

# Merge Sort

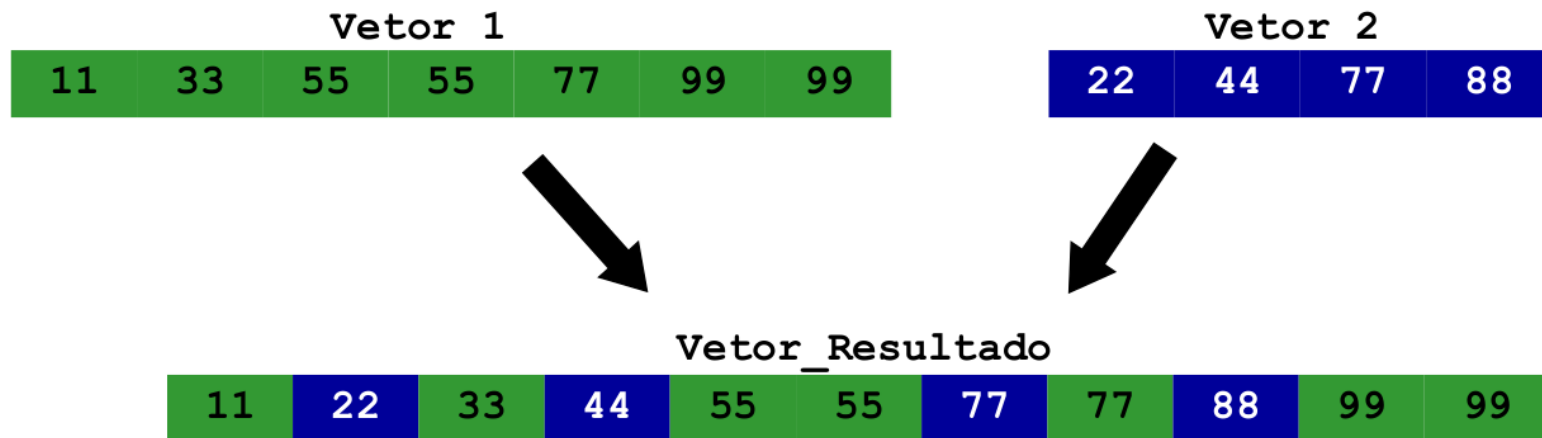
Ciência da Computação  
Laboratório de Ordenação e Pesquisa  
Prof. M.Sc. Elias Gonçalves

# Ideia

- ➔ Para entender a ideia do Merge Sort, antes precisamos entender a **intercalação**:
  - ➔ Intercalação é o processo através do qual diversos arquivos sequenciais classificados por um mesmo critério são mesclados gerando um único arquivo sequencial.
  - ➔ Considera-se cada arquivo como uma pilha, e o registro em memória seu topo.
  - ➔ Em cada iteração do algoritmo é feita a leitura dos registros, o topo da pilha com menor chave é gravado, e substituído pelo seu sucessor.

