1.环境搭建  
  
anaconda环境配置  
Anaconda指的是一个开源的[Python](https://baike.baidu.com/item/Python" \t "_blank)发行版本，其包含了conda、Python等180多个科学包及其依赖项。

解释器

Ipython,Cpython,PyPy,Jython,Ironpython  
  
2.python初体验  
  
print

print(),若要打印字符串文字，在print括号里用单引号或双引号括住要打印的字符串即可。例如：print(“hello,world”)即显示hello,world

还可以打印出几个字符串，字符串间用逗号隔开print(“”,””,””)

打印出来的字符串就会显示用空格隔开。

print还可以打印数字，例如print(100+200)打印出来即显示300

input

input()接收你输入进来的内容，比如name = input()，这时你输入的内容会直接赋值给name。为了方便输入者，会给输入者一个友好的提示，在屏幕上显示一句话，如：”please input your name:”,这时我们应该编写的程序语言为name = input(”please input your name:”)

结合print,input使用

name = input(“please input your name:”)

print(“Hello,”name,”!”)  
  
3.python基础讲解  
  
python变量特性+命名规则

变量的基本概念跟初中的代数方程中的概念一样，但python里的变量不仅仅能表示数字，还能表示字符串，列表等等，并且python里的变量不同于Java，c里的变量，它是动态变量，等号=是赋值语句，它可以把任意数据类型赋值给变量，且一个变量可以赋值多次，并且还可以是不同的数据类型。

命名规则是大小写字母，数字以及下划线\_，并且不能以数字开头

注释方法

#这是一个注释

“““

这是多行注释  
”””（也可以用单引号）  
  
python中“：”作用

Python中用冒号和缩进来区分代码层次

Python中用冒号来进行切片  
  
学会使用dir( )及和help( )

**dir()** 函数不带参数时，返回当前范围内的变量、方法和定义的类型列表；带参数时，返回参数的属性、方法列表。如果参数包含方法\_\_dir\_\_()，该方法将被调用。如果参数不包含\_\_dir\_\_()，该方法将最大限度地收集参数信息。

>>>dir() # 获得当前模块的属性列表

>>> dir([ ]) # 查看列表的方法

**help()** 函数用于查看函数或模块用途的详细说明。  
  
import使用

from … (包)import…（模块1）,…(模块2)，… as…(新名字)

import…(包)  
  
pep8介绍

pep8是针对python代码格式而编订的风格指南，采用一致的编码风格可以令代码更加易懂易读

**（1）空白：**　python中空白会影响代码的含义及其代码的清晰程度

使用space(空格)进行缩进，不采用tab

每一层缩进都用4个空格表示

每行字符数不超过79

占据多行的长表达式，每一层的缩进都应该在上一层基础再加4个空格

文件中函数和类之间用两个空行隔开

同一个类中，各个方法之间应该用一个空行隔开

为变量赋值的时候，赋值符号两侧应该各自加上一个空格

**(2）命名：**　采用不同的命名风格来编写python代码，以便在阅读源码时可以根据名称看出它们在python语言语言中代表的角色

函数，变量，属性使用小写字母拼写，各单词之间采用下划线相连，如extrct\_title ,extrct\_content.

受保护的实例属性，以单个下划线开头，如\_set\_content

私有的实例属性，以两个下划线开头，如\_\_double\_set\_title

类与异常，以每个单词首字母大写，如CapWord

模块级别的常量，全部大写，单词间采用下划线相连，如ALL\_SYSTEM\_ENCODE

类方法中的首个参数，命名为cls，以表示该类自身

**(3）表达式与语句：**

python文件中的import语句应该放在文件开头

import语句应该分为三部分，标准库模块，第三方模块，自用模块，每一部分的import语句应该按模块的字母顺序排列

引入模块，应该采用绝对名称：from bar import foo ，而不是import foo

不编写单行的if ，for， while，except复合语句

4.python数值基本知识  
  
python中数值类型，int，float，bool，e记法等

int:整数型

float：浮点型

bool：布尔型 True，False

e:1.23e-7表示1.23\*10\*\*（-7）

complex:复数，可以用a + bj,或者complex(a,b)表示，复数的实部a和虚部b都是浮点型

算数运算符：+ - \* / \*\* // %

逻辑运算符：and& or| not^  
  
成员运算符：in: 如果在指定序列找到值，返回True

not in: 如果在指定序列找到值，返回False

身份运算符: 所谓身份运算符就是比较两个变量（两个名字）是否来自同一个对象（同一个人）。

is：x is y，如果x和y是来自同一个对象，则返回True，否则返回False。is not：x is not y，如果x和y不是来自同一个对象，则返回True，否则返回False。

运算符优先级

由高到低

