# 감응GPT 시스템 – 이론 시연 흐름 정리 v1.0

## 1. 시연 시나리오 – “아, 심심해”

사용자 입력: "아, 심심해."  
→ 감정 해석 결과: 지루함(boredom)  
→ 시스템 판단: 감각 자극 필요  
→ 선택된 반응 모드: 음악 + 이미지 + 텍스트

## 2. 로직 기반 처리 흐름

[1] 사용자 입력  
 - 텍스트 입력 or 센서(GSR/HR/표정 등)  
[2] 감정 분석  
 - 텍스트 의미 분석 + 센서 값 보조  
[3] 감정 태그 분류  
 - 지루함 / 무기력 / 혼란 등  
[4] 반응 전략 결정  
 - 자극 / 위로 / 탐색 / 침묵 등 선택  
[5] 콘텐츠 생성  
 - 음악 프롬프트 → MusicGen  
 - 이미지 프롬프트 → DALL·E  
 - 텍스트 → GPT 응답 문장 생성  
[6] 사용자 출력  
 - 음악 링크 / 이미지 출력 / 문장 / 음성 등  
[7] 피드백 루프 (선택)  
 - 표정/센서값 재분석 후 루프 반복

## 3. 콘텐츠 예시

🎵 음악 프롬프트: "Lo-fi chill with light guitar, 70 BPM"  
🎨 이미지 프롬프트: "sunlight through window, quiet room"  
🗣 GPT 응답: “이 음악 어때요? 나른한 오후엔 이런 게 잘 어울리죠.”

## 4. 기술 확장 가능성

- 뇌파/전파 감응 인터페이스 연동 시 집중 유도 가능  
- 조명/향기/온도 반응 시스템과 통합 시 감정 몰입도 강화  
- 바이노럴 사운드, AI 조명, AI 팬 연동 등으로 실시간 반응 가능

## 5. 저작권 문구 (삽입 권장)

본 감응GPT 시스템의 개념, 흐름 구조, 명칭, 응답 방식은 마에스트로가 창안하였으며,  
모든 저작권은 마에스트로에게 있습니다.  
무단 복제, 도용, 상업적 사용을 금합니다.