









钉钉直播 | 5月22日 | 16:00 - 17:00



# 课程大纲

- 执行器介绍
- 并行化PLAN
- Dispatcher
- Ineterconnect



# 什么是执行器?



执行器处理一个由执行计划节点组成的树, 并返回查询结果

# PlanNode (执行计划节点)

本质上是数据处理



### PlanTree (执行计划树)



```
select t1.c1, t2.* from t1, t2 where t1.c1 =
t2.c2 and t1.c1 > 0 and t2.c2 > 0
Hash Join
  Output: t1.c1, t2.c1, t2.c2
  Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
   -> Seq Scan on public.t1
        Output: t1.c1, t1.c2
        Filter: (t1.c1 > 0)
   -> Hash
        Output: t2.c1, t2.c2
         -> Seq Scan on public.t2
              Output: t2.c1, t2.c2
              Filter: (t2.c2 > 0)
```

### PlanTree (执行计划树)



```
select t1.c1, t2.* from t1, t2 where t1.c1 =
t2.c2 and t1.c1 > 0 and t2.c2 > 0
Hash Join
  Output: t1.c1, t2.c1, t2.c2
  Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)
      Seq Scan on public.t1
        Output: t1.c1, t1.c2
         Filter: (t1.c1 > 0)
   -> Hash
        Output: t2.c1, t2.c2
         -> | Seq Scan | on public.t2
               Output: t2.c1, t2.c2
               Filter: (t2.c2 > 0)
```

原发性的扫描节点

### PlanTree (执行计划树)



```
select t1.c1, t2.* from t1, t2 where t1.c1 = t2.c2 and t1.c1 > 0 and t2.c2 > 0
```

#### Hash Join

```
Output: t1.c1, t2.c1, t2.c2

Hash Cond: (t1.c1 = t2.c2)

-> Seq Scan on public.t1

Output: t1.c1, t1.c2

Filter: (t1.c1 > 0)
```

#### -> Hash

Output: t2.c1, t2.c2

-> **Seq Scan** on public.t2 Output: t2.c1, t2.c2 Filter: (t2.c2 > 0)

#### 非原发性扫描节点

# 执行模型: 迭代模型(pipeline模型, Pull方式)



每一个执行节点实现一个next函数,并遵循:

- 1. 每一次调用,返回一个tuple或者返回NULL。
- 2. 实现一个循环, 每次调执行**子节点**的**next函数**作为输入并处理。

优点: 易懂, 资源使用少, 通用性好

缺点: 迭代次数多,代码局部性差, CPU cacheline不友好

# 执行模型:向量化模型(VECTORIZATION Model)



和迭代模型一样,每一个执行节点实现一个next函数,区别在于

每一次迭代, 执行节点返回一组tuple, 而非一个tuple

优点: 减少迭代次数,可以利用新的硬件特性如 SIMD。单次更多的tuple对列存更友好(可以利用压缩特性等)

## 执行模型:PUSH执行模型



每一个执行节点定义两个函数

**produce函数**: 对原发性扫描节点,该函数名副其实,生产数据,并调用上层节点的consume函数。对非原发性扫描节点,produce函数更像一个控制函数,用于调用子节点的produce函数,快速定位到数据源头。

**consume函数:**被下层节点调用,接收子节点数据进行处理,然后调用父节点的consume函数消费本节点的数据。

# Push模型举例



```
⋈ produce
                   ⋈.left.produce; ⋈.right.produce;
   consume(a,s)
                   if (s==\bowtie.left)
                    print "materialize tuple in hash table";
                   else
                    print "for each match in hashtable"
                       +a.joinattr+"]";
                    ⋈.parent.consume(a+new attributes)
\sigma.produce
                   \sigma.input.produce
  .consume(a,s)
                   print "if" +\sigma.condition;
                    \sigma.parent.consume(attr,\sigma)
                   print "for each tuple in relation"
scan.produce
                   scan.parent.consume(attributes,scan)
```

## Push模型的优势



下层驱动模型相对容易转换成由数据驱动的代码:

```
for each tuple t1 in R1
    materialize t in hash table of HTAB(a=b)
for each tuple t2 in R2
    if t2.b == HTAB(a=b)[t1.a]
        output (t1, t2)
```

