**温州大学计算机与人工智能学院**

**Python应用开发** 实验报告

**实验名称**

小赌怡情

**班 级**

**姓 名**

**学 号**

**实验地点**

**实验时间**

第1周~第2周

**指导老师**

周艳

一、问题编号：

1071

地址：https://pintia.cn/problem-sets/994805260223102976/problems/994805264312549376

二、问题描述：

常言道“小赌怡情”。这是一个很简单的小游戏：首先由计算机给出第一个整数；然后玩家下注赌第二个整数将会比第一个数大还是小；玩家下注 t 个筹码后，计算机给出第二个数。若玩家猜对了，则系统奖励玩家 t 个筹码；否则扣除玩家 t 个筹码。

注意：玩家下注的筹码数不能超过自己帐户上拥有的筹码数。当玩家输光了全部筹码后，游戏就结束。

**三、输入说明：**

输入在第一行给出 2 个正整数 T 和 K（≤ 100），分别是系统在初始状态下赠送给玩家的筹码数、以及需要处理的游戏次数。随后 K 行，每行对应一次游戏，顺序给出 4 个数字：

n1 b t n2

其中 n1 和 n2 是计算机先后给出的两个[0, 9]内的整数，保证两个数字不相等。b 为 0 表示玩家赌小，为 1 表示玩家赌大。t 表示玩家下注的筹码数，保证在整型范围内。

**四、输出说明：**

对每一次游戏，根据下列情况对应输出（其中 t 是玩家下注量，x 是玩家当前持有的筹码量）：

• 玩家赢，输出 Win t! Total = x.；

• 玩家输，输出 Lose t. Total = x.；

• 玩家下注超过持有的筹码量，输出 Not enough tokens. Total = x.；

• 玩家输光后，输出 Game Over. 并结束程序。

**五、输入样列：**

样例1：

100 4

8 0 100 2

3 1 50 1

5 1 200 6

7 0 200 8

样例2：

100 4

8 0 100 2

3 1 200 1

5 1 200 6

7 0 200 8

**六、输出样列：**

样例1：

Win 100! Total = 200.

Lose 50. Total = 150.

Not enough tokens. Total = 150.

Not enough tokens. Total = 150.

样例2：

Win 100! Total = 200.

Lose 200. Total = 0.

Game Over.

**七、解答内容：**

所用语言： **Python 3**

源代码：

T, k = map(int, input().split())

for \_ in range(k):

n1, b, t, n2 = map(int, input().split())

if t > T:

print(f"Not enough tokens. Total = {T}.")

elif b == 0 and n2 < n1 or b == 1 and n2 > n1:

print(f"Win {t}! Total = {T + t}.")

T += t

else:

print(f"Lose {t}. Total = {T - t}.")

T -= t

if T == 0:

print("Game Over.")

break

八、判题结果

**AC - 正确**