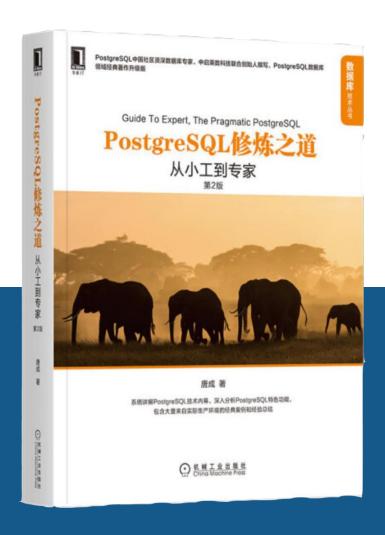






个人介绍



唐成

- 《PostgreSQL修炼之道:从小工到专家》的作者,现任PostgreSQL中文社区常委。从业20多年,拥有20年数据库、操作系统、存储领域的工作经验,历任过网易研究院技术专家、阿里巴巴高级数据库专家,从事过阿里巴巴Greenplum、PostgreSQL数据库的架构设计和运维。
- 资深架构师: 既熟悉数据库的运维工作,又精通开发工作。是最早的Oracle 9i的 OCP,精通c/c++和python,擅长使用C语言做数据库内核心开发,做过数个百TB以上的Greenplum集群的维护和扩容工作,有丰富的Greenplum的经验,解决过很多 PostgreSQL、Greenplum方面的疑难杂症。

中启乘数科技(杭州)有限公司

- 是以"数据赋能、价值创新"为发展战略和业务定位的高科技创新企业,围绕大中型企业用户的关系型数据库及分布式存储的相关技术领域,提供产品解决方案
- 中启乘数推出数据库私有云平台、分布式存储云平台等一系列自主知识产权的企业级产品,为金融、通信、能源、政府行业等大型用户构建安全可控、性能高效的数据环境
- 中启乘数创始团队为中国数据库社区核心成员,拥有兼具专业技术和丰富经验的研发团队, 其核心成员来自阿里、Oracle、Teradata、网易等企业领域的技术专家。



数据库侧的连接池的作用









减少到数据库上的连接数。应用程序到连接池软件上有M个连接,这M个连接不是同时都繁忙的,这M个连接上同一个时刻发来的并发SQL可能只有N个(N通常大大小于M),这样连接池软件只需要在后端数据库上建N个连接。就可以满足了要求。这个场景通常是java应用。

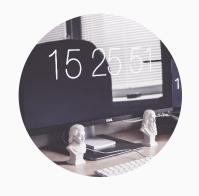
减少短连接应用花在新建数据库连接的时间。PostgreSQL数据库对每一个连接需要fork出一个新的进程来提供服务,而每次fork一个进程是需要时间的。而连接池软件可以预先建好到数据库的连接,应用程序连接到连接池软件后,连接池软件可以从池中取一个已经建好的连接马上提供服务,这样就大大减少了新连接的时间。这个场景的典型应用是php应用。php应用到数据库通常是短连接。

Java应用已经有连接池,为什么还需要数据库侧连接池?



Java应用通常部署在非常多的机器上,无法降低到数据库的连接数。





把到数据库访问的服务都微服务 化? 然后让这些微服务部署在少 数机器上。这样可以降低到数据 库的总连接数。但比较麻烦。



我们可以想象一个场景:一个 java应用可能部署在200台主机 上,而每个主机上java应用自身 会开启一个java连接池,这个 java连接池假设开20个连接,这 时到数据库上就有 200*20=4000个连接, 这些连 接实际上多数时间都是空闲的, 少数时间才是活跃的。 4000个 连接, PostgreSQL数据库就需 要启动4000个进程,太多连接 会降低数据库的效率。

为什么pgbouncer无法降低java应用到数据库的连接数?

pgbouncer的三种连接池模式

要减少到数据库上的连接数,pgbouncer连接池的模式只能配置成语句级或事务级,不能配置成会话级。因为pgbouncer在会话级下,前面来多少个连接,到数据库也必须建多少个连接,起不到减少数据库连接的目的。

当我们把pgbouncer配置成语句级或事务级时, java应用连接pgbouncer会报错:

org.postgresql.util.PSQLException: ERROR: prepared statement "S_1" already exists



为什么pgbouncer无法降低java应用到数据库的连接数?