好处一:上层的操作变成本节点的一个算子,增加了代码的局部性

好处二:这样的代码更方便进一步转换成一个纯计算代码,例如使用LLVM优化。

缺点: 个人理解, 通用性不强, 可能只能局部优化。

# GPDB使用的是迭代模型

但是,GPDB正在积极探索向量化模型和PUSH模型。

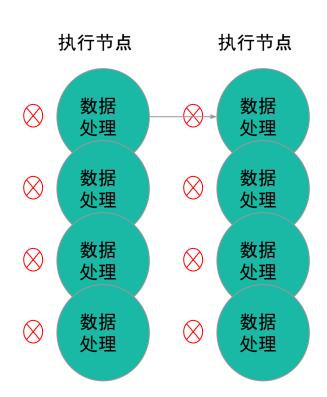
# GPDB执行器面临更大的挑战

执行节点 执行节点 数据输入 数据输出 数据输入 数据输出 数据 数据 处理 处理 数据 处理 数据 处理 数据 处理

MPP (Massive Parallel Process)

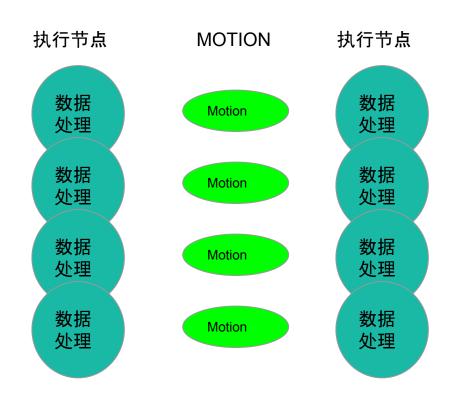
# GPDB执行器面临更大的挑战

**Shared-Nothing** 



# GPDB的解决方案:

#### 新的执行节点MOTION



# 包含Motion的执行计划树



```
select t1.c1, t2.* from t1, t2 where t1.c1 = t2.c2 and t1.c1 > 0 and t2.c2 > 0 ;
```

### Gather Motion 3:1 (slice1; segments: 3)

-> Hash Join

Hash Cond: (t2.c2 = t1.c1)

-> Redistribute Motion 3:3 (slice2; segments: 3)

Hash Key: t2.c2

-> Seq Scan on t2

Filter: (c2 > 0)

-> Hash

-> Seq Scan on t1

Filter: (c1 > 0)



## 并行化PLAN



#### master



segment 1 ~ segment 34

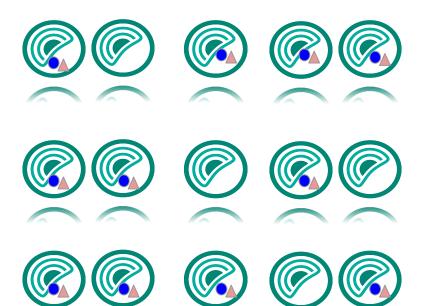


表1:单身男

姓名 | 籍贯 | 年龄 | ...

表2:单身女

姓名 | 籍贯 | 年龄 | ...

#### 查询:

select 相亲(t1, t2) from 单身男 t1, 单身女 t2 where t1.籍贯 = t2.籍贯;

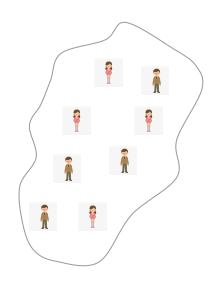
### 要求:

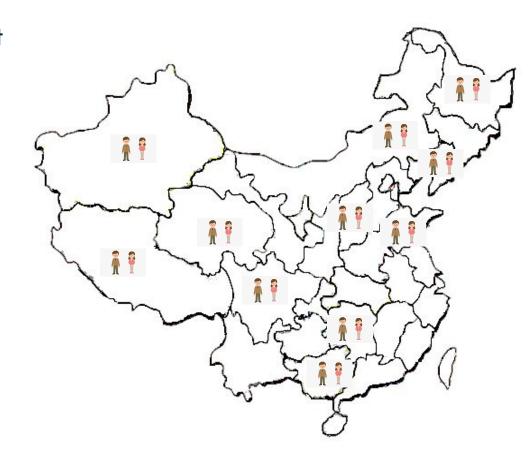
生成一个可以被并行化执行的计划树。

# 现实生活该怎么办?



### 相亲策划: 同户籍的适龄单身男女进行配对





# Case 1: 单身男女都居住在户籍所在地



#### 策略:

各省的分部独自举办相亲会,将本省的适龄单身男女组织到相亲场地进行配对,并将结果返回总部

# Case 2: 单身女居住在户籍所在地, 单身男居住在全国



#### 策略1:

各省的分部独自举办相亲会:

