**Minecraft组项目说明**

周寒靖、郑昱笙、尹浩霖

一、项目描述

参考3D沙盒游戏minecraft，做一个简易版minecraft。玩家根据第一视角可在生成的有限随机地图中随意移动，损毁方块或放置方块，搭建属于自己的方块世界。

二、项目需求

1、基本目标

（1）实现基本地形生成；

（2）实现摄像机漫游；

（3）实现方块的放置与破坏；

2、高级选项

（1）实现可重入的地形存储系统；

（2）丰富的方块；

（3）背包系统；

三、开发技术和工具

|  |  |
| --- | --- |
|  | 工具 |
| 编程语言 | C++17 |
| 开发环境 | VS2019 |
| 系统 | Windows |
| 版本控制 | Git,Github |
| 相关库 | openGL、glm、freetype等 |
| 开发模式 | MVVM |
| 交流协作 | QQ |
| 文本编辑 | Markdown |

四、小组分工

周寒靖：view层，文档管理

郑昱笙：common层和APP层

尹浩霖：viewmodel和model层

五、参考资料

1、[https://github.com/Hopson97/MineCraft-One-Week-**Challenge**](https://github.com/Hopson97/MineCraft-One-Week-Challenge)

2、<https://learnopengl-cn.github.io/>