

java多线程之延迟初始化

阅读 79 收藏 2 2018-07-23

原文链接: click.aliyun.com

有时候我们可能推迟一些高开销的对象的初始化操作, 并且只有在使用这些对象时才进行初始化, 开发者可以采用延迟初始化来实现该需求。但是要正确实现线程安全的延迟初始化还是需要一些技巧的, 否则很容易出现问题。下面是一个非线程安全的延迟初始化的例子:

```
public class UnsafeLazyInit {  
  
    private static Instance instance;  
  
    public static Instance getInstance() {  
        if(instance == null) {           //1:A线程执行  
            instance = new Instance();    //2:B线程执行  
        }  
        return instance;  
    }  
  
}
```

在UnsafeLazyInit类中, 假设A线程执行代码1的同时, B线程执行代码2, 此时线程A可能会看到instance对象还没有完成初始化。

对于UnsafeLazyInit类, 我们可以对getInstance方法做同步处理来实现线程安全的延迟初始化, 代码如下:

```
public class UnsafeLazyInit {  
  
    private static Instance instance;  
  
    public synchronized static Instance getInstance() {  
        if(instance == null) {           //1:A线程执行  
            instance = new Instance();    //2:B线程执行  
        }  
        return instance;  
    }  
  
}
```



由于对getInstance方法做了同步处理，将导致性能开销，如果getInstance方法被多个线程频繁调用的话，将会导致程序执行性能的下降，而如果getInstance不会被多个线程频繁调用，那么这个方案将会提供令人满意的性能。

对于synchronized方法可能带来的程序执行性能的下降，我们可以使用一种“聪明”的技巧：双重检查锁定（Double-Checked Locking）来降低同步的开销。下面是使用双重检查锁来实现延迟初始化的示例代码：

```
class DoubleCheckedLocking {  
  
    private static Instance instance;  
  
    public static Instance getInstance() {  
        if(instance == null) { //1:第一次检查  
            synchronized(DoubleCheckedLocking.class) { //2:加锁  
                if(instance == null) { //3:第二次检查  
                    instance = new Instance(); //4:问题的根源处在这里  
                }  
            }  
        }  
        return instance;  
    }  
}
```

按照上面的代码，如果第一次检查instance不为null，则不需要执行下面的加锁和二次检查与初始化操作，因此可以大大降低synchronized带来的性能开销，似乎是两全其美的实现方式。

双重检查锁定看起来似乎很完美，但这是一个错误的优化！在线程执行1:第一次检查时，代码读取到instance不为null，其实instance有肯能还没有完成初始化，该问题的根源就在于：重排序。

在创建instance实例时，instance = new Instance()这行代码可以分解为如下3行伪代码：

```
memory = allocate(); //1: 分配对象的内存空间  
ctorInstance(memory); //2: 初始化对象  
instance = memory; //3: 设置instance指向刚分配的内存
```

上述伪代码中的2和3之间，可能会发生重排序，重排序后的执行顺序如下：

```
memory = allocate(); //1: 分配对象的内存空间  
instance = memory; //3: 设置instance指向刚分配的内存 注意：此时对象还没有被初始化！  
ctorInstance(memory); //2: 初始化对象
```

一次检查时instance不为null，线程B接下来将访问instance所引用的对象，但此时该对象可能还没有被A线程初始化，也就是会访问一个未被初始化的对象。

知道了这个问题根源以后，可以有两个办法来实现线程安全的延迟初始化：

- 1.不允许2和3重排序。
- 2.允许2和3重排序，但不允许其它线程“看到”这个重排序。

1.不允许2和3重排序，只需对双重检查锁定做小小的修改即可，我们把instance声明为volatile型，就可以实现线程安全的延迟初始化，示例代码如下：

```
public class DoubleCheckedLocking {  
  
    private volatile static Instance instance;  
  
    public static Instance getInstance() {  
        if(instance == null) {  
            synchronized(DoubleCheckedLocking.class) {  
                if(instance == null) {  
                    instance = new Instance();    //instance为volatile, 现  
                }  
            }  
        }  
        return instance;  
    }  
}
```

当对象声明为volatile后，伪代码中的2和3的重排序，在多线程环境中将被禁止。

- 2.允许2和3重排序，但不允许其它线程“看到”这个重排序。

JVM在类的初始化阶段（即在Class被加载后，且被线程使用之前），会执行类的初始化。在执行类的初始化期间，JVM会去获取一个锁，这个锁可以同步多个线程对一个类的初始化。基于这个特性，我们可以在允许2和3重排序的情况下，实现线程安全的延迟初始化。

```
public class InstanceFactory {  
  
    private static class InstanceHolder {  
        public static Instance instance = new Instance();  
    }  
  
    public static Instance getInstance() {  
        return InstanceHolder.instance;    //这里将导致InstanceHolder类被初始化,  
    }  
}
```



```
}
```

这个方案的实质是：允许2和3重排序，但是不允许非构造线程（如线程B）“看到”这个重排序。

在InstanceFactory中，首次执行getInstance方法的线程（如线程A）将导致InstanceHolder类被初始化，但是如果多个线程同时调用getInstance方法，将会怎样呢？

Java语言规范规定，对于每一个类或接口C，都有一个唯一的初始化锁LC与之对应，从C到LC的映射，由JVM的具体实现去自由实现。JVM在初始化期间会获取这个初始化锁，并且每个线程至少获取一次锁来确保这个类被初始化了。

这个过程比较冗长，这里不做过多描述，总之就是JVM通过初始化锁同步了多个线程同时初始化一个对象的操作，保证类不会被多次初始化。

通过对比基于volatile的双重检查锁定的方案和基于类初始化的方案，我们发现基于类初始化的方案更加简洁。但基于volatile的双重检查锁定方案有一个额外优势：除了可以对静态字段实现延迟初始化外，还可以对实例字段实现延迟初始化。

在设计模式中，有一个单例模式（Singleton），该模式比较常用，我们可以使用基于volatile的双重检查锁定和基于类初始化的方案去创建单例对象，在实际工作中，我一般是使用基于类初始化的方案去实现单例模式。

[安全](#)[Java](#)[JVM](#)

找对——
属于你的
技术圈子



加入掘金
后端
微信交流群



相关热门文章

【面经分享】互联网寒冬，7面阿里，终获Offer，定级P6+

敖丙 ❤️ 73 💬 32



[首页](#) ▾