- 首先每个省的单身男青年找出来, 并将它们通过火车派送回原户籍所在地。
- 然后每个省接待这些男青年,并在本省找出女单身青年,对他们进行相亲配对。

### 策略2:(若单身女生很少)

各省的分部独自举办相亲会:

- 首先找到本省所有适龄单身女青年, **并为其买好34个省份的车票**, 每个省份都去一趟。
- 然后每个省接待这些单身女青年,并安排其与生活在本省的男青年相亲,找出户籍一致的配对。

## Case 3: 单身男女随机分布在全国各地



#### 策略1:

在总部举办相亲会,各省把单身男女通过火车派送回总部,总部接待并安排相亲配对。

#### 策略2:

各分部举办相亲会:

- 首先各省找出居住在本省的适 龄单身男,并按户籍派送到相应的省。
- 然后各省找出居住在本省的适龄单身女,并按户籍派送到相应的省。
- 最后各省接待全国归来的男女, 进行相亲配对。

# 相亲策划思路

人多力量大的原则, 尽量利有各省的分部

首先分析当前男女青年的地域分布

必要时使用交通工具来打破地域的限制

# GPDB采用类似的思想



### 每一张普通表都有数据分布信息:

- 1. 键值分布
- 2. 随机分布
- 3. 复制分布

## Locus 信息



### GPDB数据分布的内部表示

```
CdbLocusType_Entry (访问系统表等)
CdbLocusType_SingleQE (limit等)
CdbLocusType_General (generate_series(1, 10)等)
CdbLocusType_SegmentGeneral (复制表)
CdbLocusType_Hashed (键值表等)
CdbLocusType_Strewn (随即表等)
```

数据集合都有数据分布状态, hashjoin后的数据集合也需要有数据分布信息

## 并行化PLAN



### 通过Motion来打破物理上的隔离:

- Redistribute Motion
- Gather/Gather Merge Motion
- Broadcast Motion
- Explict Redistribute Motion

## 并行化PLAN



GPDB优化器会在一些特定的点 进行MOTION评估。

#### 评估点:

- 1. 生成新的数据集合时
  - a. join path生成时,参考cdbpath\_motion\_for\_join函数
  - b. group path生成时,参考create\_grouping\_paths函数
  - c. subplan的mpp化时,参考cdbllize\_decorate\_subplans\_with\_motions函数
  - d. ....
- 2. 对已有数据集合进行INSERT/UPDATE/DELETE操作时 参考create\_modifytable\_path->adjust\_modifytable\_subpaths

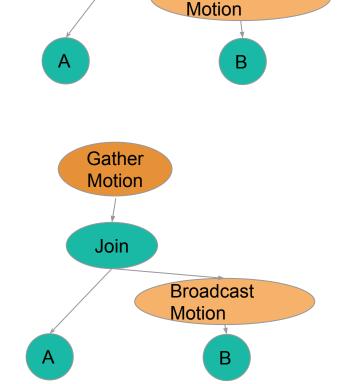


### select \* from A inner join B;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed

B: 键值表 CdbLocusType\_Hashed

A inner join B: CdbLocusType\_Hashed



Broadcast

Join



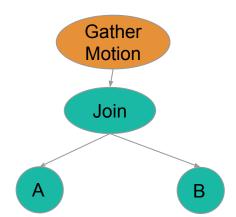
### select \* from A inner join B;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed

B: 复制表 CdbLocusType\_SegmentGeneral

Join B

A inner join B: CdbLocusType\_Hashed





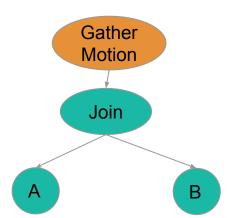
### select \* from A inner join B;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed

