuần tự và rẽ nhánh.

☐

Tuần tự, rẽ nhánh và lặp.

☒

Rẽ nhánh và lặp.

☐

Tuần tự và lặp.

Câu hỏi 15

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Đặc điểm nào sau đây không phải của hàm có tính đệ qui?

Select one:

- ☐ Việc thực hiện gọi đi gọi lại hàm rất nhiều lần phụ thuộc vào độ lớn của đầu vào.
- ☐ Chương trình dễ viết và dễ đọc nhưng có thể khó hiểu.
- ☒ Hàm đệ qui sử dụng vùng nhớ HEAP để lưu địa chỉ các lần gọi đệ qui.
- ☐ Chương trình viết ngắn gọn.

Câu hỏi 16

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cây nhị phân tìm kiếm được viết tắt là ...

Select one:

- ☐ SBT.
- ☐ TBS.
- ☒ BST.
- ☐ BTS.

Câu hỏi 17

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là đúng?

Select one:

- ☒ Ta có thể định nghĩa các hàm sau hàm main.
- ☐ Ta phải định nghĩa các hàm trước hàm main.
- ☐ Các hàm chỉ có thể được gọi trong hàm main.
- ☐ Các hàm không thể gọi chính nó.

**Câu hỏi 18**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Giả sử bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp nối kết hợp nhất, khai báo cấu trúc dữ liệu là ...

Select one:

- ☐

```
#define M 11
struct Node
{
    int Key;
    int* Next;
};
Node Hash[M];
```
- ☒

```
#define M 11
struct Node
{
    int Key;
    int Next;
};
Node Hash[M];
```
- ☐

```
#define M 11
struct Node
{
    int Key;
    Node* Next;
};
Node Hash[M];
```
- ☐

```
#define M 11
struct Node
{
    int Key;
    int Next;
};
Node* Hash[M];
```

**Câu hỏi 19**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Hai loại danh sách thường được sử dụng là ...

Select one:

- ☒ danh sách đặc và danh sách liên kết.
- ☐ hàng đợi và danh sách đặc.
- ☐ ngăn xếp và danh sách liên kết.
- ☐ danh sách đặc và ngăn xếp.

**Câu hỏi 20**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Hàm nào sau đây thực hiện đúng chức năng thêm 1 phần tử vào đầu danh sách liên kết?

Select one:

- ☐ `void ThemDau(ElementType X, List L)`  
`{`  
`Position Temp=new Node;`  
`Temp->Next=X;`  
`Temp->Next=L->Next;`  
`L->Next=Temp;`  
`}`
- ☒ `void ThemDau(ElementType X, List &L)`  
`{`  
`Position Temp=new Node;`  
`Temp->Element=X;`  
`Temp->Next=L->Next;`  
`L->Next=Temp;`  
`}`
- ☐ `void ThemDau(ElementType X, List &L)`  
`{`  
`Position Temp=new Node;`  
`Temp->Element=X;`  
`L->Next=Temp->Next;`  
`L->Next=Temp;`  
`}`
- ☐ `void ThemDau(ElementType X, List &L)`  
`{`  
`Position Temp=new Node;`  
`Temp->Element=X;`  
`L=Temp->Next;`  
`L->Next=Temp;`  
`}`

**Câu hỏi 21**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là đúng?

Select one:

- ☒ Ta có thể định nghĩa các hàm sau hàm main.
- ☐ Các hàm không thể gọi chính nó.
- ☐ Các hàm chỉ có thể được gọi trong hàm main.
- ☐ Ta phải định nghĩa các hàm trước hàm main.

**Câu hỏi 22**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Phát biểu nào sau đây là sai?

Đa số các thuật toán có thời gian thực thi tiệm cận tới một trong các hàm ...

Select one:

- ☒  $N, N^2 + 2, \log N$ .
- ☐  $N, N^3, \log N$ .
- ☐  $N, N \log N, 2^N$ .
- ☐  $N, N^2, 2^N$ .

**Câu hỏi 23**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Khi xóa một nút trong cây nhị phân tìm kiếm thì nút cần xóa sẽ thuộc một trong bao nhiêu trường hợp?

Select one:

- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 5

**Câu hỏi 24**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Giả sử bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp thử bậc hai, khai báo cấu trúc dữ liệu là ...

