#### DOCUMENTACION TECNICA: API REST PROYECTO CIBER

### **Actividades Integradas:**

- Arquitectura en capas
- Principios SOLID
- API REST con ASP.NET Core
- WinForms
- EF Core para acceso a datos
- Delegados y eventos (si aplica)
- Despliegue local (SQL Server Express)

**ProyectoCiber:** Es una aplicación .NET API Rest de gestión de turnos y PC/CONSOLAS de un Ciber.

# ProyectoCiber/

Carpeta	Descripción	Archivos
Controllers/	Controladores API que gestionan las rutas HTTP	PCController.cs, TurnoController.cs, WeatherForecastController.cs
Data/	Contiene la clase del contexto de EF Core para acceso a base de datos	TurnoDBContext.cs
Interfaces/	Declaración de interfaces que definen contratos	IPCServicio.cs, ITurnoServicio.cs
Models/	Entidades que representan las tablas de la base de datos	PC.cs, Turno.cs
Servicio/	Lógica de negocio intermedia entre controller y base de datos	PCServicio.cs, TurnoServicio.cs
Program.cs	Configura la aplicación web ASP.NET Core	
appsettings.json	Configuración general de la conexión a base de datos	

#### **Endpoints**

Acción	Método HTTP	Ruta	Descripción
Obtener todos los Turnos	GET	/api/Turno	Devuelve la lista completa
Obtener Turno por ID	GET	/api/Turno/{id}	Devuelve un turno específico
Crear Turno	POST	/api/Turno	Agrega un nuevo turno
Actualizar Turno	PUT	/api/Turno/{id}	Modifica datos existentes
Eliminar Turno	DELETE	/api/Turno/{id}	Elimina un turno

**Ejemplo: Turno/POST/Swagger** 

idTurnos "1"

id"16"

Pcid"3"

Horariodelnicio "2025-06-18 15:45:37"

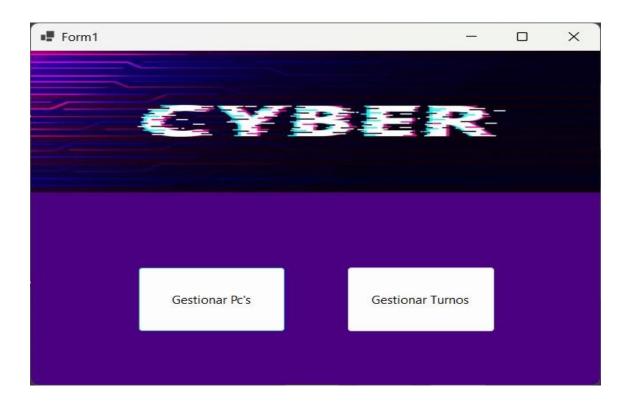
#### PRINCIPIOS SOLID APLICADOS

- **SRP:** cada clase tiene una única tarea. Ej: **TurnoServicio** se encargar solo de la lógica de turnos.
- **OCP:** extiende servicios sin tocar el código base. Ej: **TurnoServicio** agrega validaciones sin tocar el código base.
- LSP: La implementación de TurnoServico puede remplazar interfaces con ITurnoServicio sin alterar nada.
- **ISP:** La interfaz **ITurnoServicio** está bien definida y no obliga a implementar métodos innecesarios.

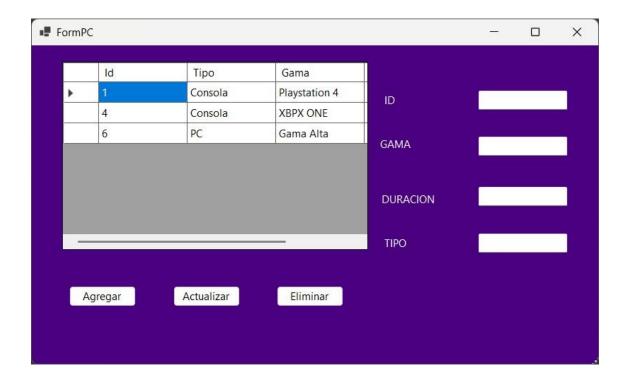
• **DIP:** El controlador depende de la abstracción lTurnoServicio y no de una clase en específico.

## Manual para el usuario

1. En inicio se muestra una ventana con dos botones una para seleccionar la gestión de pc y otra para la gestión de un turno.



**2.** Si se selecciona **Gestionar Pc's** se nos desplegara una ventana para agregar, editar y eliminar ya sea Pc o Consolas con sus diferentes tipos/gamas. Esta mismas tambien tendran una ID para poder solicitarlas en un futuro Turno.



**3.** Si en caso de seleccionar Gestión Turnos se le desplegara al usuario una ventana para poder pedir un turno con fecha y hora e ID de la computadora y guardar la misma.

