

IMPROVE OR DIE

GENERO- PLATAFORMA PUZZLE 2D VETORIAL

PLATAFORMAS- PC

HISTORIA- SERA POSSIVEL UMA AI CONTROLAR UMA PESSOA? VIKTOR A AI , ATRAVES DE VARIOS TESTES VAI EXPERIMENTAR ESTA QUESTAO.

GAMEPLAY- CADA TESTE TEM REGRAS E MECANICAS DIFERENTES QUE O JOGADOR PRECISA OBEDECER PARA COMPLETAR.

REFERENCIAS- A GAMEPLAY INSPIRA-SE EM VVVVVV E O VISUAL ASSEMELHA-SE COM O DE GEOMETRY DASH E DE ANTIGOS JOGOS VETORIAIS.



TECNOLOGIAS- PHOTOSHOP E UNITY

GONCALO MENDONCA A22102498 VERSAO 2.15