

Requisitos

- Criar e gerir calendário letivo
- O utilizador deve ser recompensado por ser produtivo:
 - Receber experiência ao concluir uma tarefa
 - Manter uma "streak" de atividade ao completar a tarefa diária
 - Receber "gemas" como recompensa semanal
 - Receber troféus por lifetime achievements
- Agendar e receber alertas sobre exames e projetos
- Criar projetos com subtarefas e gerir o seu progresso
- Poder definir metas e ver estatísticas
- O utilizador deve poder definir tarefas e marcá-las como concluídas

Entidades

- **Utilizador**

- ID - pk
- Nome
- Email
- Senha
- Nível de experiência
- Streak de atividade
- Gemas
- rank
- cosmetics (entidade) - fk
- leaderboard - fk

- **Tarefa**

- ID - pk
- Descrição
- Data
- duração
- Prioridade
- dificuldade
- categoria
- repetível
- Projeto - fk
- utilizador - fk

- **Projeto**

- ID - pk
- Nome
- Descrição
- Data de início (evento) -
- Data de término (evento) -
- Evento - fk
- utilizador - fk

- **Eventos**

- ID - pk
- Nome
- Data - pk ID - pk
- Hora - pk
- Descrição
- repetivel
- **Notificação**
 - Tipo (exame, projeto, tarefa) - pk
 - Data - pk
 - Hora - pk
 - Mensagem
 - eventos - fk
 - projeto - fk
 - tarefa - fk
- **Cosmetico**
 - nome - pk
 - tipo
 - custo
- **Leaderboard**
 - rank - pk
 - posição
 - xp season
 - utilizador - fk

Entidades-Relação

cosmeticos