

了解自定义类型的概念和用途

#了解自定义类型的概念和用途

设计一个图形结构体，其包含一个 enum 枚举类型，表示图形的种类，其值可以为 `Circle`、`Rectangle` 和 `Triangle`，然后还包含一个 union 共用体，存储不同种类的对应参数，例如圆形的半径，矩形的宽度和高度、三角形的底边和高等。实现一个函数，用来计算这些图形的面积

依次输入圆、矩形和三角形的相应参数，输出三个图形的面积，如果数据非法，输出 `error`

输入样例 1

```
5 2 3 4 6
```

输出样例 1

```
Circle area: 78.5398
Rectangle area: 6
Triangle area: 12
```

输入样例 2

```
-1 1 2 3 4
```

输出样例 2

```
Circle area: error
Rectangle area: 2
Triangle area: 6
```

样例

```
0 0 0 0 0
```

```
Circle area: 0
Rectangle area: 0
Triangle area: 0
```

-1 -1 -1 -1 -1

Circle area: error
Rectangle area: error
Triangle area: error

56 71 25 36 78

Circle area: 9852.03
Rectangle area: 1775
Triangle area: 1404

3.7 4.6 3.8 1.4 2.9

Circle area: 43.0084
Rectangle area: 17.48
Triangle area: 2.03