B: generate\_series(1, 10) CdbLocusType\_General

Join B

A inner join B: CdbLocusType\_Hashed

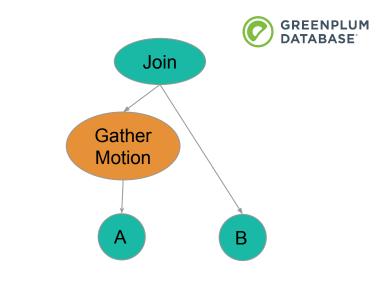


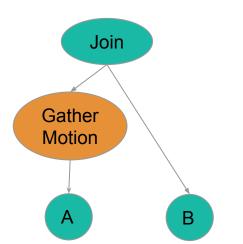
select \* from A inner join B;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed

B: (select \* from A limit 1) CdbLocusType\_SingleQE

A inner join B: CdbLocusType\_SingleQE





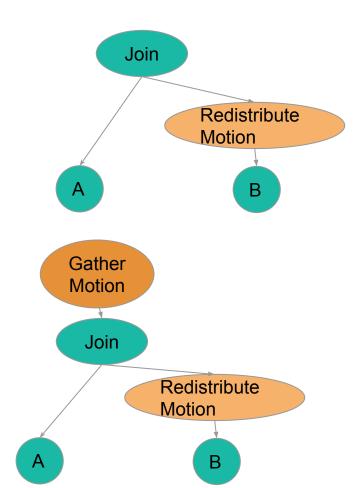


select \* from A inner join B where A.c1 = B.c2;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed on c1

B:键值表 CdbLocusType\_Hashed on c1

A inner join B: CdbLocusType\_Hashed

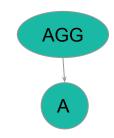


# 分布式AGG

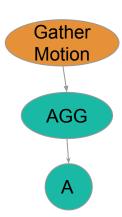


### select count(\*) from A group by c1;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed on c1



Agg(A): CdbLocusType\_Hashed

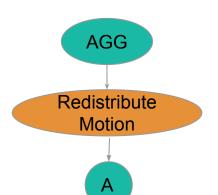


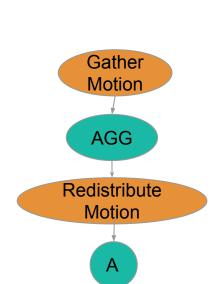
# 分布式AGG (非两阶段)

select count(\*) from A group by c1;

A: 键值表 CdbLocusType\_Hashed on c2

Agg(A): CdbLocusType\_Hashed









## 现实生活相亲策划方案怎么实施



#### 策略

各省的分部独自举办相亲会:

- 首先每个省的单身男青年找出来,**并将它们通过火车派送回原户籍所在地。**
- 然后每个省接待这些男青年,并在本省找出女单身青年,对他们进行相亲配对。

## 具体实施/执行步骤



- 1. 联系各省分部, 每省选出两名员工, 并上报总部的姓名, 联系方式以及接待的火车站。
- 2. 将上报的所有员工分组:
  - a. 组一的人负责找到单身男青年,并买火车票派送到相应的火车站。
  - b. 组二的人负责找出单身女青年,并接待全国男青年,举行相亲配对活动并上报结果。
- 3. 将组一, 组二的人员分配以及任务分配邮件发送给所有各省的执行人。
- 4. 各省执行人按照人员分配及任务分配分别执行任务。
- 5. 总部收到各省上报的配对结果, 相亲会圆满结束。

## GPDB执行器面对的问题



有了分布式PLAN, 一堆计算资源怎么 分配调度和执行起来?

