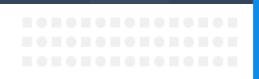
03주. 흐름을 제어한다! 제어문



<u>02</u> 반복문











학습내용

- 01 for 반복문
- 02 while 반복문
- 03 for와 while문의 비교
- 04 do~while 반복문
- 05 break문





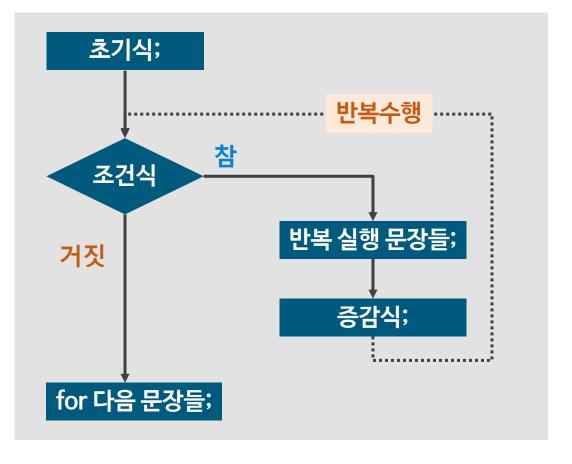
학습목표

- for 반복문의 구조와 동작 원리를 설명하고,
 다양한 상황에 맞게 반복문을 구현할 수 있다.
- while 반복문의 조건 평가 방식을 이해하고,
 조건에 따라 반복을 제어하는 코드를 작성할수 있다.
- for문과 while문의 차이점을 비교 분석하고, 목적에 따라 적절한 반복문을 선택하여 사용할 수 있다.
- do~while 반복문을 사용해 최소 한 번 이상 실행되어야 하는 반복 구조를 구현할 수 있다.
- break문을 활용하여 반복문 실행 흐름을 제어할 수 있다.

for 반복문

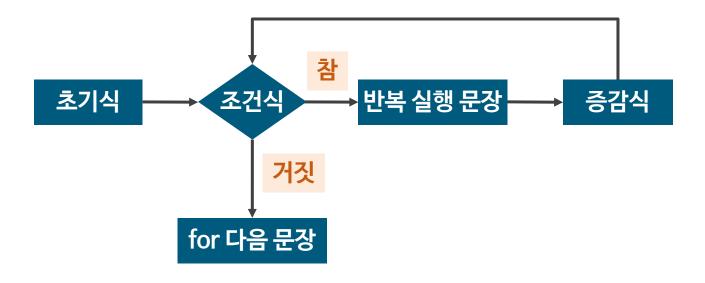


```
//초기식 : 변수 초기화
//조건식: 반복 지속 여부 판단
//증감식: 반복시 변수 값 변화
for(초기식; 조건식;증감식)
 반복실행문장들;
for 다음 문장들;
```





```
for( 초기식 ; 조건식;
               증감식 )
                반복실행 문장들;
                조건이 만족하는 동안 반복 수행
 .....
다음 문장들;
```



```
for(
              탈출 조건이 없어, 항상 true이므로
              무한 반복을 수행함
```

참고

```
for( 초기식 ; 조건식 ; 증감식 ) ;
```

for문 바로 뒤에 세미콜론(;)을 붙이면 실행할 반복문이 없다는 의미가 되므로 무의미한 반복이 이루어질 수 있음

```
let sum = 0;
                                  1~10까지
for (let i = 1; i <= 10; i++) {
                                  하나씩 증가해
                                  가면서 반복적으로
 sum += i;
                                  총 합계를 구함
console.log("for문 결과:", sum);
```

[실행결과]

for문 결과: 55

<mark>멀티 패러다임 언어</mark>이기 때문에 배열, 객체, 이터러블, 함수형 프로그래밍 등 다양한 상황에 맞게 반복을 처리할 수 있는 여러 문법 제공

종류	설명	예시
for 기본형	정해진 횟수만큼 반복	for (let i = 0; i < 5; i++) { }
forin [ES3]	객체의 key(속성 이름)를 순회	for (let key in obj) { console.log(key); }
forof [ES6]	배열/반복 가능한 객체(Iterable)의 값을 순회	for (let value of arr) { console.log(value); }
forEach() [ES5]	배열의 각 요소에 대해 함수 실행	<pre>arr.forEach((item) => { console.log(item); });</pre>

참고

- 명령형 스타일 : for, for...in, for...of
- 함수형 스타일: forEach(), map(), filter(), reduce()



