| DUOC UC - ESCUELA DE INFORMATICA Y TELECOMUNICACIONES |
| --- |
| Especificación de Requisitos de Software |
| *Proyecto: Amasanderia Masamagna* |
|  |
| **Revisión*: [99.99]*** |
| **[Seleccionar fecha]** |

| Especificación de Requisitos según estándar de IEEE 830. |
| --- |

Integrantes:

-Camila Pino

-Gonzalo Navarrete

**Contenido**

[**Ficha del documento 3**](#_d0hczykjv8xi)

[**1. Introducción 4**](#_pgr5v1r2fxr)

[1.1.](#_o6fyt2mwrsk6) Propósito 4

[1.2.](#_7cqip9gmp3xl) Ámbito del Sistema 4

[1.3.](#_l9jvdf4fgvm7) Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 4

[1.4.](#_vk0yxuem4pxg) Referencias 4

[1.5.](#_2pvx4yr8a1sl) Visión General del Documento 4

[**2.**](#_3dlrdmptsrz7) **Descripción General 5**

[2.1.](#_igcyunruqvqo) Perspectiva del Producto 5

[2.2.](#_tdrv9uo4szdt) Funciones del Producto 5

[2.3.](#_yhxm9xvvb2qd) Características de los Usuarios 5

[2.4.](#_5aosut7h9rxt) Restricciones 5

[2.5.](#_1nzzpx8obejz) Suposiciones y Dependencias 6

[2.6.](#_tewdn6em7dk4) Requisitos Futuros 6

[**3.**](#_dl7y1n28idpp) **Requisitos Específicos 7**

[3.1](#_6li9jmf4i1l5) Requisitos comunes de las interfaces 8

[*3.1.1*](#_qmb1abp4ps42) *Interfaces de usuario 8*

[*3.1.2*](#_f0oizpnz4jvo) *Interfaces de hardware 8*

[*3.1.3*](#_yjpydmtbs0ot) *Interfaces de software 8*

[*3.1.4*](#_bgc8fqka0usu) *Interfaces de comunicación 8*

[3.2](#_bgroarlctquw) Requisitos funcionales 9

[3.3](#_vp5hwlgelpxy) Requisitos no funcionales 9

[*3.3.1*](#_3kdh413o4hlo) *Requisitos de rendimiento 9*

[*3.3.2*](#_7hzmow7ra6zb) *Seguridad 10*

[*3.3.3*](#_poky4yx07uha) *Fiabilidad 10*

[*3.3.4*](#_ggaievln7uwc) *Disponibilidad 10*

[*3.3.5*](#_qcce6finbx9t) *Mantenibilidad 10*

[*3.3.6*](#_wi6h9uelnqmr) *Portabilidad 10*

[3.4](#_ukp50sxafeen) Otros Requisitos 10

# 1. Introducción

## Este documento constituye la Especificación de Requisitos Software (ERS) del sitio web “Amasanderia Masamagna”. En este documento, también se detalla el propósito del proyecto, el ámbito del sistema, definiciones y acrónimos, las referencias utilizadas y los requisitos funcionales, no funcionales y posibles futuras integraciones.

## 1.1. Propósito

El propósito de este documento es especificar los requisitos de software para el desarrollo del sitio web de la pastelería “Amasandería Masamagna”, además de estar dirigido a los propietarios de la amasandería como medio de validación de los requisitos y los desarrolladores sirviendo como guía del proyecto.

## 1.2. Ámbito del Sistema

El sistema corresponde a un sitio web de venta de pasteles que permitirá a los usuarios:

-Visualizar un catálogo de productos (pasteles).

-Ver detalles de cada producto (ingredientes, precios).

-Simular pedidos mediante un “carrito de compras” (a nivel de frontend).

-Contactar a la pastelería mediante formularios o secciones informativas.

-Agregar usuarios.

-Agregar productos.

**Lo que no hace por ahora:**

-No gestiona base de datos ni pedidos reales.

-No procesa pagos en línea.

**En el futuro se espera integrar backend para:**

-Registrar pedidos en una base de datos.

-Manejar stock de productos.

-Gestionar usuarios y sus compras en una base de datos.

-Implementar medios de pago electrónicos.

**Los beneficios del sistema son:**

-Ampliar el alcance comercial de la pastelería.

-Facilitar la visibilidad de productos.

-Preparar la base del sitio web para en el futuro actualizarlo al producto final.

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

ERS: Especificación de Requisitos de Software.

Frontend: Interfaz visual y navegable por el usuario.

Backend: Lógica de negocio y base de datos que se integrará en futuras versiones.

Carrito: Sección del sistema donde se agrupan productos seleccionados por el cliente antes de confirmar la compra.

Login: iniciar sesión en el sitio web.

Register: Registrarse en el sitio web

## 1.4. Referencias

En esta subsección se mostrará una lista completa de todos los documentos referenciados en la ERS.

## 1.5. Visión General del Documento

El documento se organiza de la siguiente manera:

1.- Introducción.

2.- Descripción general del producto y los usuarios.

3.- Especificación de los requisitos (Funcionales y no Funcionales)

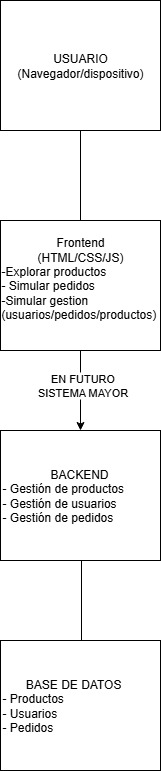
# 2. Descripción General

El desarrollo del sistema depende de factores técnicos, de negocio, de usuario y de entorno. Técnicamente, se construirá un sitio web frontend con HTML, CSS y JavaScript, compatible con distintos dispositivos y navegadores. Los usuarios principales serán clientes finales, que explorarán productos y simularán pedidos, vendedor, que simulara gestionar pedidos, agregar productos y usuarios y un administrador que tendrá acceso total al sistema .

