WildingPope

**Mecânicas de Combate**

* **Combo no melee**: carregar várias vezes no ataque, o Papa encadeia ataques diferentes
* **Ataque carregado**: manter a tecla do melee ou do ranged → ataque mais poderoso (Por enquanto não)
* **Dash / Esquiva**: um "dash sagrado" para atravessar inimigos ou desviar ataques. Pode gastar stamina?.
* **Execuções**: quando um demónio está com pouca vida, aparece um prompt (ex.: “E”) e o papa faz uma finalização.

**Progressão / Exploração**

* **Colecionar relíquias**: cada relíquia encontrada dá habilidades passivas (mais vida, mais dano, saltos duplos).
* **Upgrade de armas**: podes melhorar a espada-cruz (melee) e o terço-besta (ranged).
* **Santuários de cura**: checkpoints onde rezas para recuperar vida e salvar progresso.
* **Segredos escondidos**: salas secretas com passagens invisíveis, contendo relíquias raras.

**Inimigos e Chefes**

* **Inimigos variados**:
  + Demónios voadores que te obrigam a usar o ranged.
  + Pesados que só levam dano por trás.
  + Pequenos e rápidos que tentam rodear-te.
* **Boss fights**:
  + Cada círculo do Inferno tem um boss).
  + Bosses com fases múltiplas (ex.: começa melee → depois invoca fogo do chão).