# Ideia

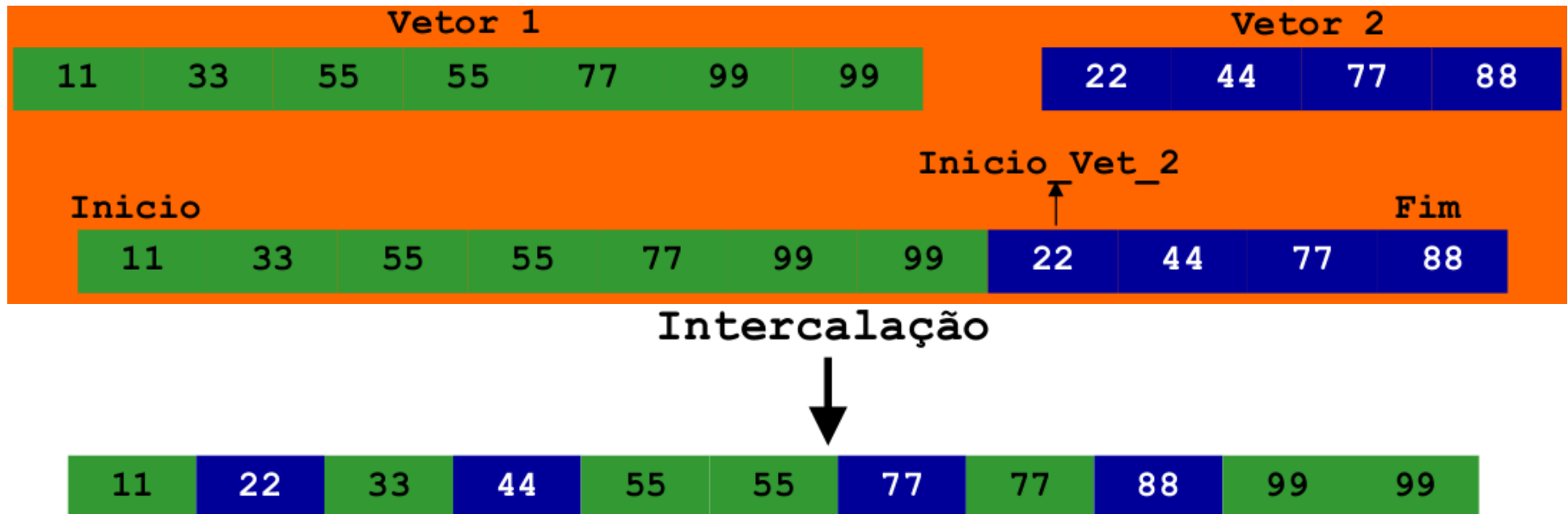
→ Outra forma de fazer **intercalação** é mesclar dois vetores ordenados de modo a obter somente **um** vetor ordenado, com os elementos dos **dois** vetores usados na mesclagem.



Fonte: Prof. Jairo Francisco

# Ideia

- Para que aconteça a intercalação inicial, os elementos dos dois vetores devem ser copiados para apenas um vetor.
- Para execução do algoritmo de intercalação, o índice de **início** do segundo vetor e o **tamanho** do novo vetor devem ser encontrados.



Fonte: Prof. Jairo Francisco

# Ideia

- Merge Sort é um algoritmo de **divisão e conquista**.
- Ele divide um vetor de entrada em duas partes.
- Usa a ideia de intercalação para ordenação dos dados.

# Ideia

- A ideia central é unir dois vetores (**A** e **B**) já ordenados e criar um terceiro vetor (**C**) que contenha os elementos de **A** e **B** já ordenados na ordem correta.
- O foco inicial é no processo de junção dos vetores e posteriormente trabalha-se o processo de ordenação.

# Dinâmica

→ Considere que temos dois vetores já ordenados (crescente) **A** e **B** que não precisam ser do mesmo tamanho onde **A** possui 4 elementos e **B** possui 6 elementos. Eles serão unidos para a criação de um vetor **C** com 10 elementos ao final do processo de união.

→ Olharemos para os valores na posição 0 dos vetores **A** e **B** como o topo de uma pilha. Assim podemos comparar cada elemento do dois topos. O menor deles é inserido no vetor **C**.

**A**

23	47	81	95
0	1	2	3

**B**

7	14	39	55	62	74
0	1	2	3	4	5

**C**

7	14	23	39	47	55	62	74	81	95
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

23 < 7? Não. Inseire o 7  
23 < 14? Não. Inseire o 14  
23 < 39? Sim. Inseire o 23  
47 < 39? Não. Inseire o 39  
47 < 55? Sim. Inseire o 47  
81 < 55? Não. Inseire o 55  
81 < 62? Não. Inseire o 62  
81 < 74? Não. Inseire o 74  
Como o vetor B terminou e o vetor A  
já está ordenado, inseire o 81 e o 95.

