

# Pesquisa em Memória Primária

Ciência da Computação  
Laboratório de Ordenação e Pesquisa  
Prof. M.Sc. Elias Gonçalves

# Pesquisa em Memória Primária

## Objetivos:

- Encontrar item cuja chave seja igual a do elemento dado na pesquisa.
- Recuperar item com uma determinada chave.
- Recuperar dados armazenados em uma base de dados.

# Pesquisa em Memória Primária

## Questões envolvidas na escolha do método de pesquisa:

- Qual a quantidade de dados no conjunto?
- Qual é a frequência com que operações de inserção e retirada de dados são realizadas?
- Os dados estão estruturados?
- Os dados estão ordenados?
- Há valores repetidos?

# Pesquisa em Memória Primária

## **Métodos de pesquisa:**

- Pesquisa sequencial;
- Pesquisa binária;
- Árvore de pesquisa;
- Pesquisa digital;

# Pesquisa Sequencial Simples

- Pesquisa sequencialmente a partir do primeiro índice do vetor até encontrar a chave procurada.
- O conjunto de dados não precisa estar ordenado.
- Encontra uma única chave.

## **Quantas vezes a comparação é executada?**

- Melhor caso:  $O(1)$ , encontra na 1ª posição.
- Pior caso:  $O(n)$ , encontra na última posição.
- Custo sem sucesso:  $O(n+1)$ , executa  $n+1$  vezes.

# Pesquisa Sequencial

```
/*  
 * Verifica se a chave está em um vetor.  
 * Retorna a posicao em que ela se encontra caso exista.  
 * Retorna -1 caso não exista.  
 */  
int pesquisaSequencial( int *v, int n, int chave ){  
    for( int i=0; i<n; i++ )  
        if( v[i] == chave )  
            return i; // encontrou  
  
    return -1; // nao encontrou  
}
```

# Pesquisa Sequencial Melhorada

- Pesquisa sequencialmente a partir do primeiro índice do vetor;
- Se o elemento na posição atual não for a chave procurada, verifica se o valor do elemento naquela posição é maior que a chave procurada.
- Diminui o número de comparações, pois o elemento sendo maior que a chave encerra a busca.
- O conjunto de dados precisa estar ordenado.
- Encontra uma única chave.

## **Quantas vezes a comparação é executada?**

- Melhor caso:  $O(1)$ , encontra na 1ª posição.
- Pior caso:  $O(n)$ , encontra na última posição.
- Custo sem sucesso:  $O(n+1)$ , executa  $n+1$  vezes.

# Pesquisa Sequencial Ordenada

```
/*
 * Verifica se a chave está em um vetor.
 * Retorna a posicao em que ela se encontra caso exista.
 * Retorna -1 caso não exista.
 * Considera o vetor ordenado.
 */
int pesquisaOrdenada( int *v, int n, int chave ){
    for( int i=0; i<n; i++ ){
        if( v[i] == chave )
            return i; // encontrou
        else if( v[i] > chave )
            return -1; // não existe, para a pesquisa
    }

    return -1; // nao encontrou
}
```



# Pesquisa Binária

- Busca sempre o elemento do meio do conjunto de dados;
- Em cada comparação o conjunto de dados é dividido em dois, reduzindo o tempo de busca.
- O conjunto de dados precisa estar ordenado.
- Encontra uma única chave.

## **Quantas vezes a comparação é executada?**

- Melhor caso:  $O(1)$ , encontra no meio do vetor;
- Pior caso:  $O(\log_2(n))$  vezes;
- Custo sem sucesso:  $O(\log_2(n) + 1)$  vezes.

# Pesquisa Binária

```
int pesquisaBinaria(int *v, int inicio, int fim, int chave ){
    // Calcula o meio do vetor
    if ( fim >= inicio ) {
        int meio = inicio + ( fim-inicio) / 2;

        // Encontrou a chave
        if ( v[meio] == chave )
            return meio;

        // Pesquisa na primeira parte do vetor
        if ( v[meio] > chave )
            return pesquisaBinaria( v, inicio, meio-1, chave );

        // Pesquisa na segunda parte do vetor
        return pesquisaBinaria( v, meio+1, fim, chave );
    }

    // nao encontrou a chave no vetor
    return -1;
}
```