Select one:

☐

```
#define M 13
struct Node
{
    Node Key;
}
Node Hash[M];
```

☐

```
#define M 13
struct Node
{
    int* Key;
}
Node Hash[M];
```

☒

```
#define M 13
struct Node
{
    int Key;
}
Node Hash[M];
```

☐

```
#define M 13
struct Node
{
    int Key;
}
Node* Hash[M];
```

**Câu hỏi 25**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho khai báo như sau:

```
struct DateOfBirth
{
    int nam;
    int thang;
    int ngay;
} dob = {9, 7, 8};
```

Các trường ngay, thang và nam của biến dob sẽ có giá trị lần lượt là:

Select one:

- ☐ 9, 7, 8
- ☐ 8, 9, 7
- ☒ 8, 7, 9
- ☐ 7, 8, 9



**Câu hỏi 26**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho hàm sau được cài đặt trên bảng băm biểu diễn theo phương pháp nối kết trực tiếp với M là số bucket:

```
int Func()
{
    int count=0;
    for(int b=0; b<M; b++)
        if(Empty_Bucket(b))
            count++;
    return count;
}
```

Hàm Func trên thực hiện chức năng gì?

Select one:

- ☐ Đếm số bucket có chứa khóa trong bảng băm.
- ☐ Đếm số bucket trong bảng băm.
- ☐ Đếm số bucket không xảy ra đụng độ trong bảng băm.
- ☒ Đếm số bucket chưa có khóa nào trong bảng băm.

**Câu hỏi 27**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Khai báo nào sau đây không đúng cho hàm thực hiện chức năng tách danh sách liên kết L1 thành hai danh sách L2 và L3?

Select one:

- ☒ void Split(List &L1, List L2, List L3);
- ☐ List Split(List L1, List &L3);
- ☐ void Split(List L1, List &L2, List &L3);
- ☐ List Split(List L1, List &L2);

**Câu hỏi 28**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho hàm như sau:

```
int Func(BinT_Type BTree)
{
    if(BTree == NULL) return 0;
    int FL = Func(BTree->Left);
    int FR = Func(BTree->Right);
    if(FL > FR) return FL + 1;
    else return FR + 1;
}
```

Hàm Func trên thực hiện chức năng gì?

Select one:

- ☐ Tính tổng các nút trong cây.
- ☐ Tính chiều dài đường đi ngoài của cây.
- ☐ Đếm số nút có trong cây.
- ☒ Tính chiều cao của cây.

**Câu hỏi 29**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Khi xóa một nút trong cây nhị phân tìm kiếm nếu nút cần xóa có đủ hai con thì ta có bao nhiêu phương pháp để xóa?

Select one:

- ☒ 2
- ☐ 3
- ☐ 5
- ☐ 4

**Câu hỏi 30**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Hiện tượng gì xảy ra sau khi gọi thực thi hàm PrintList như sau:

```
void PrintList(List &L)
{
    while(L->Next != NULL)
    {
        cout<< L->Next->Element<< "\t ";
        L= L->Next;
    }
}
```

Select one:

- ☐ Các phần tử trong danh sách L được in ra màn hình và L trở đến phần tử đầu tiên trong danh sách.
- ☐ Các phần tử trong danh sách L được in ra màn hình và L trở đến NULL.
- ☒ Các phần tử trong danh sách L được in ra màn hình và L trở đến phần tử cuối cùng của danh sách.
- ☐ Các phần tử trong danh sách L được in ra màn hình và L không thay đổi.

**Câu hỏi 31**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Ta cần giải quyết sự đụng độ khi ...

Select one:

- ☐ các khóa là các số nguyên hoặc chuỗi.
- ☐ bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp nối kết.
- ☒ có các khóa khác nhau nhưng lại có cùng địa chỉ trong bảng.
- ☐ có các địa chỉ khác nhau nhưng lại chứa cùng một khóa.

**Câu hỏi 32**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Đánh giá độ phức tạp của giải thuật là việc xác định ... và ... mà giải thuật cần để thực hiện giải một bài toán.

Select one:

- ☐ tính đơn giản, thời gian
- ☐ dung lượng bộ nhớ, độ khó
- ☒ thời gian, dung lượng bộ nhớ
- ☐ độ khó, thời gian

**Câu hỏi 33**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho hàm như sau:

```
long Func(int n, int x, int y)
{
    if(n==0) return x*y;
    else if(n%2==0)
        return Func(n-1, x/2, y*2);
    else
        return Func(n-1, x*2, y/2);
}
```

Lời gọi hàm Func(5, 4, 3) sẽ trả về kết quả là:

Select one:

- ☐ 7
- ☒ 8
- ☐ 12
- ☐ 9

**Câu hỏi 34**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho hàm Func được cài đặt trên danh sách liên kết, nội dung các phần tử kiểu số nguyên như sau:

```
void Func(int K, List L)
{
    if(!EmptyList(L))
    {
        int X=L->Next->Element;
        Position P=L->Next;
        while (P->Next!=NULL)
        {
            if (X<P->Next->Element)
                X=P->Next->Element;
            P=P->Next;
        }
        int d=0;
        P=L;
        while (P->Next!=NULL && d<K)
        {
            if (P->Next->Element==X) d++;
            P=P->Next;
        }
        while (P!=NULL)
        {
            cout<<P->Element<<'\\t';
            P=P->Next;
        }
    }
}
```

Hàm Func trên thực hiện chức năng gì?

