

## 02 - Introducción al lenguaje C

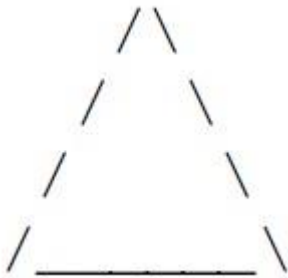
### Utilizando la función printf( )

Escribir un programa que muestre en pantalla las siguientes figuras geométricas:

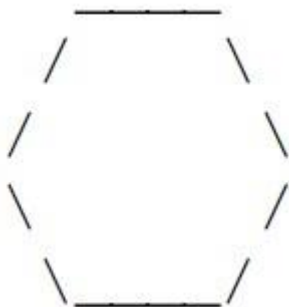
1) Cuadrado



2) Triángulo



3) Hexágono



Escribir un programa que calcule y muestre en pantalla el resultado de las siguientes expresiones

aritméticas:

- 4) Expresión aritmética:

$$\frac{5+3}{3+1}$$

Resultado esperado por pantalla: 2

- 5) Expresión aritmética:

$$(6/3)^2$$

Resultado esperado por pantalla: 4

- 6) Expresión aritmética:

$$3/2$$

Resultado esperado por pantalla: 1.5

- 7) Expresión aritmética:

$$10^4 + 10^3 + \frac{1}{2}10^2 - 10$$

Resultado esperado por pantalla: 11040

```
// Cuadrado

#include <stdio.h>

int main ()
{
    printf ("1) Cuadrado\n\n");
    printf ("  _____\n");
    printf ("|           |\n");
    printf ("|           |\n");
    printf ("|           |\n");
    printf ("  _____");

    return 0;
}
```

```
// Triangulo

#include <stdio.h>

int main ()
{

    printf (" Triangulo \n\n");

    printf ("    /%c \n", 92);
    printf ("   /  %c \n", 92);
    printf ("  /    %c \n", 92);
    printf (" /      %c \n", 92);
    printf (" _____");
    return 0;
}
```

```
// Hexágono

#include <stdio.h>

int main ()
{

    printf (" Hexágono \n\n");

    printf ("  ——— \n");
    printf (" /      %c \n", 92);
    printf (" /      %c \n", 92);
    printf (" %c      / \n", 92);
    printf (" %c      / \n", 92);
    printf ("  ———");
    return 0;

}
```

```
//Expresiones aritmeticas 1

#include <stdio.h>

int main ()
{
    int a=5,b=3,c=1, suma;
    suma = (a+b)/(b+c);
    printf (" El resultado es: %d", suma);

    return 0;

}
```

```
// Expresion aritmetica 2

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main ()
{
    int a=6,b=3,c=2, resultado;
    resultado= pow(a/b,2);
    printf (" El resultado es: %d", resultado);

    return 0;
}
```

```
// Expresion aritmetica 3

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main ()
{

    float a=3,b=2,resultado;
    resultado= (a/b);
    printf ("el resultado es: %0.1f", resultado);

    return 0;
}
```

```
//Expresion Aritmetica 4

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main ()
{
    float a=10, b=4, c=3, d=2,e=1, resultado;

    resultado = pow (a,4) + pow(a,3) + (e/d * pow(a,2)) - a;
    printf ("El resultado es: %0.f", resultado);

    return 0;
}
```