



- O conjunto dos vetores no espaço, com a soma e o produto de um número real por um vetor
- O conjunto das matrizes de tipo  $m \times n$ , com a soma e o produto de um escalar
- O conjunto  $R$  com as seguintes operações de soma e produto escalar

$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_n), (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n = (x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n, \forall \alpha \in \mathbb{R} : \alpha(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\alpha x_1, \alpha x_2, \dots, \alpha x_n)$$

- O conjunto  $\mathbb{R}[x]$  dos polinómios reais na indeterminada  $x$ , com a soma e produto de um número real por um polinómio
- O conjunto  $\mathbb{R}_n[x]$  dos polinómios reais na indeterminada  $x$  com grau menor ou igual a  $n$
- O conjunto  $F(\mathbb{R})$  das funções reais de variável real, com as operações:

$$\forall f, g \in F(\mathbb{R}), (f + g)(x) = f(x) + g(x)$$

$$\forall f \in F(\mathbb{R}), \forall k \in \mathbb{R}, (kf)(x) = kf(x)$$

## Subespaços vetoriais

- Um subespaço vetorial de um espaço vetorial é um subconjunto que por sua vez ainda é espaço vetorial
- Para ser um **subespaço vetorial** tem de ser **fechado** para a **soma** e para o **produto escalar**

**i** O vetor nulo  $0_v$  de um espaço vetorial pertence a todos os seus subespaços vetoriais. De facto, se  $F$  é subespaço de  $V$  e  $v \in F$ . Somando  $v$  com  $-v$ , obtém-se  $0_v$  e conclui-se que  $0_v \in F$

### Exemplos:

- Para qualquer espaço vetorial real  $V$ , os subconjuntos  $V$  e  $\{0_v\}$  são subespaços vetoriais. De notar que o **subespaço nulo é o único subespaço vetorial de um espaço vetorial que contenha um número finito de elementos**. Qualquer subespaço vetorial que contenha um elemento  $v$  diferente de  $0_v$  tem de conter todos os múltiplos desse elemento, ou seja todos os produtos  $\alpha v$ , com  $\alpha \in \mathbb{R}$
- Seja  $A$  uma matriz real de tipo  $m \times n$  formado pelas soluções do sistema homogéneo,  $AX = 0$  é um subespaço vetorial de  $\mathbb{R}^n$ . A este subespaço chama-se **núcleo** da matriz  $A$  e é designado por  $\text{Nuc}A$
- Se  $\lambda$  é um valor próprio de uma matriz quadrada de ordem  $n$ . O subespaço próprio ( $AX = \lambda X$ ) é um subespaço vetorial de  $\mathbb{R}^n$
- O conjunto  $F = \{A \in M_{n \times n}(\mathbb{R}) : A \text{ é triangular inferior}\}$  é subespaço vetorial de  $\mathbb{R}$
- O conjunto  $\{f \text{ é contínua}\}$  é subespaço vetorial de  $F(\mathbb{R})$
- O conjunto  $\mathbb{R}_n[x]$  é subespaço vetorial de  $\mathbb{R}[x]$

## Combinação linear de vetores

- Um vetor  $u \in V$  é combinação linear dos vetores se:

$$\alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_k u_k = u$$

- Os escalares  $\alpha$  são os **coeficientes** da combinação linear

### Exemplos

- A soma de vetores é um caso particular, em que os coeficientes são 1
- O produto escalar também é um caso particular, apenas com uma parcela

2(1, 0, 0) + 3(0, 1, 0) + (-5)(0, 0, 1) = (2, 3, -5).  
o vetor (2, 3, -5) é combinação linear de (1, 0, 0), (0, 1, 0) e (0, 0, 1) com coeficientes 2, 3 e -5, respectivamente.

O vetor (2, 3, -5) não é combinação linear de  $u_1 = (1, 0, 0)$  e  $u_2 = (0, 1, 0)$ , pois qualquer combinação linear destes dois vetores tem a última coordenada nula:  
 $\forall \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{R}, \alpha_1(1, 0, 0) + \alpha_2(0, 1, 0) = (\alpha_1, \alpha_2, 0)$ .

Pode-se escrever o vetor nulo como combinação linear dos mesmos vetores do exemplo anterior, mas com coeficientes diferentes de 0:

$$1(2, 2, 3) + (-2)(1, 1, 0) + (-3)(0, 0, 1) = (0, 0, 0).$$

## Dependência e independência linear de vetores

## Definição

- Um conjunto  $V$  não vazio de um espaço vetorial  $E$ , diz-se **linearmente independente (L.I)** se:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0 \Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0 \quad (\lambda_i \in \mathbb{R})$$

- Um conjunto  $V$  não vazio de um espaço vetorial  $E$ , diz-se **linearmente dependente (L.D)** se:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = 0 \quad (\lambda_i \neq 0)$$

## Exemplos:

- $A = \{(1,0), (1,1)\}$  é um conjunto de vetores linearmente independentes porque é impossível obter o vetor  $(1,1)$  a partir de uma combinação linear do vetor  $(1,0)$ , bem como o vetor  $(1,0)$  a partir de  $(1,1)$
- $A = \{(1,1), (3,2), (1,0)\}$  é linearmente dependente porque  $(3,2) = 2(1,1) + 1(1,0)$

