Computação – Informática

Linguagem C

"Matrizes em C"

Aula N. 05

Prof. SIMÃO

Estrutura de Dados Homogênea "matrizes"

Uma matriz computacional é um "váriável composta" capaz de armazenar uma quantia determinada de valores em (duas) dimensões.

Uma matriz computacional é inspirada na matriz matemática, que também é capaz de armazenar um conjunto de valores em duas dimensões.

1	3	7
0	1	0
1	9	9

Declaração de Matrizes em algoritmos – compatível com a linguagem C.

<tipo-básico> NOME_MATRIZ [Numéro1] [Numéro2];

Onde:

Número1 e *Número2* representam as dimensões da matriz

< tipo-básico > - representa qualquer um dos tipos básicos

```
#include <stdio.h>
void main()
{
   float matriz [2] [2];
   float media, quant;
   matriz [0][0] = 9.0;
   matriz [0][1] = 8.0;
   matriz [1][0] = 7.0;
   matriz [1][1] = 7.0;
   quant = matriz[0][0] + matriz[0][1]
          + matriz[1][0] + matriz[1][1];
   media = quant I 4.0;
   printf ( " A média dos 4 números é: %f.", media );
```

Índices	0	1
0	9.0	8.0
1	7.0	7.0

```
#include <stdio.h>
void main ()
   float matriz [2][2];
   float media, quant;
   printf ( " Digite o 1o número: " );
   scanf ( "%f", &matriz[0][0] );
   printf ( " Digite o 2o número: " );
   scanf ( "%f", &matriz[0][1] );
   printf ("Digite o 3o número:");
   scanf ( "%f", &matriz[1][0] );
   printf ( " Digite o 4o número: " );
   scanf ( "%f", &matriz[1][1] );
   quant = matriz [0][0] + matriz [0][1] + matriz [1][0] + matriz [1][1];
   media = quant I 4.0;
   printf ( " A média dos 4 números é: %f.", media );
}
```

```
#include <stdio.h>
void main ()
   float matriz [4][2];
   float media, quant;
   int
          cont1, cont2;
   quant = 0;
   for ( cont1 = 0; cont1 <= 3; cont1 = cont1 + 1 )
     for ( cont2 = 0; cont2 <= 1; cont2 = cont2 + 1 )
         printf ("Digite o número de posição %i, %i da matriz::", cont1, cont2);
         scanf ( "%f", &matriz [ cont1 ] [ cont2 ] );
         quant = quant + matriz[ cont1 ] [ cont2 ];
   media = quant I 8.0;
   printf (" A média dos 8 números da matriz é: %f.", media);
                                                                                         6
```

Declaração de Vetores e Matrizes

```
Exemplos:
int main()
{
        float parc_aluno[2];
        float notas_alunos[5][2];
         char nome[40];
         char nomes_turma[5][40];
        return 0;
```

- Elaborar um programa que leia as duas parciais de cada aluno de uma turma de 30 alunos, classificando cada um como aprovado, em exame ou reprovado.
 - O aluno que obtiver média maior ou igual a 7 será aprovado.
 - O aluno que obtiver 10 na segunda parcial também será aprovado.
 - O aluno que obtiver média maior ou igual a 5 irá para exame.
 - O aluno que obtiver média maior ou igual a P também irá para exame, sendo P calculado como 1,5 x média_da_turma.

Solução

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
   int cont;
   float parc aluno[2];
   float med aluno = 0.0;
   float med turma = 0.0;
   float soma
                    = 0.0:
   float parametro = 0.0;
   float notas alunos[5][2];
   for (cont = 0; cont < 5; cont++)
     printf ("Primeira nota: \n");
     scanf ("%f", &parc aluno[0]);
     printf ("Segunda nota: \n ");
     scanf ("%f", &parc aluno[1]);
     notas alunos[cont][0] = parc aluno[0];
     notas alunos[cont][1] = parc aluno[1];
     med aluno = (parc aluno[0] + parc aluno[1])/2.0;
     soma = soma + med aluno;
     printf("\n");
   med turma = soma / 5.0;
   parametro = (1.5)*med turma;
   printf ("A média da turma é: %f \n", med turma);
   printf ("O parametro é : %f \n \n", parametro);
```

