

Gonçalo Vasconcelos Correia, no 2019216331

Princípios de Programação Procedimental

Janeiro 2020

ÍNDICE

- 1. Introdução
- 2. Descrição das classes / métodos mais relevantes
- 3. Manual de utilizador
- 4. Diagrama de classes
- 5. Conclusão

INTRODUÇÃO

No âmbito da disciplina de POO foi proposta a realização de um projeto. Este tem como dados de entradas três ficheiros: um com que contém os grupos de investigação da CISUC, outro que contém os investigadores e por último um que contém as publicações.

O objetivo deste projeto abrangia várias tópicos. Nomeadamente, listar dados em relação ao número de investigadores (totais/de cada tipo) que constituem os grupos, listar as publicações dos últimos cinco anos agrupadas por fator impacto e data de publicação, listar os investigadores ,agrupados por tipo, de cada grupo de investigação e listar as publicações de um investigador agrupadas por fator impacto e data de publicação. Para além disso, foi também requisitado um gráfico UML.

Neste projeto também é usada a interação com o utilizador através de uma interface de consola, por exemplo, quando lhe é solicitado o grupo de investigação (acrónimo) ou investigador que este pretende selecionar para ver as publicações correspondentes.

DESCRIÇÃO DAS CLASSES / MÉTODOS MAIS RELEVANTES

Para a realização deste projeto usei doze classes. Uma classe para o menu(*MainCISUC*, onde o utilizador pode escolher a opção que pretende), outra que contém os métodos que gerem o programa em geral (Gere). Uma classe GruposInv composta pelos seus atributos pré-definidos no enunciado e por um *ArrayList* que contém as publicações desse grupo. Uma classe *Investigador* composta pelos seus atriubutos pré-definidos no enunciado, por um ArrayList das publicações do investigador em causa e o atributo que vai conter o tipo de investigador em causa. Uma classe *Estudante* e uma classe *MembroEfetivo* que são filhas da classe Investigador que contém os atributos pré definidos no enunciado. Uma classe **Publicacao** que contém os atributos pré-definidos do enunciado, um atributo que vai conter o tipo de publicação em causa, um método *comparaTo* que vai ordenar as publicações de acordo com o fator impacto(dimensão da audiência) e um método que vai calcular o fator impacto de cada publicação de acordo com o seu tipo(uso do polimorfismo). Uma classe AritgoConferencia, uma classe ArtigoRevista, uma classe *Livro* que são filhas da classe *Publicação* contêm os atributos pré-definidos do enunciado e a função que calcula o fator impacto correspondente. Por último temos as classes *Capitulo* e *LivroArtigo* que são filhas da classe *Livro* contêm os atributos pré-definidos do enunciado e a função que calcula o fator impacto correspondente.

Na classe *Gere* temos como métodos mais relevantes temos o método *readFiles()* que é responsável pela leitura dos ficheiros texto/objetos , o método *publicacaoGrupo()* que é usado após a leitura dos ficheiros de texto apenas. Este é responsável por armazenar as publicações no *ArrayList* de publicações dos investigadores, armazenar os investigadores no *ArrayList* de investigadores das publicações e armazenar as publicações no *ArrayList* de publicações dos grupos de investigação. Paralelamente temos o método *getInv(String nomeAutor)* que dada a *string* com o nome do investigador retorna o investigador que lhe corresponde, o método *grupoInv(String grupo)* que dada a *string* com o nome do grupo de investigação retorna o grupo de investigação que lhe corresponde e o método *getGInv(Investigador inv)* que dado o investigador retorna o grupo de investigação em que te está inserido.

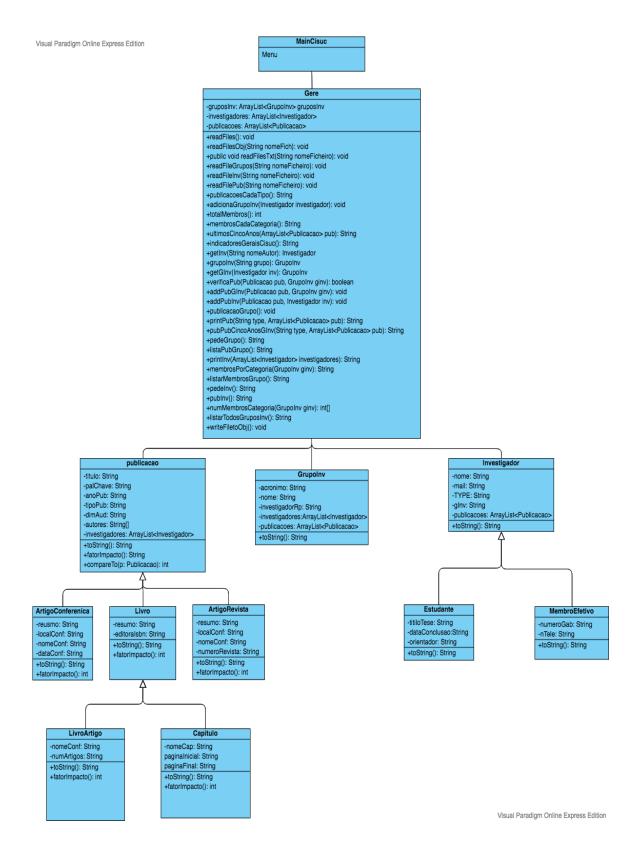
Por último o método que contém a informação para o ponto 1) do enunciado é *indicadoresGeraisCisuc()*, o método que contém a informação para o ponto 2) do enunciado é *listaPubGrupo()*, o método que contém a informação para o ponto 3) do enunciado é *listarMembrosGrupo()*, o método que contém a informação para o ponto 4) do enunciado é *pubInv()* e o método que contém a informação para o ponto 5) do enunciado é *listarTodosGruposInv()*.

MANUAL DE UTILIZADOR

De modo a correr o programa é bastante simples. É necessário assegurar que os ficheiros de entrada estão na mesma diretoria do projeto. De seguida basta correr o programa onde será apresentado um menu.

O menu terá seis opções. Para escolher a opção que pretende apenas é preciso digitar o número correspondente à opção que quer.

DIAGRAMA DE CLASSES



CONCLUSÃO

Concluindo, penso que há algumas melhorias que poderiam ser feitas. Nomeadamente, talvez haja um excesso de funções auxiliares das quais algumas poderiam ser suprimidas e incorporadas noutras. Por outro lado é possível que haja repetição de código em relação à componente dos "últimos cinco anos". Ao longo do projeto fui mudando por vezes o raciocínio. Por exemplo, inicialmente tinha um contador para cada tipo de publicação e cada tipo de investigador. No entanto eu incrementava o contador quando lia a partir dos ficheiros de texto, não funcionando no caso de ler a partir de ficheiros de objetos.

Em suma, considero que o projeto em grande parte cumpre os requisitos sabendo que podem haver algumas falhas em relação a algum reaproveitamento de código e de algum raciocínio que possa ter complicado algo que poderia ser mais feito de uma forma mais simples.