

공갈뺑

팀장: 이기연(2016125048)

개인 기여내용

1. 프로젝트 기획

- 프로젝트 개발 일정 계획 및 구성원들의 역할분담
- 담당역할 진행과정 중 생기는 이슈에 대한 해결방안 제시
(초상권 이슈를 특정 공간을 대상으로 하여 진행함으로써 해결, 회원정보 및 필요 데이터들의 분류기준 확립 등)
- 각 개발파트 별 필요한 정보 제공
(구체적인 사진데이터 수집 조건 및 일정, UX분석, UI이미지 및 디자인 내용, VIEW 마다 필요로하는 기능, 데이터베이스 테이블 구조정보 등)
- 사용자 시나리오를 통한 데이터 이동 경로 파악

2. 발표

- 매주 주간보고서와 회의 통한 진행현황 파악
- 중간 발표와 주간보고 시 발표자료 준비 및 각 내용 정리

3. UX/UI 구성

- 서비스 대상이 우리학교 학생인 점을 생각하여 UX 파악 및 필요기능 정리
- Adobe XD를 활용한 UI 디자인
<https://xd.adobe.com/view/e6a9e4bd-caa8-40ae-93f3-62a083e181de-b3fa/>

배운점

1. AWS 서비스를 사용하면서 기능구현에 있어서 복잡한 과정을 단순화 시킬 수 있다는 것을 알게되었다. 이를 통해 하나의 프로젝트를 개발할때 AWS와 같은 플랫폼을 활용하면 소수의 인력으로 효율적인 작업을 할 수 있겠다고 생각하게 되었다.
2. 프로젝트 기획 초반, 개발의 전반적인 변수를 파악하는 것이 얼마나 중요한지 알게되었다. 테크노니아 기업의 기술지원이 취소되고 이후 사진데이터에 있어서 초상권문제도 있었다. 예기치 못한 변수들을 경험한 것으로 다음부터는 변수를 조금 더 넓게 볼 수있는 시야를 얻게 된 것 같다.
3. 프로젝트 진행과정 중 문제가 생겼을 때, 팀장으로서 구성원들이 방향성을 잃지않게 상황정리를 하는 것이 얼마나 중요한지 다시금 느꼈다.
4. 리더의 모습으로 너무 좋은 모습만 보이는 것만이 답이 아님을 느꼈다. 진행에 방해요소가 생기는 경우에는 과감히 해당 문제에 대한 지적이 필요했고, 감정을 최대한 배제하여 의사소통을 진행하는 것이 결과적으로 좋은 산출물을 얻게 하는 것에 기여 했다고 생각한다.