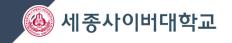
05주. 나만의 기능 만들기: 여러 가지 함수

<u>01</u>

스코프(Scope)







학습내용

- 01 스코프(Scope)란
- 02 스코프(Scope)의 종류
- 03 함수 레벨 스코프(var)
- 04 렉시컬 스코프(Lexical Scope)
- 05 스코프(Scope) 체인



학습목표

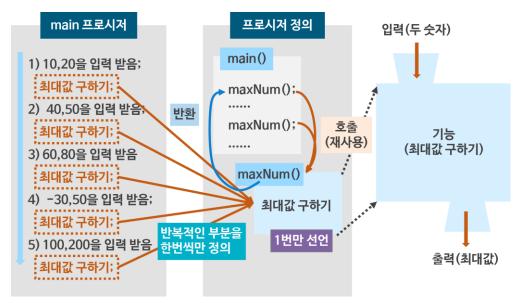
- 스코프의 개념을 이해하고, 변수의 유효 범위를 설명할 수 있다.
- 전역 스코프, 함수 스코프, 블록 스코프의 차이를 구분할 수 있다.
- 함수 레벨 스코프와 렉시컬 스코프의 특징을 예제를 통해 설명할 수 있다.
- 스코프 개념을 적용하여 변수 충돌을 방지하는 코드를 작성할 수 있다.
- 스코프 체인의 작동 원리와 중첩 함수에서의 변수 접근 흐름을 설명할 수 있다.

지난주차 복습

1/2

함수란

• 1번의 선언 + 여러 번의 호출로 코드를 재사용함

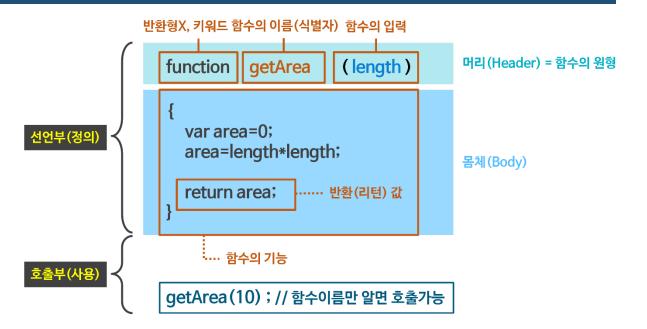




지난주차 복습

2/2

함수의 정의



생각 해보기

Q

JavaScript는 다음과 같이 멀티 패러다임을 지원하는 언어입니다. 이러한 특징은 다양한 문제에 적합한 프로그래밍 방식을 다양하게 선택 가능하다는 점에서 장점이 있습니다. 다음 프로젝트 예시 (Node.js 기반 채팅 서버, 실시간 주가 데이터 대시보드) 중 하나를 선택해 적절한 패러다임을 적용해 보세요. 프로젝트 특성에 따라 패러다임을 복합적으로 선택할 수 있습니다.

제시된 프로젝트 중 선택

Node.js 기반 채팅 서버, 실시간 주가 데이터 대시보드

정답 예시

관리자용 ERP 시스템(Angular) = 객체지향 + 비동기

패러다임의 종류	지원 방식	예시
절차지향(Procedural)	순서대로 명령을 실행하는 전통적인 방식	for, if, switch 등
객체지향(Object-Oriented)	객체, 클래스, 상속, 캡슐화 등 지원	class, constructor, extends
함수형(Functional)	일급 함수, 고차 함수, 불변성 등 지원	map, reduce, 클로저, 순수 함수
이벤트 기반(Event-Driven)	UI, 서버 등에서 이벤트에 반응하는 구조	onclick, addEventListener, Node.js
비동기/반응형 (Asynchronous/Reactive)	Promise, async/await, RxJS 등	fetch(), await, Observable

스코프(Scope)란





스코프(Scope)

변수에 접근할 수 있는 범위(유효 범위)