El objetivo del sistema es aumentar la visibilidad de la pastelería, mejorar la experiencia del cliente y preparar el camino hacia un sitio web completo. En esta primera etapa, se limita a exhibir productos y simular compras, sin base de datos ni procesamiento real de pedidos.

## 2.1. Perspectiva del Producto

El sistema es parte de un sistema mayor. En esta versión del sistema, se puede simular el inicio de sesión y registro, agregando productos a un carrito por parte del cliente. El administrador puede simular gestionar productos, usuarios y pedidos. Estas funciones se espera vincular con el sistema mayor el cual se espera contar con un backend para realizar dichas gestiones pero conectadas a una base de datos y no como una simulación.



## 2.2. Funciones del Producto

Resumen de funciones:

- Visualización de catálogo de productos.

- Simulación de pedido mediante carrito de compras.

- Visualización de precios y sabores.

- Sección de contacto/información de la pastelería

- Simulación de login.

- Simulación de registro.

- Simulación de gestor de usuarios.

- Simulación de gestor de productos.

- Simulación de gestor de pedidos.

## 2.3. Características de los Usuarios

Las características generales de los usuarios que ingresaran a el sitio web son:

**Cliente:** usuario con conocimientos básicos de internet. Accede al sitio para ver productos y eventualmente comprar.

**Vendedor:** Puede visualizar la lista de los productos y el detalle. o Puede visualizar la lista de órdenes y el detalle.

**Administrador:** Acceso total al sistema.

## 2.4. Restricciones

Las restricciones del sistema son:

- En esta primera versión, no hay conexión a base de datos.

- Se desarrollará en HTML, CSS y JavaScript.

- Lenguaje: Español.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Las suposiciones y dependencias son:

- Se supone que los usuarios tendrán acceso a internet.

- Futuro backend se desarrollará en un entorno compatible con el frontend

## 2.6. Requisitos Futuros

Dentro de los requisitos futuros, tenemos:

- Conexión a una base de datos.

- Sistema de login y registro de usuarios conectado a una base de datos.

- Administración de stock, usuarios y pedidos conectado a una base de datos .

- Reportes de ventas.

- Seguimiento de pedidos.

# 3. Requisitos Específicos

En esta sección se detallarán los diversos requisitos de manera entendible para los desarrolladores del sitio web para realizar el proyecto de manera clara

## 3.1 Requisitos comunes de las interfaces

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema de software.

### 3.1.1 Interfaces de usuario

Describir los requisitos del interfaz de usuario para el producto. Esto puede estar en la forma de descripciones del texto o pantallas del interfaz. Por ejemplo, posiblemente el cliente ha especificado el estilo y los colores del producto. Describa exactamente cómo el producto aparecerá a su usuario previsto.

Las Interfaces de usuario serán páginas web con una distribución de menú superior y un área de contenido para mostrar la funcionalidad.

### 3.1.2 Interfaces de hardware

Especificar las características lógicas para cada interfaz entre el producto y los componentes de hardware del sistema. Se incluirán características de configuración.

El sistema se debe poder conectar a un dispositivo touch móvil.

### 3.1.3 Interfaces de software

Indicar si hay que integrar el producto con otros productos de software.

* Para cada producto de software debe especificarse lo siguiente:
* Descripción del producto software utilizado
* Propósito del interfaz
* Definición del interfaz: contenido y formato

### 3.1.4 Interfaces de comunicación

Describir los requisitos de interfaces de comunicación si hay comunicaciones con otros sistemas y cuales son los protocolos de comunicación.

## 3.2 Requisitos funcionales

**Requisito Funcional 1 – Visualizar catálogo**

El usuario podrá acceder al listado de productos disponibles.

Actor: Cliente.

**Requisito Funcional 2 – Ver detalle de producto**

El usuario podrá visualizar nombre, descripción, precio y tamaño.

Actor: Cliente.

**Requisito Funcional 3 – Añadir al carrito**

El usuario podrá seleccionar un producto y añadirlo a un carrito virtual.

Actor: Cliente.

**Requisito Funcional 4 – Consultar carrito**

El usuario podrá visualizar los productos agregados y su precio total.

Actor: Cliente.

**Requisito Funcional 5 – Enviar formulario de contacto**

El usuario podrá completar un formulario con nombre, correo y mensaje.

Actor: Cliente.

## 3.3 Requisitos no funcionales

### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

- El sitio debe cargar en menos de 3 segundos en una conexión promedio de 10 Mbps.

### 3.3.2 Seguridad

- No se manejan datos sensibles en esta versión.

### 3.3.3 Fiabilidad

- El sistema debe estar disponible un 95% del tiempo.

### 3.3.4 Disponibilidad

- Accesible desde cualquier navegador moderno.

### 3.3.5 Mantenibilidad

- Código estructurado en módulos (HTML/CSS/JS)

### 3.3.6 Portabilidad

* Compatible con navegadores: Chrome, Firefox, Edge, Safari.

## 3.4 Otros Requisitos

- El diseño debe transmitir la identidad visual de una pastelería (colores suaves, tipografías elegantes).