Select one:

- ☐ In từ phần tử nhỏ nhất đến phần tử X xuất hiện lần thứ K trong danh sách L.
- ☐ In từ phần tử X đầu tiên đến phần tử lớn nhất xuất hiện lần thứ K trong danh sách L.
- ☐ In từ phần tử X xuất hiện lần thứ K đến hết danh sách L.
- ☒ In từ phần tử lớn nhất xuất hiện lần thứ K đến hết danh sách L.

**Câu hỏi 35**

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cho hàm Func được cài đặt trên danh sách liên kết, nội dung các phần tử kiểu số nguyên như sau:

```
void Func(List &L, int X, int Y)
{
    Position T,P=L;
    while (P->Next!=NULL)
    {
        if (P->Next->Element==Y)
            T=P->Next;
        P=P->Next;
    }
    Position Temp=new Node; // (1)
    Temp->Element=X;         // (2)
    ...                      // (3)
    T->Next=Temp;            // (4)
}
```

Để hàm Func thực hiện đúng chức năng thêm phần tử có nội dung X vào sau phần tử có nội dung Y xuất hiện sau cùng vào danh sách L thì câu lệnh (3) phải là ...

Select one:

- ☐ Temp->Next=T->Next;
- ☐ P->Next=T->Next;
- ☐ T->Next=Temp->Next;
- ☒ Temp->Next=P->Next;

Câu hỏi36

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Giả sử có bảng băm được biểu diễn bằng phương pháp nối kết hợp nhất với  $M = 11$ , khi biểu diễn lần lượt các khóa: 8, 15, 25, 30, 36, 47 vào bảng băm thì kết quả sẽ là ...

Select one:

☒

0		-1
1		-1
2		-1
3	25	9
4	15	-1
5		-1
6		-1
7	47	-1
8	8	10
9	36	7
10	30	-1

☐

0		-1
1		-1
2		-1
3	25	9
4	15	-1
5		-1
6	47	-1
7		-1
8	8	10
9	36	6
10	30	-1

☐

0		-1
1		-1
2		-1
3	25	9
4	15	-1
5		-1
6		-1
7	47	-1
8	8	-1
9	36	7
10	30	-1

☐

0		-1
1		-1
2		-1
3	36	9
4	15	-1
5		-1
6		-1
7	47	-1
8	8	10
9	25	7
10	30	-1

Câu hỏi37

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cây nhị phân là cây có ...

Select one:

- ☐ đỉnh bằng 2.
- ☐ mức bằng 2.
- ☐ đường đi bằng 2.
- ☒ bậc bằng 2.

Câu hỏi38

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Sắp xếp các câu lệnh sau theo trật tự đúng cho quy trình thêm một phần tử có nội dung X vào sau vị trí P trong danh sách liên kết đơn:

- (1) Position Temp = new Node;
- (2) P->Next = Temp;
- (3) Temp->Element = X;
- (4) Temp->Next = P->Next;

Select one:

- ☐ (4) (3) (2) (1)
- ☒ (1) (3) (4) (2)
- ☐ (1) (2) (3) (4)
- ☐ (2) (4) (3) (1)

Câu hỏi39

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Cấu trúc dữ liệu của cây nhị phân gần giống nhất với cấu trúc dữ liệu của ...

Select one:

- ☒ danh sách liên kết kép.
- ☐ danh sách liên kết vòng.
- ☐ danh sách hạn chế.
- ☐ danh sách đặc.

Câu hỏi40

Chưa trả lời

Đạt điểm 0,25

Prototype nào sau đây dùng để thêm một cạnh vào đồ thị vô hướng đầy?

Select one:

- ☐ void InsertEdge(Graph g, int &n, int &e, int d1, int d2);
- ☐ void InsertEdge(Graph &g, int &n, int e, int d1, int d2);
- ☒ void InsertEdge(Graph &g, int n, int &e, int d1, int d2);
- ☐ void InsertEdge(Graph &g, int n, int &e, int d1, d2);

◀ Bài kiểm tra trắc nghiệm 1-B

Chuyển tới...



DIỄN ĐÀN KHÓA HỌC ▶



Kiến thức - Sáng tạo - Hội nhập -  
Phát triển là phương châm mà  
Nhà trường phấn đấu đạt được

INFO

- [Cổng thông tin](#)
- [Hệ thống quản lý đào tạo](#)
- [Thư viện](#)
- [QL lịch biểu](#)
- [QL đề tài NCKH](#)

CONTACT US

73 Nguyễn Huệ, Phường 2, TP.  
Vĩnh Long, tỉnh Vĩnh Long  
☎ Phone : (+84) 02703822141  
✉ E-mail : [spktvl@vlute.edu.vn](mailto:spktvl@vlute.edu.vn)

GET SOCIAL



