

Requisitos funcionais

- Criar e gerir calendário letivo
- O utilizador deve ser recompensado por ser produtivo:
 - Receber experiência ao concluir uma tarefa
 - Manter uma “*streak*” de atividade ao completar a tarefa diária
 - Receber “gemas” como recompensa semanal
 - Receber troféus por *lifetime achievements*
- Agendar e receber alertas sobre exames e projetos
- Criar projetos com subtarefas e gerir o seu progresso
- Poder definir metas e ver estatísticas
- O utilizador deve poder definir tarefas e marcá-las como concluídas

Requisitos não funcionais

- recoverability – ensures that the app can recover all the data after the system failure or restore the system to certain parameters;
- scalability – determines that the app will continue functioning properly after its size or volume changes;
- usability – defines how easy a user can interact with the app’s interface, e.g. the screen color, buttons size, etc.;
- capacity – assesses the amount of data or services the app can handle
- security – defines how secure the app should be, for example, [FinTech](#) and [banking apps](#) should meet the international and regional security standards

Personas

- Include name, gender, age, profession, background, main motivations, goals and needs ...
- Do not void too much detail (include only information relevant to your problem)

Joaquim, 19(M), Estudante Universitário

Background - Joaquim é um estudante universitário de engenharia civil no seu 2º ano.

Problemas - É alguém bastante trabalhador, focando-se no estudo e perdendo a noção do tempo, gastando uma quantidade de tempo exagerada a estudar, ao ponto de ser contraprodutivo e estressante. Acha que não dedica tempo suficiente a conviver com os seus colegas.

Objetivos - Quer passar a estudar uma quantidade de tempo menos exaustiva, e conviver mais com colegas

Necessidades - Uma forma de definir metas de estudo menos exaustivas e metas de socialização

Rita, 18(F), Estudante Universitário

Background - Rita é uma estudante universitária de economia no seu 1º ano que gosta muito de sair à noite

Problemas - Falta regularmente as aulas e tem falta de agendamento no seu dia a dia

Objetivos - Quer começar a faltar menos, ou, de todo

Necessidades - Uma forma para alcançar esse objetivo, onde consegue

marcar definir o horário de aulas e marcar presença nestas e gerir o seu calendário

Mónica, 22(F), Estudante/Atleta

Background - Atleta profissional que ingressou na universidade

Problemas - Não tem metodologia de estudo

Objetivos - Conseguir planear e projetar as etapas do seu estudo

Necessidades - Conseguir progressivamente ganhar metodologia de estudo enquanto mantém o alto desempenho que o seu desporto lhe exige.

Eusébio, 21(M), Estudante

Background - Estudante de 3º ano de Física com má noção do tempo.

Problemas - Esquece-se constantemente das datas de testes e de prazos de projetos, só se lembrando quando vê os colegas a estudarem/trabalharem

Objetivos- Gerir melhor prazos de projetos e datas de testes

Necessidades - Conseguir agendar os testes e prazos de entrega de projeto e ser lembrado destes

Scenarios

Participar na praxe - Joaquim

Quer passar a frequentar a praxe todas as semanas.

Assiduidade - Rita

Quer começar a ser uma aluna exemplar, não faltando a nenhuma aula, e precisa de algo que a mantenha focada e a lembre de cumprir esse objetivo.

Aquisição de hábitos - Mónica

Mónica é uma atleta profissional que ingressou na universidade. Ela tem um alto desempenho no seu desporto, mas não tem uma metodologia de estudo.

Ela quer conseguir planejar e projetar as etapas do seu estudo para conseguir progressivamente ganhar metodologia de estudo enquanto mantém o alto desempenho que o seu desporto lhe exige.

Gestão de datas - Eusébio

Quer gerir de forma eficaz as datas no seu calendário

Tarefas

Joaquim

0.Ir à praxe

1. Criar evento
 - a. Nomear evento
 - b. Definir data
 - c. Marcar como evento semanal
 - d. Definir lugar
2. Ir ao evento
 - a. Receber notificação de evento
 - b. Confirmar presença
3. Receber pontos por completar tarefa

Eusébio

0.Ser lembrado de um prazo de entrega

1. Agendar data de entrega
 - a. Nomear milestone
 - b. Definir data
 - c. Associar a uma cadeira
 - d. Definir membros do grupo
2. Agendar notificações
 - a. Definir antecedência das notificações
 - b. Definir regularidade das notificações

Rita

0. Ir a todas as aulas

1. Configurar a aplicação com o seu horário de aulas e outros compromissos.

- a. Abrir calendario
- b. Colocar as suas cadeiras

2. Agendar notificacoes

- a. Definir antecedência das notificações
- b. Definir regularidade das notificações

3. Ir as aulas

- a. Confirmar presença

4. Receber pontos

Ideias gamificação

- Bonus diario de login (multiplier de exp.) com streak freezes compraveis por gemas
- Leaderboard, com troféus mensais para top 10%, gemas para top 80%
- Dar mensagens motivacionais
- Sistema de rank associado a níveis+
- Rewards cosméticas de nivel/rank
- Categorias: Social, Académico / Profissional, Fitness, Personal Goals, Daily tasks