JavaScript 정적 스코프 (Lexical Scope)의 원칙을 준수

변수의 접근 가능 여부(= 스코프)는 "실행되는 위치"가 아니라 "변수가 선언된 위치"에 의해 결정(코드 작성 시 결정)됨

JavaScript의 스코프





전역 스코프와 지역(함수,블록) 스코프



함수 밖/안에서 변수 선언과 호출 테스트를 통해 유효 범위 확인 가능

```
var x = 10; //전역 변수<::::::::::
                                      x는 전역 변수.
function showX() {
                                      y는 지역 변수
 var y=20; //지역 변수
                                      (해당 지역에서만
 console.log(x); // 접근 가능·······
                                      접근 가능)로 작동
                                      ➡ 선언된 위치에
                                      따라 접근 가능
showX();
                                      여부가 결정됨
console.log(x); // 접근 가능 .....
// console.log(y): // 접근 불가능
```

스코프(Scope)의 종류





전역 스코프

코드 어디에서든 접근 가능

let x = 1;

함수 스코프

함수 내부에서만 접근 가능 ▶ var 로 선언



예 { var y = 2; }

블록 스코프

블록 내에서만 접근 가능 ▶ let, const로 선언



```
function test() {
if (true) {
 var a = "var";
 let b = "let";
                                 let: 블록 내부에서만 접근 가능
  console.log(a); // var
                                 ReferenceError: b is not
  console.log(b); // let :-----
                                 defined
console.log(a); // var (함수 스코프)
 // console.log(b); // 💢 오류 (블록 스코프)
test();
```

함수 레벨 스코프(var)



var선언(함수 레벨 스코프)의 특징



var는 블록 단위가 아니라 함수 단위 스코프를 가짐

함수내 블록(if, for, {})에서 선언해도 함수 전체에서 접근 가능함

```
function test() {
    if (true) {
        var x = 5; // let과 비교
    }
    console.log(x); // 5 (var는 함수 레벨 스코프)
}
test();
```

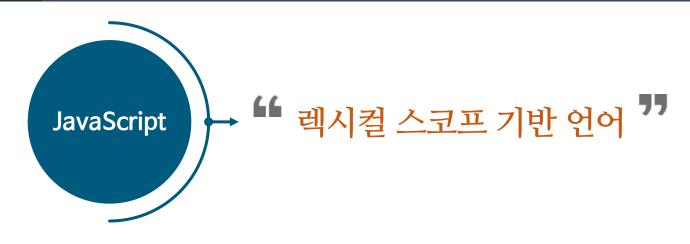
렉시컬 스코프

(Lexical Scope)



렉시컬 스코프(Lexical Scope)의 특징





변수의 접근 가능 여부는 변수가 선언된 위치에 의해 미리 결정됨

렉시컬 스코프(Lexical Scope)의 특징



```
var msg = "전역";
                    inner는 outer 안에서 선언되었기 때문에,
                   msg는 렉시컬 스코프 기준으로 'outer'를
                   참조 ➡ 실행 위치와 상관없이 inner는
function outer() {
                    자신이 정의된 위치를 기준으로 변수 탐색
 var msg = "outer";
 function inner() {
   console.log(msg); // "outer" — 정의된 위치 기준
 return inner;
                반환된 inner 함수는 outer의 실행 컨텍스트가
                끝난 뒤에도 그 환경(스코프)에 대한 참조 유지
const fn = outer(); // inner 함수 값이 반환됨 ➡ 클로저
fn(); // "outer"
```

스코프(Scope) 체인



스코프 체인이란?



스코프 체인

변수를 검색하는 연결 구조(체인)

변수를 찾을 때, 현재 스코프 ➡ 상위 스코프 ➡ 전역 스코프로 단계적으로 찿아 올라가는 순차적 구조

중첩 함수에서의 변수 참조 범위



```
let a = "global";
function outer() {
                               각 스코프의 위치에 따라
  let b = "outer";
                               어떤 변수를 참조하는지
                               예측해 보기
 function inner() {
                               ➡ 스코프 체인을 따라
  let c = "inner";
                                 "가장 가까운" 변수 탐색
  console.log(a); // "global"
  console.log(b); // "outer"
  console.log(c); // "inner"
 inner();
outer();
```



05주. 나만의 기능 만들기: 여러 가지 함수

02

고급 함수의 활용





