作者: 知乎用户

原码、反码、补码的产生、应用以及优缺点有哪些?

我尝试硬生生的把它们串起来哈

数字在自然界中抽象出来的时候,一棵树,两只猪,是没有正数和负数的概念的 计算机保存最原始的数字,也是没有正和负的数字,叫没符号数字 如果我们在内存分配4位(bit)去存放无符号数字,是下面这样子的

十进制	二进制(4位)		
0	0000		
1	0001		
2	0010		
3	0011		
4	0100		
5	0101		

十进制	二进制(4位)		
0	0000		
1	0001		
2	0010		
3	0011		
4	0100		
5	0101		

后来在生活中为了表示"欠别人钱"这个概念,就从无符号数中,划分出了"正数"和"负数" 正如上帝一挥手,从混沌中划分了"白天"与"黑夜"

为了表示正与负,**人们发明了"原码",把生活应该有的正负概念,原原本本的表示出来** 把左边第一位腾出位置,存放符号,正用0来表示,负用1来表示

ĺ	正数
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111

	负数		
-0	1000		
-1	1001		
-2	1010		
-3	1011		
-4	1100		
-5	1101		
-6	1110		
-7	1111		

j	正数
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111

	负数
-0	1000
-1	1001
-2	1010
-3	1011
-4	1100
-5	1101
-6	1110
-7	1111

但使用"原码"储存的方式,方便了看的人类,却苦了计算机

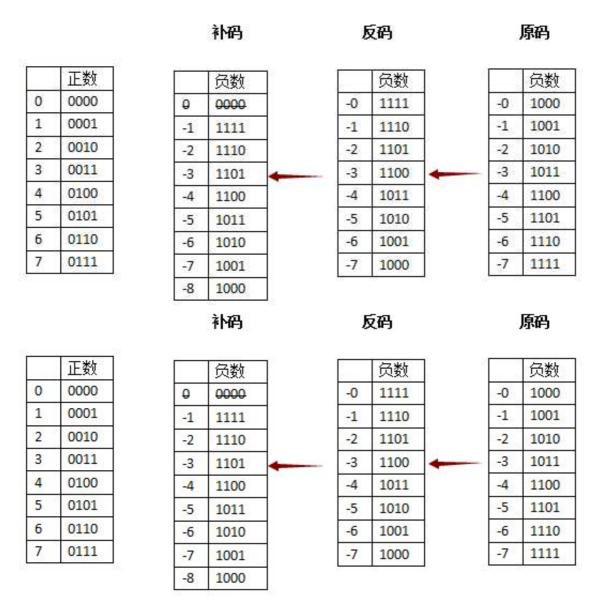
1	0001	-1	1001	1	0001	-1	1001
---	------	----	------	---	------	----	------

## 为了解决"正负相加等于0"的问题,在"原码"的基础上,人们发明了"反码"

"反码"表示方式是用来处理负数的,符号位置不变,其余位置相反



当"原码"变成"反码"时,完美的解决了"正负相加等于0"的问题 过去的(+1)和(-1)相加,变成了0001+1101=1111,刚好反码表示方式中,1111象征-0 人们总是进益求精,历史遗留下来的问题—— 有两个零存在,+0 和 -0 我们希望只有一个0,所以发明了"补码",同样是针对"负数"做处理的 "补码"的意思是,从原来"反码"的基础上,补充一个新的代码,(+1) 我们的目标是,没有蛀牙(-0)



有得必有失,在补一位1的时候,要丢掉最高位

我们要处理"反码"中的"-0",当1111再补上一个1之后,变成了10000,丢掉最高位就是0000,刚好和左边正数的0,完美融合掉了

这样就解决了+0和-0同时存在的问题

另外"正负数相加等于0"的问题,同样得到满足

举例, 3和 (-3) 相加, 0011 + 1101 = 10000, 丢掉最高位, 就是0000 (0)

同样有失必有得, 我们失去了(-0), 收获了(-8)

以上就是"补码"的存在方式

结论:保存正负数,不断改进方案后,选择了最好的"补码"方案