Jdbc执行SQL的步骤

- ■Prepare的SQL执行的两个步骤: "prepare S_1 as select * from test01 where id=\$1;" 然后再 "execute S1(1);"
- ■当 "prepare S_1 as select * from test01 where id=\$1;" 这条SQL来的时候,从连接池中拿一个连接,执行了后,就释放了此连接;
- ■然后再从连接池中取一个连接,然后执行: execute S1(1); 这个连接如果不是之前的连接,则因为无prepare语句S1而报错。
- ■又执行另一个SQL,可能从连接池中取到的时之前的连接,然后再执行"prepare S_1 as select * from test02 where id=\$1;",
- ■但这个prepare SQL 的名字S_1已经被前面的SQL占用,这时就报上面的错了。
- ■注: jdbc实际的行为比上面的更复杂,但原理大致就是上面描述的这个过程。

ZQPool解决pgbouncer不能利用多核的问题

PgBouncer处理SQL的转发只能用到CPU的一个核,因为pgbouncer是单线程程序。对于高并发的情况下,超过单核的性能时,就会立即出现瓶颈。而ZQPool是使用golang的协程技术,可以利用了多核的性能

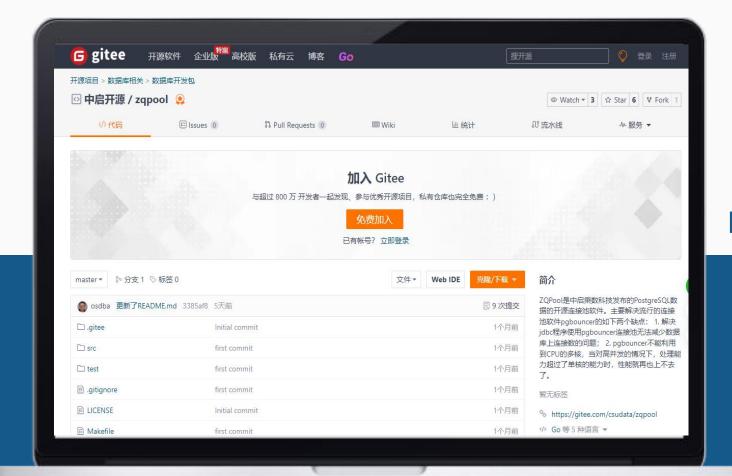
pgbouncer的情况

```
1. [postgres@csyun01 ~]$ pgbench -h 10.197.160.18 -p 6432 -Uu01 -S -P 2 -T 30 -c 32
2. pgbench (14.3)
starting vacuum...end.
4. progress: 2.0 s, 30407.5 tps, lat 1.050 ms stddev 0.180
5. progress: 4.0 s, 30108.6 tps, lat 1.062 ms stddev 0.182
6. progress: 6.0 s, 30231.5 tps, lat 1.058 ms stddev 0.179
7. progress: 8.0 s, 31157.9 tps, lat 1.026 ms stddev 0.176
8. progress: 10.0 s, 30491.7 tps, lat 1.049 ms stddev 0.178
9. progress: 12.0 s, 30463.0 tps, lat 1.050 ms stddev 0.180
10. progress: 14.0 s, 30366.2 tps, lat 1.053 ms stddev 0.179
11. progress: 16.0 s, 30177.5 tps, lat 1.060 ms stddev 0.180
12. progress: 18.0 s, 30067.1 tps, lat 1.064 ms stddev 0.181
13. progress: 20.0 s, 30420.1 tps, lat 1.051 ms stddev 0.177
14. ...
15. ...
16. ...
```

ZQPool的情况

```
1. [postgres@csyun01 ~] $ pgbench -h 10.197.160.18 -p 5436 -Uu01 -S -P 2 -T 30 -c 32
2. Password:
3. pgbench (14.3, server 10.5)
 4. starting vacuum...end.
 5. progress: 2.0 s, 111134.7 tps, lat 0.213 ms stddev 0.058
 6. progress: 4.0 s, 112688.1 tps, lat 0.209 ms stddev 0.058
 7. progress: 6.0 s, 114570.8 tps, lat 0.207 ms stddev 0.054
 8. progress: 8.0 s, 107305.3 tps, lat 0.216 ms stddev 0.066
9. progress: 10.0 s, 108680.1 tps, lat 0.215 ms stddev 0.063
10. progress: 12.0 s, 108867.6 tps, lat 0.214 ms stddev 0.064
11. ...
12. ...
13. . . .
```

ZQPool开源在gitee上



https://gitee.com/csudata/zqpool

ZQPool交流微信群



该二维码7天内(7月12日前)有效, 重新进入将更新

欢迎各位扫码进群交流

个人微信号: osdba0

