

Ano letivo: 2022/2023

Curso: Lic. Engenharia De Redes E Sistemas De Computadores

Unidade Curricular	Programação Web
--------------------	-----------------

Lic.	Ano do curso	2º ano	2º semestre	ECTS	

NOME do ALUNO: Gonçalo Laranjo Pereira de Matos

Prova Escrita

Versão: A

Duração: 100 minutos

Leia atentamente toda a prova antes de iniciar.

A prova é individual, não sendo permitido consultar os seus colegas. No entanto, pode consultar os apontamentos das aulas e a Internet.

O resultado final deve ser enviado para o Moodle incluindo o Word da prova e PDF da prova (gravar como PDF) e os ficheiros HTML e JS desenvolvidos. Deve ser anexado o link para Github no tópico Envio da Prova Escrita.

No documento de resposta deve ser incluída a versão da prova.

Durante a resolução deve ir gravando o trabalho para salvaguardar as alterações.

Parte I (25 valores)

1. À luz do que aprendeu na UC, comente a seguinte imagem.

Esta imagem mostra a separação de responsabilidades entre o cliente e o servidor. No lado do cliente, o foco é a apresentação e a interação com o utilizador. Para isto acontecer as principais linguagens utilizadas são JavaScript, html e css e corresponde também ao nosso frontend. Relativamente ao lado do servidor, o foco está no processamento de dados e a









lógica, sendo as principais linguagens usadas PHP, Java, JSP, Node Js, ASP, Python, Ruby on rayls e etc. este lado é caracterizado como o Backend

O fluxo de comunicação bidirecional (requisição e resposta) é fundamental para a interação entre utilizadores aplicações web, permitindo uma experiência dinâmica e interativa.

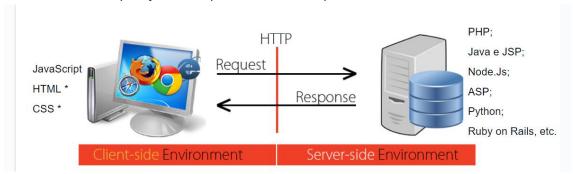


Figura 1 - Imagem a ser comentada

2. Crie um protocolo para os alunos do IPVC para a realização de Exames. Para que servem os protocolo e dê um exemplo

Parte II (25 valores)

- 1. Considera os seguintes exemplos de objetos DOM.
 - document.getElementById(id)
 - document.getElementsByTagName(tagName)
 - document.getElementsByClassName(className)

Porque no primeiro caso temos getElement e nos dois seguintes getElements? Dê um exemplo de utilização para cada exemplo

O getElement, este retorna um único elemento, pois um ID deve ser único dentro de um documento HTML. Portanto, o método é getElement no singular, pois espera-se que apenas um único elemento seja encontrado e retornado

O getElements retorna uma coleção de todos os elementos com o nome da tag especificado. Como há probabilidade para múltiplos elementos com a mesma tag.

Exemplos de utilização no github.









2. Cria uma estrutura em JSON para registar UC e docentes do teu curso. Faz um XML para a mesma estrutura. Comenta os resultados.

Na Linguagem JSON é mais adequado para aplicações web modernas devido à sua simplicidade e compatibilidade nativa com JavaScript. Esta destaca-se por ter uma estrutura simples e clara, pela sua leveza, no que toca á quantidade de caracteres utilizados e a sua compatibilidade, pois esta linguagem é nativamente compatível com JavaScript o que facilita a sua utilização.

XML é útil em contextos onde a validação de dados e a interoperabilidade entre diferentes sistemas são cruciais. Esta linguagem mostra-se ser mais flexível pois permite atribuir atributos em elemento. A sua legibilidade também pode ser considerada um atributo devido sua ilegibilidade e complexidade. A sua ampla utilização também é considerada um dos seus maiores pontos positivos.

Parte III (20 valores)

1. Qual a diferença entre:

```
<img src="https://www.ipvc.pt/wp-
content/uploads/2020/11/logo_ipvc_svg.svg" alt="logo da
IPVC">
```

Neste código, verificamos que o link para a nossa imagem é completo, o que especifica de forma exata a localização do nosso ficheiro, incluindo o protocolo e o domínio.

e

```
<imq src="/images/logo ipvc svg.svg" alt="logo da esm">
```

Neste excerto de código, verificamos que no link para a nossa imagem, especifica a localização da imagem em relação ao documento HTML atual no servidor. Ela depende da estrutura do servidor onde o documento HTML está hospedado.

1. Para que serve o atributo

```
<html lang="pt">
```

O atributo lang no elemento html> especifica o idioma principal do conteúdo do documento HTML.









Parte IV (30 valores)

1. Considere os seguintes estilos.

```
1.
     p {
 2.
      text-align: center;
 3.
      color: red;
 4.
 5. #para1 {
 6.
     text-align: center;
 7.
    color: blue;
 8.
 9.
    .center {
10.
    text-align: center;
11.
12. p.center {
13.
    text-align: center;
14.
       color: black;
15.
     }
```

Construa uma página html que use os estilos. Apresente o html e o resultado

Este é um parágrafo centrado com cor vermelha.

Este é um parágrafo centrado com cor azul.

Este é um parágrafo centrado com cor azul (id tem prioridade sobre classe).

Este é um parágrafo centrado com cor preta.









Parte V (50 valores)

1. Usando o Bootstrap, construa uma página com cards que mostre 6 monumentos e atrações turísticas do seu local de residência.

1. Cada card tem de ter um botão "ver mais" para ver mais detalhes.

Parte VI (50 valores)

1. Considere as imagens seguintes.

```
routes > JS products.js > ...

1    const productsRouter = require('express').Router();
2    const controller = require('../controllers/products');
3    const authMiddleware = require('../middlewares/auth/auth');
4
5
6
7
8
9
10
11
12    module.exports = productsRouter;
```

Figura 2 - Rotas









```
controllers > JS products.js > ...

1    const apiResponse = require('../utils/response/apiResponse');
2    const Products = require('../data/entities/products');
3
4 > exports.getAll = async (req, res) => {...
15 }
16
17 > exports.getById = async (req, res) => {...
30 }
31
32 > exports.create = async (req, res) => {...
49 }
50
51 > exports.update = async (req, res) => {...
72 }
73
74 > exports.delete = async (req, res) => {...
92 }
```

Figura 3 - Controller Produtos

- 1.1 Complete o ficheiro de rotas dos produtos.
- 1.2 Explique cada uma das linhas do ficheiro anterior
- 1.3 Escreva o código para cada um dos métodos do controller products. Fica a seu critério definir a tabela produtos e atende a que a base de dados é em postgresql e deve ser usado prisma para executar as consultas.
- 2. O Resultado final da prova escrita deve ser colocada no github sendo partilhado o link como resposta à prova

Bom trabalho!

António Lira Fernandes