```
for (cont = 0; cont < 5; cont++)
       med aluno = ( notas alunos [cont][0] +
                           notas alunos [cont][1] )/2.0;
       if ( (med aluno >= 7) || (10 == notas alunos[cont][1]) )
           printf ("Aluno %d aprovado! \n", cont);
       else
          if ( (med aluno >= 5) || (med aluno >= parametro) )
               printf ("Aluno %d em exame! \n", cont );
          else
              printf ("Aluno %d reprovado! \n", cont);
   system ("pause");
    return 0;
                                                             9
}
```

Solução

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main ()
   const int num alunos = 5;
   int cont:
   float parc aluno [2];
   float med aluno = 0.0;
   float med turma = 0.0;
   float soma
                     = 0.0:
   float parametro = 0.0;
   float notas alunos [num alunos][2];
   for (cont = 0; cont < num alunos; cont++)</pre>
     printf ("Primeira nota: \n");
     scanf ("%f", &parc aluno[0]);
     printf ("Segunda nota: \n ");
     scanf ("%f", &parc aluno[1]);
     notas alunos[cont][0] = parc aluno[0];
     notas alunos[cont][1] = parc aluno[1];
     med aluno = ( parc aluno[0] + parc aluno[1])/2.0;
     soma = soma + med aluno;
     printf("\n");
   med turma = soma / num alunos;
   parametro = (1.5)* med turma;
   printf ("A média da turma é: %f \n", med turma);
   printf ("O parametro é : %f \n \n", parametro);
```

```
for (cont = 0; cont < num alunos; cont++)</pre>
       med aluno = ( notas alunos [cont][0] +
                           notas alunos [cont][1] )/2.0;
       if ( (med aluno >= 7) || (10 == notas alunos[cont][1]) )
           printf ("Aluno %d aprovado! \n", cont);
       else
          if ( (med aluno >= 5) || (med aluno >= parametro) )
               printf ("Aluno %d em exame! \n", cont );
          else
              printf ("Aluno %d reprovado! \n", cont);
   system ("pause");
    return 0;
                                                           10
}
```

- Elaborar um programa que leia o nome e as duas parciais de cada aluno de uma turma de 30 alunos, classificando cada um como aprovado, em exame ou reprovado.
 - O aluno que obtiver média maior ou igual a 7 será aprovado.
 - O aluno que obtiver 10 na segunda parcial também será aprovado.
 - O aluno que obtiver média maior ou igual a 5 irá para exame.
 - O aluno obtiver média maior ou igual a P também irá para exame, sendo P calculado como 1,5 x média da turma.

Solução

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
int main()
   const int num alunos = 5;
                                int cont:
   float parc aluno [2];
   float med aluno = 0; float med turma = 0;
                    = 0: float parametro = 0:
   float soma
   float notas alunos[num alunos][2];
   char nome[140];
   char nomes turma[num alunos][140];
   for ( cont = 0; cont < num alunos; cont++ )</pre>
     printf ("Nome do aluno: \n");
     fflush (stdin);
                             // scanf("%s". nome):
     gets (nome);
     printf ("Primeira nota: \n");
     scanf ("%f", &parc aluno[0]);
     printf ("Segunda nota: \n ");
     scanf ("%f", &parc aluno[1]);
     // nomes turma[cont] = nome;
     strcpy ( nomes turma[cont], nome );
     notas alunos[cont][0] = parc aluno[0];
     notas alunos[cont][1] = parc aluno[1];
     med aluno = (parc aluno[0] + parc aluno[1])/2;
     soma = soma + med aluno;
     printf("\n");
```

```
med turma = soma / num alunos;
parametro = (1.5)*med turma;
printf ("A média da turma é: %f \n", med turma);
printf ("O parametro é : %f \n \n", parametro);
for (cont = 0; cont < num alunos; cont++)</pre>
 med aluno = ( notas alunos[cont][0] +
                notas alunos[cont][1]) / 2;
 if ( (med_aluno >= 7) || (10 == notas_alunos[cont][1] ) )
    printf ("Aluno %s aprovado! \n", nomes turma[cont]);
 else
    if ( (med aluno >= 5) || (med aluno > parametro) )
       printf ("Aluno %s em exame! \n", nomes turma[cont] );
    else
       printf ("Aluno %s reprovado! \n", nomes turma[cont] );
system ("pause");
return 0;
                                                         12
```

O comando (função) strcmp.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
  int quant = 3;
  char umnome[50];
  char nomes[quant][50];
  for ( int i = 0; i < quant; i++ )
      puts (" Informe um nome: ");
      fflush (stdin);
      gets (nomes[i]);
  puts (" Digite um nome a ser pesquisado: ");
  fflush (stdin);
  gets (umnome);
  int ok = 0;
  for (int i = 0; i < quant; i++)
     int aux;
     aux = strcmp (nomes[i], umnome);
     if (aux == 0)
       ok = 1;
      puts("Achei!");
      break;
```

```
if (ok == 0)
{
    puts ("Ops, não achei");
}

fflush (stdin);
getchar();

return 0;
}
```

Estudem outras funções, como *strcpy* e *strlen*.

