Організація взаємодії між процесами

Завдання

Створити програму, що моделює наступну ситуацію:

Процес-науковий керівник проекту пропонує виконавців проекту-дочірні процеси. Процес-керівник створює додаток-віртуальну дошку (файл), де можна генерувати ідеї для проекту. Процеси-виконавці генерують ідеї, записуючи їх на спільну дошку. На виконання даного завдання вони мають 3 хвилини, після чого процес-керівник призупиняє їхню роботу і виводить на екран усі згенеровані ідеї, нумеруючи кожну з них. Процеси-виконавці голосують за три найкращі ідеї. Після чого процес-керівник записує на дошку три найкращі ідеї і закриває роботу додатку-віртуальної дошки, зберігаючи її вміст. Реалізувати, використовуючи сокети.

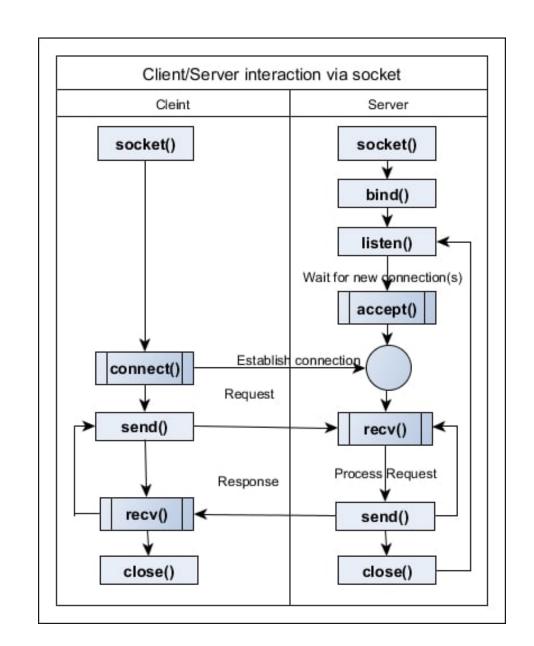
Розподіл завдання

- Галайко Степан розробляє частину головного процесу, який створює дошку (файл) і запускає інші процеси
- Закаляк Роман розробляє процеси-виконавці, що генерують ідеї та записують на спільну дошку
- Войцеховський Владислав розробляє сокети, реалізує вивід результатів голосування на дошку
- Жиляков Владислав розробляє голосування процесів-виконавців та готує звіт про виконання завдання, готує презентацію виконаного завдання

Windows Sockets

Windows Sockets - це незалежний від протоколу інтерфейс. Він використовує переваги комунікаційних можливостей базових протоколів. У Windows Sockets 2 дескриптор сокету може додатково використовуватися як файловий дескриптор зі стандартними функціями вводу / виводу файлів. Сокети Windows засновані на сокетах, вперше популяризованих Berkeley Software Distribution (BSD). Додаток, що використовує Windows Sockets, може спілкуватися з іншою реалізацією сокета в інших типах систем. Однак не всі постачальники транспортних послуг підтримують усі доступні варіанти. Windows Sockets - це незалежний від протоколу інтерфейс, здатний підтримувати поточні та нові можливості мереж.

Умовна схема роботи



```
Connected on port 264
Connected on port 196
Connected on port 260
Connected on port 268
Connected on port 272
```

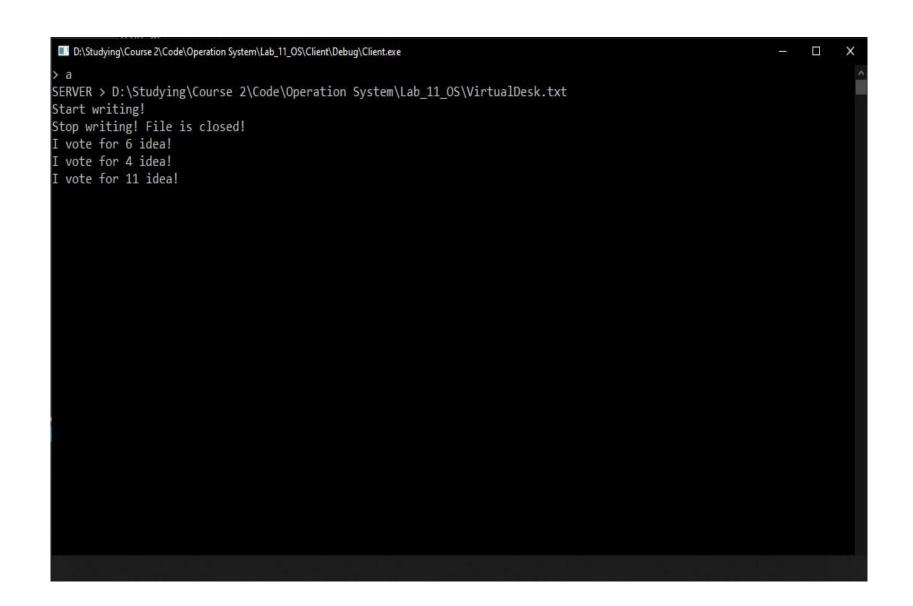
Підключення до серверу



Початок роботи клієнта



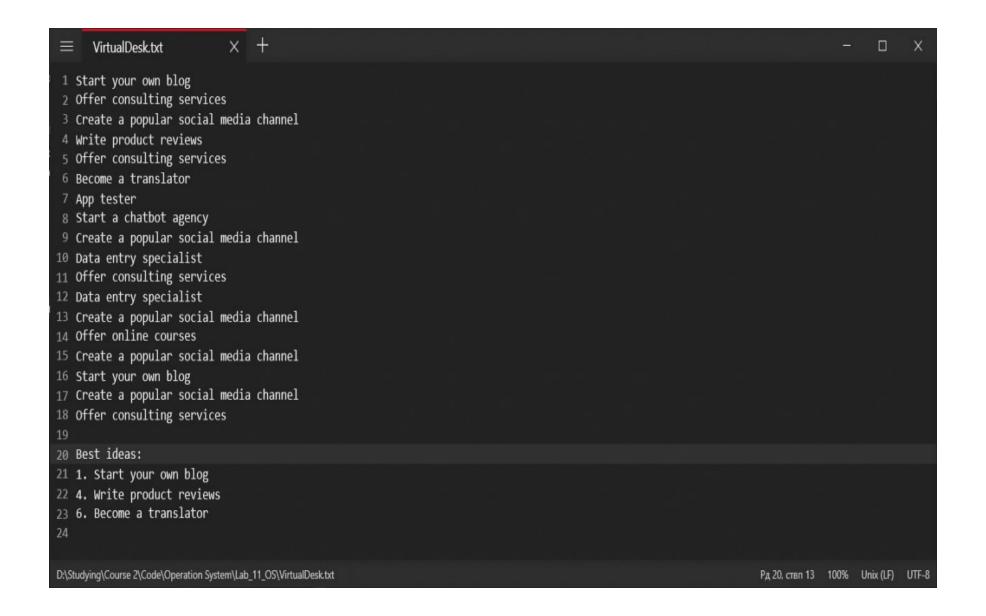
Завершення часу очікування серверу та зчитування ідей з файлу



Голосування клієнта



Завершення голосування та вибір трьох найкращих ідей



Вміст вихідного файлу