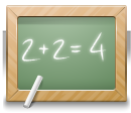


$$23 + c = 33$$



Classificação de Sistemas

Apontamentos sobre os sistemas impossíveis, possível indeterminado e possível determinado

Page

- A classificação dos sistemas quanto à hipótese da sua resolução pode ser feita após condensação vertical da matriz completa (ampliada).

Sistema Possível Determinado

- Quando todos os elementos da diagonal principal são diferentes de zero

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & | & -5 \\ 0 & 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 0 & 2 & | & 4 \end{bmatrix}$$

Ou seja, se e só se $\text{car } A = \text{car } [A|B]$ e $\text{car } A = n$

Sistema Impossível

- Quando pelo menos uma linha da matriz dos coeficientes é nula, mas o termo independente correspondente é diferente de zero

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 4 \\ 0 & -2 & 1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix}$$

Ou seja, se e só se $\text{car } A \neq \text{car } [A|B]$

Sistema Possível Indeterminado

- Quando uma linha inteira da matriz completa é nula, desde que nenhuma das outras linhas torne o sistema impossível

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & | & 4 \\ 0 & -2 & 1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

Ou seja, se e só se $\text{car } A = \text{car } [A|B]$ e $\text{car } A < n$

Variáveis básicas e não básicas (livres) e pivots

Pivot

- Primeiro elemento não nulo de cada linha de uma matriz em escada de linhas

Variáveis básicas

- As variáveis básicas são correspondentes às colunas que têm pivot na matriz em escada de linhas

Variáveis não básicas (livres)

- As variáveis não básicas (livres) são correspondentes às colunas que não têm pivot na matriz em escada de linhas
- Se houver incógnitas livres, o sistema de equações lineares é sempre possível porque pode ter uma infinidade de soluções

- Se **só** houver incógnitas básicas, o sistema é **possível determinado**

Exemplo 1:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & -3 & 0 \\ 1 & 4 & -2 & 2 \end{array} \right] \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 2 & \frac{2}{3} \\ 0 & 1 & -1 & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{2}{3} - 2x_3 \\ x_2 = \frac{2}{3} + x_3 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

Os pivots são $a_{11} = 1$ e $a_{22} = 1$, 1ª e 2ª colunas

As variáveis básicas são x_1 e x_2 .

A variável não básica ou livre é x_3 .

Assim, o sistema é possível indeterminado (S.P.I)

Exemplo 2:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 2 \\ -x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ x_1 + 4x_2 + 2x_3 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & -3 & 0 \\ 1 & 4 & 2 & 2 \end{array} \right] \Leftrightarrow \dots \Leftrightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{2}{3} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{2}{3} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{2}{3} \\ x_2 = \frac{2}{3} \\ x_3 = 0 \end{cases}$$

Os pivots são $a_{11} = 1$, $a_{22} = 1$ e a_{33} , 1ª, 2ª e 3ª colunas

As variáveis básicas são, assim, x_1 , x_2 e x_3 .

Não existem variáveis não básica ou livres:

Assim, o sistema é possível determinado (S.P.D)

Resolução usando a matriz inversa

- É possível resolver sistemas de equações utilizando a matriz inversa:
 - Se $AX = B$:
 - Multiplicando ambos os lados pela inversa de A vem:

$$A^{-1}AX = A^{-1}B$$
 - Como a matriz inversa de A multiplicada por A = matriz identidade então:

$$X = A^{-1}B$$
 - Deste modo a solução do sistema pode ser obtida multiplicando a matriz inversa de A pela matriz dos termos independentes

Exemplo:

Uma indústria produz peças do tipo A, B e C dispondo de 3 máquinas para o efeito.

Para produzir cada tipo de peça são necessários os seguintes tempos em cada máquina:

Máquina I - 2 minutos

Tipo A: Máquina II - 1 minuto

Máquina III - 1 minuto

Máquina I - 1 minuto

Tipo B: Máquina II - 3 minutos

Máquina III - 1 minuto

Máquina I - 1 minuto

Tipo C: Máquina II - 2 minutos

Máquina III - 2 minutos

Os tempos disponíveis de trabalho em cada máquina são: Máquina I - 3 horas ; Máquina II - 5 horas ; Máquina III - 4 horas

Quantas peças de cada tipo devem ser produzidas de modo a otimizar os tempos utilizados por máquina?

- Utilize a condensação de Gauss
- Utilize a matriz inversa

Resolução:

- Condensação de Gauss

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & : & 180 \\ 1 & 3 & 2 & : & 300 \\ 2 & 1 & 2 & : & 240 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 & : & 300 \\ 0 & -5 & -3 & : & -420 \\ 0 & 0 & 1 & : & 60 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{cases} \text{Tipo } A = 36 \\ \text{Tipo } B = 48 \\ \text{Tipo } C = 60 \end{cases}$$

- Matriz inversa

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix} \longrightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & -\frac{1}{5} & -\frac{1}{5} \\ \frac{5}{2} & \frac{2}{5} & \frac{3}{5} \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow A^{-1} \times B = X = \begin{bmatrix} 36 \\ 48 \\ 60 \end{bmatrix}$$

Determinantes