Fazer exercícios:

os da apostila, por exemplo.

a) Transforme os algoritmos dos slides seguintes em programas em linguagem C.

```
Algoritmo em estilo C 'Exemplo Matriz...'.
Início
   Real matriz[2][2];
   Real media, quant;
                                                                               Índices
                                                                                            0
   matriz[0][0] \leftarrow 9.0;
   matriz[0][1] \leftarrow 8.0;
                                                                                          9.0
                                                                                                    8.0
   matriz[1][0] \leftarrow 7.0;
   matriz[1][1] \leftarrow 7.0;
                                                                                          7.0
                                                                                                    7.0
   quant \leftarrow matriz[0][0] + matriz[0][1]
           + matriz[1][0] + matriz[1][1];
   media \leftarrow quant / 4.0;
   Imprima (" A média dos 4 números é: %f.", media);
Fim.
```

```
Algoritmo 'Exemplo Matriz...'.
Início
   Real matriz [2] [2];
   Real media, quant;
   Imprima ("Digite o 1o número:");
   Leia ( matriz [0][0] );
   Imprima ("Digite o 20 número:");
   Leia ( matriz [0][1] );
   Imprima ("Digite o 3o número:");
   Leia ( matriz [1][0] );
   Imprima ("Digite o 4o número:");
   Leia ( matriz [1][1] );
   quant \leftarrow matriz [0][0] + matriz [0][1] + matriz [1][0] + matriz [1][1];
   media \leftarrow quant / 4.0;
   Imprima (" A média dos 4 números é: %f.", media);
Fim.
```

```
Algoritmo 'Exemplo Matriz 2...'.
Início
   Real matriz[4][2];
   Real media, quant;
   Inteiro cont1, cont2;
   quant ← 0;
   para cont1 de 0 até 3 passo 1 faça
     para cont2 de 0 até 1 passo 1 faça
        Imprima ("Digite o número de posição %i, %i da matriz::", cont1, cont2);
        Leia (matriz [cont1][cont2]);
        quant ← quant + matriz[cont1][cont2];
     fim-para
   fim-para
   média ← quant / 8.0;
   Imprima (" A média dos 8 números da matriz é: %f.", media);
                                                                                    18
Fim.
```

- a) Elabore um programa que registra os nomes de 50 alunos (*i.e.* matriz de caracter de 50 por 150) e as quatro notas de cada um dos alunos (*i.e.* matriz de reais de 50 por 4).
- b) O programa deve ainda fornecer os nomes dos alunos que tem nota média maior que a média da turma.

```
Algoritmo "Nomes e notas"
// Principal
Início
   Caracter nomes[50][150];
   Real
            notas[50][4];
   Real
            medias[50];
   Real
            soma, somag, mediat;
            cont, cont2;
   Inteiro
  somag \leftarrow 0;
  para cont de 0 até 49 passo 1 faça
       imprima ("O nome do aluno:");
       leia ( nomes[cont]) ;
       imprima ("As notas do aluno:");
       soma \leftarrow 0;
       para cont2 de 0 até 3 passo 1 faça
          repita
            leia(notas[cont][cont2]);
          até ( (notas[cont][cont2] >= 0) e (notas[cont][cont2] <=10) )
          soma ← soma + notas[cont][cont2]
       fim-para
       medias[cont] ← soma / 4;
       somag ← somag + medias[cont];
  fim-para
  mediat ← somag / 50
   para cont de 0 até 49 passo 1 faça
      se (medias[cont] > mediat) então
         Imprima ( "O aluno", nomes[cont], "tem média maior que a média da turma que é ", mediat);
      fim-se
                                                                                                              20
  fim-para
Fim
```

Exercícios C

- a) Uma matriz M pode ser transposta em uma matriz N onde o número de linhas/colunas da primeira passa a ser o número de colunas/linhas da segunda. Faça um programa que:
 - Leia uma matriz M (o usuário deve fornecer a quantidade de linhas e a quantidade de colunas que não deverão exceder 100 linhas e 80 colunas).
 - Calcule a transposta N da matriz M.
 - Imprima a transposta calculada.
- b) Elabore um programa que multiplique duas Matrizes M e N (10x10) fornecidas pelo usuário. O programa deve:
 - Ler as matrizes M e N.
 - Calcular a multiplicação e armazenar na matriz Mult.
 - Imprimir o resultado.
- c) Elabore um programa que manipule os dados para uma sala de 40 alunos. O programa deve receber como entrada (via leitura)
 - Os nomes dos alunos.
 - As três parciais.
 - A frequência de cada aluno.

O programa deve calcular e imprimir

- O nome.
- A média final.
- A freqüência.
- A maior parcial e a menor parcial.