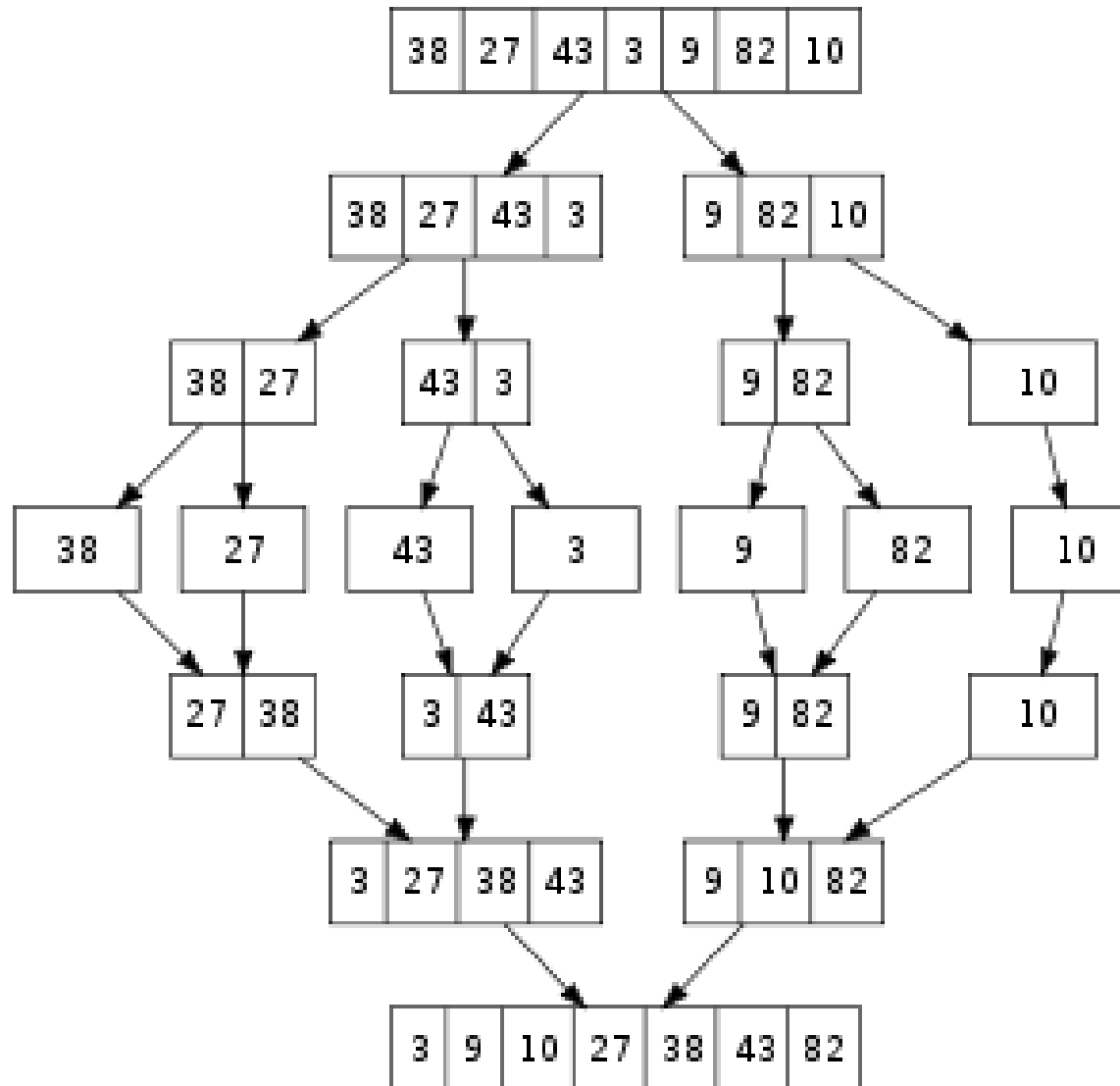
# Ideia

→ **Resumindo:** O Merge Sort divide o vetor de entrada ao meio, ordena cada metade e depois junta estas duas metades novamente formando o vetor original, porém ordenado.

→ Mas como fazer essa **divisão** e **ordenação** para que as metades possam ser **unidas**?



# Recursividad



# O Algoritmo

- O algoritmo divide a sequência original em pares de dados, classificando e intercalando os elementos das partições;
- Três passos são fundamentais para a execução do Merge Sort:
  - **Dividir:** Dividir os dados em subsequências pequenas;
  - **Conquistar:** Classificar as duas metades recursivamente aplicando o Merge Sort;
  - **Combinar:** Juntar as duas metades em um único conjunto já classificado.

