



Famões Clube Atlético

F.C.A

Índice

1. Introdução - Página 3
2. Tecnologias e Recursos – Página 3
3. Cronograma de desenvolvimento do projeto – Página 4
4. Aspectos técnicos do desenvolvimento do projeto – Página 4
5. Continuação dos aspectos técnicos do desenvolvimento do projeto – Página 5
6. Conclusão – Página 5
7. Bibliografia – Página 5

Introdução

O programa foi feito devido ao clube só ter um site para informações e para marcar e eu queria fazer algo assim parecido, mas mais organizado e numa aplicação, assim decidi fazer este programa.

É um programa que dá para uso de convidado ou de administradores, serve de gestão e organização desportiva para o clube F.C.A.

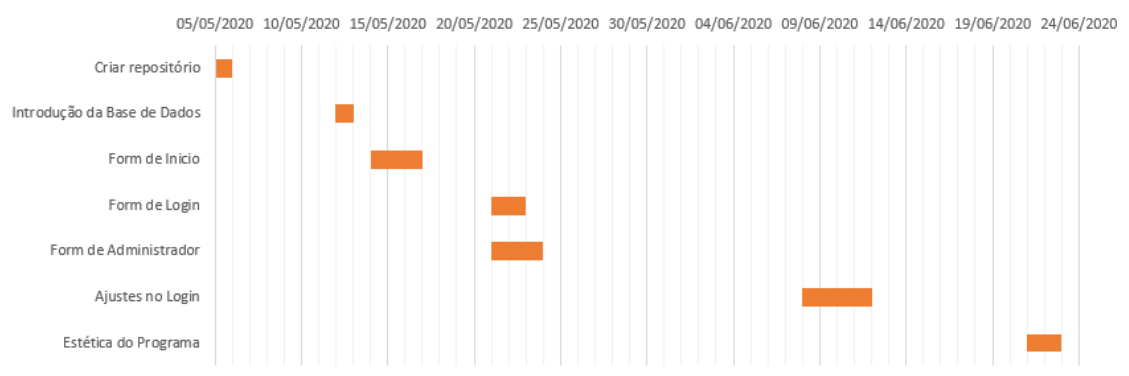
O programa foi feito por Gonçalo Mateus, nº2218067 da turma TGPSI2G

Tecnologias e Recursos

Neste projeto foi utilizado como língua obrigatória C# no Visual Studio, utilizei a base de dados PHPMyAdmin que serve para criar e guardar base de dados e utilizei o XAMPP.

Para conseguir rodar Visual Studio, PHPMyAdmin e o XAMPP ao mesmo tempo recomendo ter pelo menos 8GB de memória RAM, o meu computador tem 16GB de RAM e corre muito bem o Visual Studio e raramente trava, precisa também de um processador com velocidade superior a 2.4 GHz e de acesso a internet (para ter a base de dados ligada do XAMPP). O PHPMyAdmin está na versão 5.0.1, o XAMPP está na versão 3.2.4 e o Visual Studio é o Visual Studio Community 2019.

Cronograma de desenvolvimento do projeto



Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto

<div>projetofinalgm escaloes</div> <div>anonascimento : int(4)</div> <div>escalao : varchar(255)</div>	<div>projetofinalgm calendario</div> <div>dia : varchar(8)</div> <div>localizacao : varchar(255)</div> <div>horas : varchar(20)</div> <div>escalao : varchar(20)</div> <div>id : int(10)</div>	<div>projetofinalgm inscricoes</div> <div>nome : varchar(255)</div> <div>escalaoatleta : varchar(10)</div> <div>contacto : varchar(15)</div> <div>email : varchar(255)</div> <div>cartaoc : varchar(14)</div> <div>datanascimento : varchar(10)</div>
	<div>projetofinalgm administrador</div> <div>user : varchar(255)</div> <div>password : varchar(255)</div>	

Nesta captura de ecrã é notável que não há ligações pois na minha opinião penso que não foi preciso nenhuma. Estas são todas as tabelas da base de dados do programa

Continuação dos aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto

Os requisitos que eu defini para o programa antes de começar a fazer o mesmo foram:

- REQ0001- Interface compreensível e fácil de usar
- REQ0002- Login de administrador funcional
- REQ0003- Utilizador poderá consultar o calendário de jogos para o escalão desejado
- REQ0004- Administrador poderá adicionar, apagar os jogos e aceder às informações de inscrições

Os requisitos foram todos cumpridos inclusive consegui adicionar algumas outras funcionalidades.

Conclusão

Eu gostei do resultado do programa, tive algumas dificuldades nos comandos da base de dados, mas fui pesquisar e consegui resolver tudo o que tinha dificuldades, no futuro penso mexer no programa de novo e adicionar algumas funcionalidades como criar conta para cada atleta para ver as mensalidades, etc.

Bibliografia

<https://www.w3schools.com/>

Material dado pelo professor na aula e via Teams

Anexos