● 객체 순회 예시

```
let person = { name: "Alice", age: 25 };
for (let key in person) {
                                     객체의 key 값을
console.log(key);
                                     순회 ➡ 배열에 쓰면
                // "name", "age"
                                     index(문자열 형태)를
console.log(person[key]);
                                     반환하므로 부적합
                // "Alice", 25
```



● 배열 순회 예시

```
let sum = 0;
let numbers = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10];
for (let num of numbers) {
                                1~10까지
                                하나씩 증가해 가면서
sum += num;
                                배열의 값을 순회
console.log("1부터 10까지의 합:", sum); // 출력: 55
```

[실행결과]

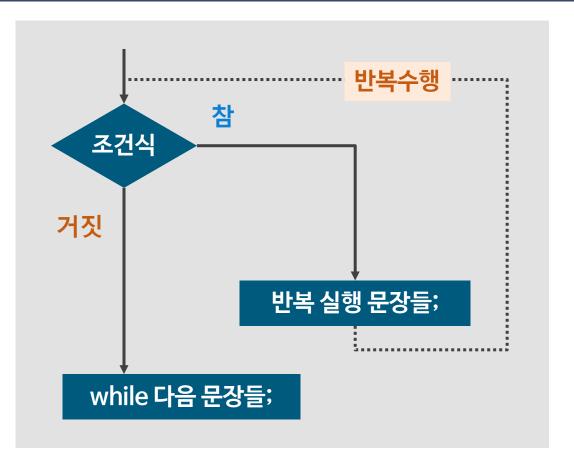
for문 결과: 55



while 반복문



```
while(조건식)
 반복 실행 문장들;
while 다음 문장들;
```



```
let i = 1;
let sum = 0;
while (i <= 10) {
                               1~10까지
sum += i;
                               하나씩 증가해 가면서
                               반복적으로 누적을 구해
j++;
                              총 합계를 구함
console.log("while문 결과:", sum);
```

[실행결과] while문 결과: 55



```
while( true ) •—
              탈출 조건이 없고, 항상 true이므로
               무한 반복을 수행함
 •••••
```

```
while(true);
                 종료 기호를 잘못 기재하면 아래
                 블록은 하나의 블록으로 인식되고,
                 while문은 단순히 조건식이 true인
                 무한 루프로 인식
                • 여기서는 while 조건식이 항상
                 true가 되어 while문을 탈출하지
                 못해 그 이후 {} 문장들을 수행하지
                 못함
               ◦ while문과 상관없는 블록 요소임
                while문을 탈출한 이후 수행될
                문장이 됨
```

for와 while문의 비교





For문

- 반복 횟수가 명확할 때 가장 많이 사용
- 구조가 간결하고 직관적
 - 초기화, 조건, 증가 모두한줄

while문

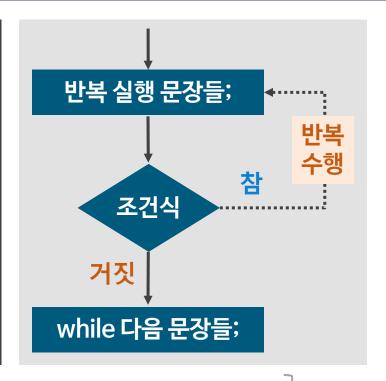
• 반복 조건이 상황에 따라 변하거나 언제 끝날지 모를 때 유리(예) 사용자 입력, 서버 응답 대기 등)

```
while(true) {
        if(특정조건)
              break;
```

do~while 반복문



```
do {
 반복 실행 문장들;
} while(조건식);
do-while 다음 문장들;
```



반복 실행할 문장들을 먼저 수행하고, 조건 검색을 차후에 확인한 후, 반복을 결정함

```
let i = 1;
let sum = 0;
do {
                               조건 검사 전에
sum += i;
                               최소 한 번은 실행되는
                               반복문을 수행하여
i++;
                               총 합계를 구함
} while (i <= 10);
console.log("do...while문 결과:", sum);
```

[실행결과] do...while문 결과: 55

break문



switch, while, for문의 블록 탈출



break문은 반복문(for, while)이나 switch문을 즉시 종료시키는 명령

```
for (let i = 1; i 〈= 10; i++) {
    if (i === 6) {
        // i가 6이 되면 반복 종료
        break;
    }
    console.log(i);
}
```

[실행결과] 12345



03주. 흐름을 제어한다! 제어문

<u>03</u>

제어문 활용 실습





