

# Retrospectiva Sprint 1

Após o Primeiro Sprint foi feito um momento de reflexão onde foi avaliado o trabalho desenvolvido nos módulos Gym, Authentication e Profile, a robustez atingida nos Módulos e a comunicação dentro da Equipa.

## Product Backlog

Para o Sistema apresentar o refinamento necessário, certas tarefas foram adaptadas para o Sprint2.

## Módulo: Gym

O Módulo Gym admitiu um alto nível de robustez em algumas áreas.

A sua implementação apresentou obstáculos expectados porém, não foram todos ultrapassados.

Apesar disso, a Equipa está bastante interessada em retificar esses erros.

A conclusão a tirar é que, a Equipa sentiu-se ambiciosa no planeamento do Sprint.

O grau de complexidade admitiu ser grande demais, e a Equipa não foi capaz de completar as tarefas todas.

## Módulo: Autenticação

O Módulo de Autenticação demonstrou o leque extensivo de conhecimentos da Equipa.

Apesar do Módulo admitir ser bastante delicado por natureza, a Equipa conseguiu desenvolver as diferentes componentes com alta autenticidade.

O nível de êxito é igual ao que foi esperado, e por isso a Equipa conclui que merece uma boa Auto-Avaliação na implementação deste Módulo.

## Módulo: Profile

A implementação do Módulo Profile apresenta um nível de robustez semelhante ao Módulo Gym.

Os obstáculos esperados foram superados, porém não foi completo com sucesso.

A conclusão tirada foi que a Equipa sentiu-se ambiciosa com o número de funcionalidades deste Módulos no planeamento do Sprint.

## **Comunicação**

Apesar das condições físicas de trabalho à distância, a Equipa obteve boa comunicação entre os membros.

Todos os elementos da Equipa estavam coordenados entre si com as diferentes tarefas feitas, e por fazer, de cada membro e com as necessidades de cada um.

## **Apreciação Final**

Embora os Módulos não terem sido implementados completamente, a Equipa encontra-se bastante empolgada.

Os membros pretendem retificar os erros cometidos, e superar no Próximo Sprint pois sentem-se confiantes.

Em conclusão, a Equipa Auto-Avalia-se como indivíduos competentes, capazes de assumir erros e de superar obstáculos.

## **Introdução:**

O desenvolvimento de software é um processo complexo que exige uma abordagem estruturada e eficiente.

O Scrum, uma framework ágil, oferece uma estrutura flexível para equipas de desenvolvimento lidarem com projetos dinâmicos.

Este documento descreve a Retrospectiva do Sprint 1, detalhando o Backlog de atividades, as metas, e gráficos relevantes para o acompanhamento do progresso.

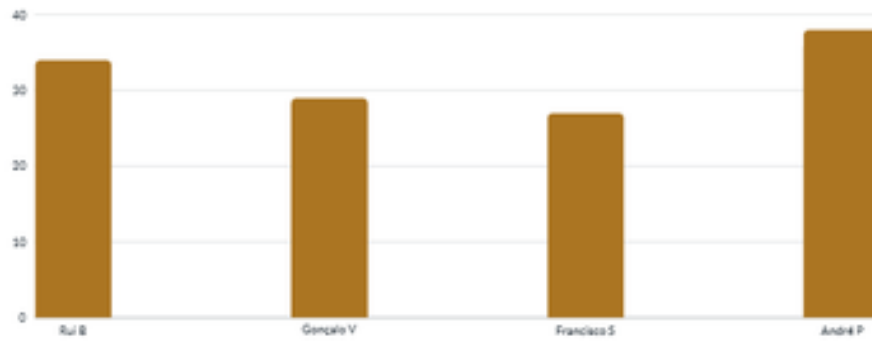
## **Objetivo:**

O objetivo deste Sprint foi estabelecer as bases essenciais para um sistema de gestão de ginásios. O Sprint abrangiu desde a implementação do layout base até a configuração de funcionalidades críticas, como autenticação, perfis de usuário e gestão de ginásios.

No final do Sprint, atingiu-se o esperado de ter-se uma base sólida para o desenvolvimento subsequente no Projeto.

<https://202100299.atlassian.net/issues/?jql=sprint%20=%201>

# STORY POINTS



# ESTIMATED HOURS