QD: master 提供的计算资源

QE:segment提供的计算资源





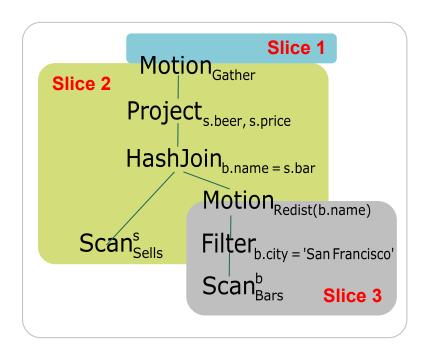
segment 1 ~ segment 34



# Dispatcher:分配QE资源



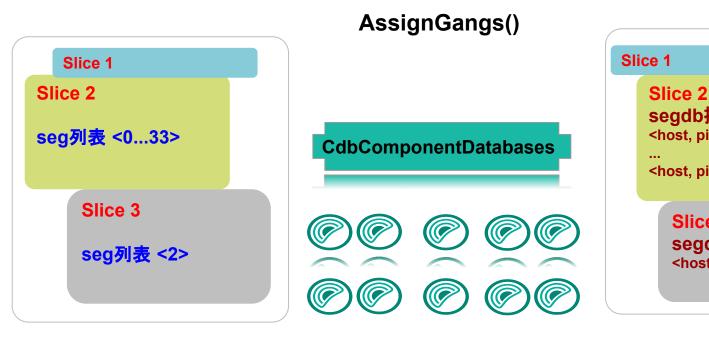
#### **SliceTable**





# Dispatcher功能一:分配QE资源





Slice 1

Slice 2
segdb描述列表
<host, pid, listener\_port>
...
<host, pid, listener\_port>

Slice 3
segdb描述列表
<host, pid, listener\_port>

# Dispatcher:分配QE资源



AllocateGang()

GANG大小分配灵活

最小一个

一般为segment的个数

#### 甚至可以大于segment的个数

(一个segment为一个gang分配多于一个的QE资源)

#### QE资源闲置以后可以被后续查询重用

(或者闲置一段时间后被清除)

# Dispatcher功能: 分发任务

CdbDispatchPlan

Plan + SliceTable

CdbDispatchCommand

CdbDispatchDtxProtocolCommand

CdbDispatchUtilityStatement

## Dispatcher功能: 协调控制

cdbdisp\_checkDispatchResult(等待模式)

#### 等待模式:

Blocking

Non-blocking

Finish

Cancel

阻塞等待所有的QEs完成执行或者出现异常

检查所有QEs的状态,若QEs有异常则报错,否则立即返回

给所有活动的QEs发送QueryFinish消息提前结束任务,QE不报错。

给所有活动的QEs发送QueryCancel消息,终止执行。

# Dispatcher:典型的Dispatcher程序

```
ds = cdbdisp makeDispatcherState
primaryGang = AllocateGang(ds, GANGTYPE PRIMARY WRITER, segments);
cdbdisp dispatchToGang(ds, primaryGang, -1);
cdbdisp waitDispatchFinish(ds);
cdbdisp checkDispatchResult(ds, DISPATCH WAIT NONE);
cdbdisp getDispatchResults(ds, &qeError);
cdbdisp destroyDispatcherState(ds);
```



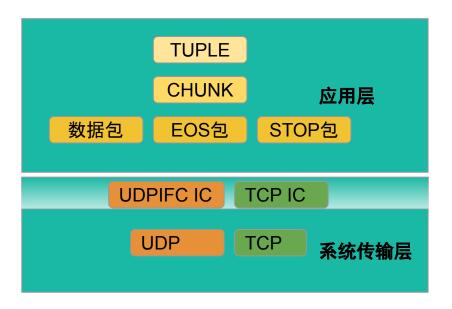
#### Interconnect



Motion的内部实现是Interconnect

sender和receiver之间通过网络在QE之间移动数据,在GPDB中,该网络模块叫做Interconnect

### **Interconnect Layout**



#### **UDPIFC**

GPDB自己实现的一种RUDP(Reliable User Datagram Protocol)协议

基于UDP协议,为了支持传输可靠性,实现了重传,乱序处理,不匹配处理,流量控制等功能。

GPDB当初引入UDPIFC主要为了解决复杂OLAP查询在大集群中使用连接资源过多的问题

### UDPIFC:线程模型

#### 为什么使用线程模型?

UDPIFC在应用层保证传输的可靠性,需要单独的线程来保证传输可靠协议。

QE在fork的时候会启动一个udpifc线程,该线程将服务 该session所有将要可能执行的查询。

udpifc线程接受所有发送给该QE的数据包并通过共享 内存移交给主进程。

线程细节可参考rxThreadFunc函数

接收端逻辑可参考RecvTupleChunkFrom\*函数

发送端逻辑可参考SendChunkUDPIFC函数

# 可能会有新的Interconnect类型

QUIC协议

Proxy协议



# 扫码加入Greenplum技术讨论群







微信群: gp\_assistant

钉钉群: https://dwz.cn/23XPHVOD

QQ群: 99194625

欢迎访问Greenplum问答平台 ask.greenplum.cn

