

# Sprint Planning 1

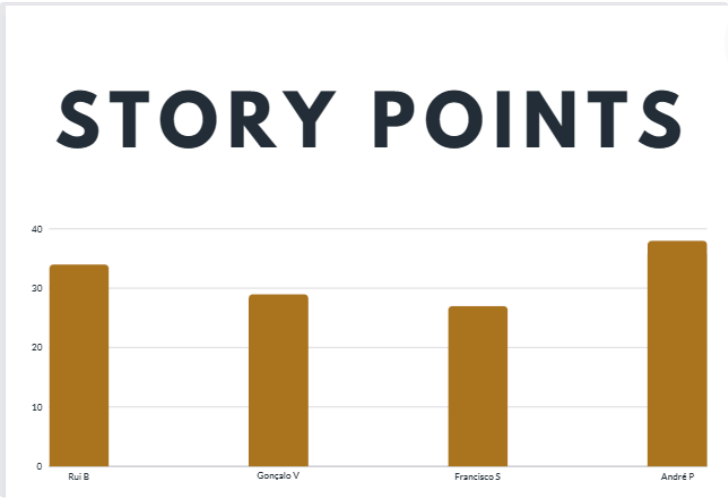
Introdução:

O desenvolvimento de software é um processo complexo que exige uma abordagem estruturada e eficiente. O Scrum, um framework ágil, oferece uma estrutura flexível para equipas de desenvolvimento lidarem com projetos dinâmicos. Este documento descreve o Sprint Planning, detalhando o Backlog de atividades, as metas, e gráficos relevantes para o acompanhamento do progresso.

Objetivo:

O objetivo primordial deste Sprint é estabelecer as bases essenciais para um sistema de gestão de ginásios. O projeto abrange desde a implementação do layout base até a configuração de funcionalidades críticas, como autenticação, perfis de usuário e gestão de ginásios. Ao final deste Sprint, espera-se ter uma base sólida para o desenvolvimento subsequente, permitindo a expansão e adição de funcionalidades de forma incremental.

Type	Key	Summary	Ass
✓	EPJ-40	Criar Página registo	FS
✓	EPJ-39	Implementação UpdateEmployeeRelationshipsPage	GV
✓	EPJ-38	Implementação InvitePage	GV
✓	EPJ-37	Implementação Role	GV
✓	EPJ-36	Implementação Gym	GV
✓	EPJ-35	Implementação ClientData	GV
✓	EPJ-34	Criar as contas de administrador	GV
✓	EPJ-33	Implementação AccountType	GV
✓	EPJ-32	Implementação Gender	GV
✓	EPJ-30	Profiles DataSeeder	AP
✓	EPJ-29	Gyms DataSeeder	AP
✓	EPJ-28	Authentications DataSeeder	AP
✓	EPJ-27	Implementação GymConfigurationPage	AP
37 items			Synced just now ↺



BurnDown Chart

