Fundamentos de Programação 1

Linguagem C "Operadores Bit à Bit e Outros".

Slides 20

Profa. Fabiany e Prof. Simão

Operadores Relacionais e Lógicos

Relembrando...

Operadores Relacionais

Operador Ação > Maior que >= Maior que ou igual < Menor que <= Menor que ou igual Igual != Diferente

Operadores lógicos

Operador	Ação
&&	AND
	OR
!	NOT

Operadores Bit a Bit

Operador	Ação
&	AND
	OR
^	OR exclusivo (XOR)
~	Complemento de um
>>	Deslocamento à esquerda
<<	Deslocamento à direita

Os operadores bit a bit são utilizados mais frequentemente em *driver*s de dispositivos, como em programas de *modem*s, rotinas de arquivos em disco e rotinas de impressoras.

Operadores Bit a Bit

```
#include <stdio.h>
int main()
                                         F:\Dev-CppPortable\App\devcpp\Project11.exe
                                         AND: 2
 char x, y, result;
                                          )R: 3
                                          omplemento: -3
                                         Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
 x = 2; //00000010
 y = 3; //00000011
  result = x \& y; //00000010
  printf("AND: %d\n", result);
  result = x \mid y; //00000011
  printf("OR: %d\n", result);
  result = x ^ y; //00000001
  printf("XOR: %d\n", result);
  result = \sim x; //11111101
  printf("Complemento: %d\n", result);
 system("Pause");
 return 0;
```

Operadores de deslocamento

```
#include <stdio.h>
int main()
 unsigned int i;
 int j;
i = 1;
 //deslocamento à esquerda
for(j = 0; j < 4; j++)
  i = i << 1; //desloca i de 1 à esquerda, que é o mesmo que multiplicar por 2
  printf("deslocamento à esquerda %d: %d\n", j, i);
 //deslocamento à direita
 for(j = 0; j < 4; j++)
  i = i >> 1; //desloca i de 1 à direita, que é o mesmo que dividir por 2
  printf("deslocamento à direita %d: %d\n", j, i);
 system("Pause");
 return 0;
```

Vantagem: Operações bit a bit são mais rápidas e econômicas que as mesmas operações feita da maneira usual.

Operadores de deslocamentos

```
F:\Dev-CppPortable\App\devcpp\Project12.exe
deslocamento a esquerda 0: 2
deslocamento a esquerda 1: 4
deslocamento a esquerda 2: 8
deslocamento a esquerda 3: 16
deslocamento a direita 0: 8
deslocamento a direita 1: 4
deslocamento a direita 2: 2
deslocamento a direita 3: 1
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

Estudos

- Estudar outras aplicações de operadores bit a bit, como por exemplo as chamadas "mascaras de bits".
- Estudar o <u>Capítulo 2</u> do Livro do Schildt sobre Expressões em C, focandose principalmente na seção de <u>Operadores</u>, com atenção especial e principal na subseção de <u>Operadores Bit à Bit</u>.
- Estudar o Capítulo 25 do Livro do Schildt sobre Interfaceamento com Rotinas em Linguagem Assembly.
- Estudar demais capítulos (do Livro do Schildt) sobre os conteúdos lecionados, para fins de revisão.
- Estudar demais capítulos ainda não estudados, fazendo eles parte da ementa da disciplina ou mesmo não fazendo parte, para fins de formação ampla e autonomia em aprendizado.
 - Neste sentido, um capítulo interessante é o capítulo 20 sobre 'Estruturas de Dados' (Filas, Pilhas, Listas Encadeadas e Árvores Binárias).

Bibliografias da Disciplina

André Luiz Villar Forbellone & Henri Frederico Eberspächer.
 Lógica de Programação: A construção de Algoritmos e Estruturas de Dados. Makron Books. 1993

 Herbert Schildt C Completo e Total. 3a. Ed., Makron Books, 1996.

• DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. C++ Como Programar. 3ª Edição. Bookman. 2001.