## Sistema gerador

- Se  $w_1, w_2, \dots, w_n$  são vetores do espaço vetorial de  $V$ , então o conjunto de todas as combinações lineares desses vetores é um subespaço vetorial de  $V$ , chamado **subespaço gerado pelos vetores  $w_1, w_2, \dots, w_n$**  ou **subespaço gerado pelo conjunto  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$** .
- Denota-se esse subespaço por  $[w_1, w_2, \dots, w_n]$  ou por  $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$  e diz-se que  $w_1, w_2, \dots, w_n$  **são geradores** de  $[w_1, w_2, \dots, w_n]$
- Assim:

$$[w_1, w_2, \dots, w_n] = \{a_1 w_1 + a_2 w_2 + \dots + a_n w_n : a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}\}$$

## Exemplo

- Os vetores  $i = (1,0)$  e  $j = (0,1)$  geram o espaço vetorial  $\mathbb{R}^2$ , pois qualquer  $(x,y) \in \mathbb{R}^2$  é combinação linear de  $i$  e  $j$ :  $(x,y) = x i + y j = x(1,0) + y(0,1) = (x,0) + (0,y) = (x,y)$ . Então  $[i,j] = \mathbb{R}^2$

## Base e dimensão de base

### Base

- Um conjunto de vetores  $V$  de um espaço vetorial  $E$ , é uma base se:
  - $V$  gera o espaço  $E$
  - $V$  é linearmente independente

Exemplo :  $B = \{(1,0) \text{ e } (1,1)\}$  é base de  $\mathbb{R}^2$ :

- a)  $B$  é L.I. Assim,  $\forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$ , têm-se:
- $$\begin{aligned} \alpha_1(1,0) + \alpha_2(1,1) &= (0,0) \Leftrightarrow \\ (\alpha_1 + \alpha_2, \alpha_2) &= (0,0) \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0 \end{aligned}$$
- b)  $[B] = \mathbb{R}^2$ . Seja  $(x,y) \in \mathbb{R}^2$ . Então:
- $$(x,y) = \alpha_1(1,0) + \alpha_2(1,1) = (\alpha_1 + \alpha_2, \alpha_2)$$
- Logo,  $\alpha_2 = y$  e  $\alpha_1 = x - y$
- De a) e b) conclui-se que  $B$  é uma base de  $\mathbb{R}^2$ .



**Teorema:** Num espaço vetorial finitamente gerado **todas as bases têm o mesmo número de vetores**

## Dimensão

- A dimensão de um espaço vetorial  $V$  não nulo é o número de vetores de uma base para  $V$
- Denota-se por  $\dim V$
- Se  $V$  não possui base,  $\dim V = 0$

$$\begin{aligned}\dim \mathbb{R} &= 1 & \dim M_{m \times n} &= m \times n \\ \dim \mathbb{R}^n &= n & \dim P_n &= n + 1 \\ \dim M_{2 \times 2} &= 4\end{aligned}$$

## Coordenadas de um vetor relativamente a uma base

- Se  $V$  é um espaço vetorial e  $B$  é uma base de  $V$ , cada vetor de  $V$  escreve-se de forma única como combinação linear dos vetores de  $B$
- Aos coeficientes desta combinação linear chamam-se coordenadas do vetor  $v$  relativamente à base  $B$

$$v \rightarrow (a_1, a_2, \dots, a_n)B$$

Escrevendo na forma de matriz vem:

$$v = B.v_B$$

sendo  $B$  a matriz correspondente à base  $B$

Observações:

- Quando  $B = \{(1,0), (0,1)\}$  então  $B$  é uma base de  $\mathbb{R}^2$ , denominada canónica. De fato:
  - $B$  é LI, pois  $\alpha_1(1,0) + \alpha_2(0,1) = 0 \Leftrightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = 0$
  - $\forall (x,y) \in \mathbb{R}^2, (x,y) = x(1,0) + y(0,1)$
- De forma análoga temos que:  $B = \{(1,0,\dots,0), (0,1,\dots,0), \dots, (0,0,\dots,1)\}$  é uma base do  $\mathbb{R}^n$ , denominada base canónica.
- Para  $B = \{1\}$  então temos a base canónica do  $\mathbb{R}$ .

## Mudança de base

- Pretende-se relacionar o vetor das componentes numa base com as de outra base
- Conhecendo as base  $A$  e  $B$ , quer calcular-se  $v_A$  quando conhecido  $v_B$  ou vice-versa

$$Av_A = Bv_B$$

sendo esta a relação básica para a mudança de componentes. Desta igualdade de obtém-se:

$$v_A = (A^{-1}.B)v_B$$

sendo que a matriz  $A^{-1}.B$  denomina-se **matriz de mudança de base de  $B$  para  $A$**

Sejam  $A = \{(1,-1), (1,1)\}$  e  $B = \{(2,-1), (0,1)\}$  bases do  $\mathbb{R}^2$  e  $v_B = (3,5)$ , calcular  $v_A$

Como  $v_B = (A^{-1}.B)v_A$  tem-se

ou  $v_A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$

ou  $v_A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \\ 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$

ou  $v_A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 2 \\ 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$

ou  $v_A = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  ou  $v_A = (2,4)$

$Av_A = Bv_B$

equivale a  $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 5 \end{bmatrix}$

ou ainda  $\begin{bmatrix} a+b \\ -a+b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \end{bmatrix}$

donde  $\begin{cases} a+b=6 \\ -a+b=2 \end{cases}$

Portanto,  $a=2$  e  $b=4$ , ou seja,  $v_A = (2,4)$ .