QR	00	01	11	10	QR	00	01	11	10
00	0	1	3	2	00	16	17	19	18
01	4	5	7	6	01	20	21	23	22
CD 03 13 10 4 1	12	13	15	14	11	28	29	31	30
s 1 1 1 2 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3 1 3	8	9	11	10	10	24	25	27	26

# Mapas de Karnaugh

Apontamentos sobre os mapas de karnaugh com 2, 3, 4 e 5 variáveis Page

- Método gráfico para representação e simplificação de funções lógicas
- Minimização através da deteção gráfica de mintermos adjacentes
- Quadros com número de células igual ao número possível de mintermos

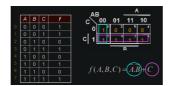


• Forma padrão de desenhar os mapas de Karnaugh:



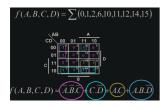
## **Exemplos:**





### MK de 4 Variáveis

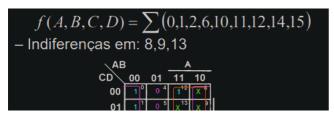
### **Exemplos:**

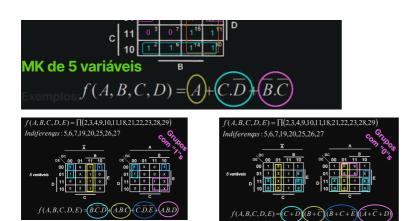




### Condições indiferentes - don't care

#### **Exemplos:**





- Circuitos Combinatórios