



**Faculdade de Design,
Tecnologia e Comunicação**
Universidade Europeia

CURSO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

Find&Grind

RELATÓRIO - PRIMEIRA ENTREGA

Gonçalo Alves 20210544

Guilherme Afonso 20211109

Rui Esteves 20210958

LISBOA

<https://github.com/Ruie8/Projeto-mov-I-Find-Grind/projects?query=is%3Aopen>

OUTUBRO, 2022

Descrição da App e problema a resolver

Decidimos desenvolver uma aplicação, em que o objetivo principal consiste em dar a conhecer à população as várias Power stations perto de si. Com esta aplicação tencionamos promover o treino ao ar livre de modo a que seja acessível e prático a todos, independentemente da disponibilidade financeira. Para além disso tencionamos também resolver o problema da falta de informação destas zonas de treino. Vamos também criar planos de treino consoante as máquinas existentes na Power station escolhida pelo utilizador. Os treinos para segurança dos utilizadores serão fornecidos com base em sites e aplicações verificadas por profissionais.

Objetivos e motivação para realizar o trabalho

Como temos em comum o hábito de praticar desporto decidimos dedicar-nos a este tema. O grande objetivo desta aplicação é facilitar o acesso à localização das Power Stations e a informação das máquinas existentes nas estações.

Pretendemos recolher a informação física dos utilizadores de modo a recomendarmos os exercícios mais apropriados de cada máquina consoante os dados coletados pela aplicação.

Identificação do nosso publico alvo

A nossa aplicação é focada no grupo de pessoas que têm como objetivo treinar num ambiente natural independentemente da sua faixa etária e da disponibilidade horária.

Pesquisa e comparação com o atual mercado

Através de uma pesquisa aprofundada, entendemos que o mercado que estamos a explorar encontra-se muito vago, sendo que a única aplicação que se aproxima da nossa, Kompan Outdoor Fitness, é devidamente focado na United Kingdom. Apesar das parecenças entre ambas as aplicações, o nosso mercado é focado em encontrar e localizar os espaços ao ar livre, tanto como ajudar a perceber a cada utilizador o que é mais aconselhado em cada treino. Com outros campos a debater, não encontramos qualquer tipo de facilidade ou informação em relação a estes espaços verdes, sendo disponível apenas um site com algumas destas localizações. (<https://www.nit.pt/fit/ginasios-e-outdoor/10-ginasios-gratuitos-em-lisboa-para-quem-quer-ficar-em-forma-ao-ar-livre/attachment/859507>). Já existindo muitas aplicações com treinos generalizados e ao ar livre, decidimos também que apenas sugerimos treinos para as máquinas disponíveis em cada estação, sendo muito difícil também encontrar no mercado uma aplicação igualmente disponível. Existindo diversas aplicações com esta função, encontramos a utilidade para cada utilizador já que facilita o desempenho em cada caso.

Passo a passo de um utilizador

Para a utilização mais eficiente da nossa aplicação o utilizador apenas terá de fazer o download, de seguida colocar os seus dados físicos (Peso, idade, altura...) e aceitar o acesso à localização. Após a aplicação receber os dados o utilizador pode começar a utilizar as suas funcionalidades, tais como entrar no mapa para encontrar as zonas mais próximas, comparar cada zona devido à nossa classificação de cada máquina/ambiente e procurar treinos para todas as faixas etárias. Sendo o objetivo

principal para cada utilizador promover treinos de qualidade de forma gratuita, e facilitar a localização de cada zona.

Por exemplo para um utilizador com a faixa etária dos 15-18 teremos atenção ao seu crescimento sendo o seu treino diferente de outro utilizador com a faixa etária dos 18-25 que tem um desempenho melhor que outras faixas etárias, dependendo dos dados apresentados à aplicação. Para um utilizador mais velho, dos 35-45, terá também de apresentar os seus dados físicos à aplicação para que depois esta recomende um treino adequado à sua forma física.

Dando um exemplo de uma pessoa de 23 anos, 183cm e a pesar 75kg, ao entrar na aplicação tem acesso ao mapa no qual está disponível a localização das Power Stations. Ao clicar na estação escolhida não só terá acesso a uma avaliação global da Power Station como também exercícios específicos para o seu peso, altura e idade. Para além disso tem acesso também ao nome e descrição aprofundada das máquinas e que grupo muscular trabalha em cada uma delas.

Outro exemplo podia ser uma pessoa de idade mais avançada, com 67 anos, 173cm e a pesar 60kg. Neste caso o processo inicial de utilização da app iria ser igual a outra faixa etária qualquer. O que diferencia é o tipo de treino que é indicado visto que após a receção dos dados a aplicação iria perceber que é uma pessoa mais velha o que gera uma resistência e força diferente.

Enquadramento nas diversas unidades curriculares.

A nossa aplicação apresenta a necessidade de uma base de dados, que está relacionado com a nossa cadeia base de dados,

de forma que todos os dados recolhidos sejam ordenados e armazenados. Sendo uma aplicação mobile, terá de ter uma interface principal seguida das restantes, tudo enquadrado em programação de dispositivos moveis. Também dentro do relatório aplicamos os conteúdos aprendidos em competências comunicacionais, sendo tudo isto possível apenas com a programação dada em programação orientada a objetos.

Arquitetura da Solução

Requisitos Técnicos para desenvolvimento do projeto

Planeamento e calendarização

Tarefas	Outubro	Novembro	Dezembro	2023
base de dados	Gonçalo			
perfil de utilizador	Rui			
Estilo da App	Gonçalo			
Deslocação a power stations	Guilherme			
Avaliação das maquinas	Guilherme			
identificação das power stations	Guilherme			
Logotipo	Gonçalo			

Bibliografia

- NIT

<https://www.nit.pt/fit/ginasios-e-outdoor/10-ginasios-gratuitos-em-lisboa-para-quem-quer-ficar-em-forma-ao-ar-livre/attachment/859507>

- KOMPAN

<https://www.kompan.com/products/outdoor-fitness>

-KHALISTHENICS PARKS

<https://calisthenics-parks.com/cities/386-pt-lisboa>

-SAPO LIFE

<https://lifestyle.sapo.pt/saude/fitness-e-bem-estar/artigos/3-locais-em-lisboa-para-a-deixar-em-forma>