# Código 1

## → Dividir para conquistar:

- Executado de forma recursiva;
- Ordena a primeira metade;
- Ordena a segunda metade;

```
void merge_sort(int v[], int inicio, int fim) {  
    if(inicio < fim){  
        int meio= inicio+(fim-inicio)/2;  
        merge_sort(v, inicio, meio);  
        merge_sort(v, meio+1, fim);  
        combinar(v, inicio, meio, fim);  
    }  
}
```

# Código 1 (Continua)

```
void combinar(int v[], int inicio, int meio, int fim) {
    int i, j, k;
    int tam_inicio = meio - inicio + 1;
    int tam_fim = fim - meio;

    /* Cria vetores auxiliares */
    int aux_inicio[tam_inicio], aux_fim[tam_fim];

    /* Copia dados para os vetores auxiliares */
    for (i = 0; i < tam_inicio; i++)
        aux_inicio[i] = v[inicio + i];

    for (j = 0; j < tam_fim; j++)
        aux_fim[j] = v[meio + 1 + j];

    /* Junta os vetores auxiliares no vetor principal v[inicio...fim]*/
    i = 0;           // Posição inicial do sub vetor inicio
    j = 0;           // Posição inicial do sub vetor fim
    k = inicio;       // Posição inicial do vetor combinado
```

# Código 1 (Continuação)

```
while(i < tam_inicio && j < tam_fim) {
    if (aux_inicio[i] <= aux_fim[j]) {
        v[k] = aux_inicio[i];
        i++;
    }
    else{
        v[k] = aux_fim[j];
        j++;
    }
    k++;
}

/* Se ainda houver elementos em aux_inicio, copia eles de volta */
while (i < tam_inicio) {
    v[k] = aux_inicio[i];
    i++;
    k++;
}

/* Se ainda houver elementos em aux_fim, copia eles de volta */
while (j < tam_fim) {
    v[k] = aux_fim[j];
    j++;
    k++;
}
}
```

# Código 2

## → Dividir para conquistar:

- Executado de forma recursiva;
- Ordena a primeira metade;
- Ordena a segunda metade;

```
void merge_sort(int v[], int inicio, int fim) {  
    if(inicio < fim){  
        int meio= inicio+(fim-inicio)/2;  
        merge_sort(v, inicio, meio);  
        merge_sort(v, meio+1, fim);  
        intercalar(v, inicio, meio, fim);  
    }  
}
```

## Código 2 (Continua)

```
void intercalar(int *v, int inicio, int meio, int fim){  
    int *aux, pos_inicio, pos_meio, pos_aux;  
    pos_inicio = inicio;  
    pos_meio = meio+1;  
    pos_aux = 0;  
  
    aux = malloc(fim * sizeof(v));  
  
    while( (pos_inicio < meio+1) || (pos_meio < fim+1) ){  
        if(pos_inicio == meio+1){  
            aux[pos_aux] = v[pos_meio];  
            pos_meio++;  
            pos_aux++;  
        }  
        else if(pos_meio == fim+1){  
            aux[pos_aux] = v[pos_inicio];  
            pos_inicio++;  
            pos_aux++;  
        }  
    }
```

## Código 2 (Continuação)

```
        else if(v[pos_inicio] <= v[pos_meio]){
            aux[pos_aux] = v[pos_inicio];
            pos_inicio++;
            pos_aux++;
        }
        else{
            aux[pos_aux] = v[pos_meio];
            pos_meio++;
            pos_aux++;
        }
    }

    for(pos_inicio = inicio; pos_inicio <= fim; pos_inicio++)
        v[pos_inicio] = aux[ (pos_inicio-inicio) ];

    free(aux);
}
```



# Estabilidade

- O algoritmo é considerado estável, pois não há a possibilidade de elementos iguais mudar de posição no processo de ordenação.
- A fase de divisão do algoritmo não altera a posição de nenhuma chave.
- Ordenação é feita pelo algoritmo de intercalação:
  - A intercalação é feita verificando, sequencialmente, os elementos de acordo com sua posição no vetor.
  - Dessa forma, elementos com mesma chave não terão a sua posição relativa alterada.

# Atividades

- Agora que você já conhece um pouco sobre o Merge Sort, faça sua implementação nas atividades já distribuídas.
- Analise o resultado obtido com a implementação do Merge Sort.

# Biblioteca Virtual

CELES, Waldemar; CERQUEIRA, Renato; RANGEL, José Lucas.  
**Introdução a Estruturas de Dados com Técnicas de Programação em C** (Capítulo 11);

DROZDEK, Adam. **Estrutura de dados e algoritmos em c++**  
(Capítulo 9);

MARKENZON, Lilian; SZWARCFITER, Jorge Luiz. **Estruturas de Dados e seus Algoritmos** (Capítulos: 7, 11 e 12);

PINTO, Rafael Albuquerque. **Estrutura de Dados** (Páginas 155 a 177).