



Input Simples

Apontamentos sobre como ler valores do teclado em Java

Page

- O input direto do utilizador não era uma tarefa simples nas primeiras versões do Java, no entanto as novas versões já corrigiram um pouco isso
- A versão 5, por exemplo, fornece a classe `Scanner` que permite fazer a leitura convertendo automaticamente a informação lida para o tipo de dados pretendido
- Uso da classe `Scanner`
 - Necessário alguma inicialização
 - O caso mais complicado é o caractere

Java ▾

```
import java.util.Scanner; // LINHA ESSENCIAL!

public class TesteInput {
    public static void main( String []args ){
        Scanner input = new Scanner( System.in ); // LINHA ESSENCIAL

        // Input para o tipo de dados int
        System.out.print("Introduza um número inteiro: ");
        int umInt = input.nextInt( ); // LINHA ESSENCIAL, dependendo
do tipo de dados
        System.out.println( "introduziu o número " + umInt);

        // Input para o tipo de dados double
        System.out.print("Introduza um número real: ");
        double umDouble = input.nextDouble(); // LINHA ESSENCIAL, dependendo
do tipo de dados
        System.out.println( "introduziu o número " + umDouble);

        // Input para o tipo de dados char
        System.out.print("Introduza um caracter: ");
        char umChar = input.next().charAt( 0 ); // LINHA ESSENCIAL, dependendo
do tipo de dados
        System.out.println( "introduziu o caracter " + umChar);

    }
}
```

 Execução Condicionada