

## 포트폴리오



### 공채운

✉ knmy0101@gmail.com  
☎ 010-9974-1449  
🌐 <https://github.com/Gongcu>  
📡 <https://bb-library.tistory.com>

### 학력

단국대학교 SW학과 2022.02 졸업  
평점 4.25/4.5  
전공평점 4.32/4.5  
석차 1/67

## Introduction

안녕하세요, 개발자 공채운 입니다. 제품을 개발할 때 비즈니스 관점을 가장 많이 고려하여 개발합니다. 비즈니스 성장 단계 별로 가장 효율적인 형태의 개발 방법론을 선택합니다. 안정화된 제품 개발 단계에선 유지 보수와 테스트를 우선으로 고려합니다. 제품 개발 초기 과정에는 유지보수성, 퍼포먼스, 안정성보다는 빠른 개발을 추구합니다. 개발자로서는 상황에 맞는 적절한 수준의 개발을 통해 팀이 효율적으로 움직이는 것을 중요하게 생각합니다. 하지만 조직원으로서 역시 가장 중요한 것은 개발할 기능이 사용자에게 얼마나 임팩트 있는지라고 생각합니다.

## Skills

- Android: Kotlin, Java, ReactiveX, Dagger, Mockk
- iOS: Swift/Objective-C, ReactiveX, AutoLayout, CocoaPods, SPM
- Frontend: Next.js, TypeScript
- ETC: Git, CircleCI, Github Action

## Career

- 모드엑스 정규직 2024.05 (재직중)
- 버즈빌 정규직 2021.11 - 2024.05
- 드림에이스 인턴 2021.03 - 2021.07

# 경력

---

## 모드엑스 (2024.05 ~)

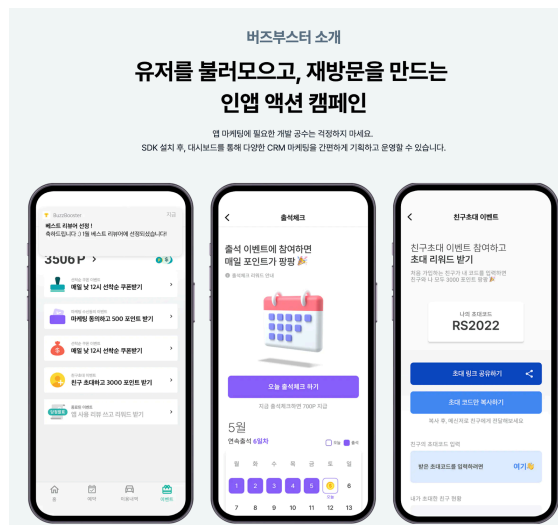
### 경력 요약

- 시니어 대상 채용 서비스 개발
  - DAU 약 4000
  - 모바일(Flutter), 웹(Next.js) 서버(Golang, FastAPI) 개발
- JavaScript를 TypeScript로 마이그레이션
  - 기존엔 팀이 1인 개발로 진행되던 상황이라 JS로 충분했지만, 팀 합류 후 두 개발자가 협업 시 유리하다고 생각하여 마이그레이션
- React.js를 Next.js로 마이그레이션
  - SEO 및 렌더링 속도 개선을 목적
  - SEO 도입 후 월 평균 트래픽 1000건 증가 (기존 대비 11% 상승)
  - 렌더링 속도 30% 개선
- 빠른 실험을 반복하여 지표를 평가하여 제품 개선
  - 짧으면 1시간 길면 하루 안에 개발 및 배포하여, 다음날 지표 파악 후 평가/논의 및 추가 개선
  - 합류 후 3개월 뒤 W+1 리텐션은 60%에서 65%, W+4 리텐션은 43%에서 55%로 상승
- 시니어 채용 서비스에서 피봇하여 다양한 아이디어를 실험하며 제로 투 원 과정을 반복
  - 아이디어에 대한 페이스북 광고 마케팅 평가
  - 고객 인터뷰 진행
- 제품 개선을 위한 실험을 위한 의견을 개진하고 수행

## 버즈빌 (2021.11 ~ 2024.05)

### 경력 요약

- [BuzzBooster Android/iOS SDK](#) 개발. 첫 제품 출시부터 안정화까지 리드 개발
  - 초기 DAU 10000 앱 서비스에 적용할 SDK MVP 개발
  - 성장 단계에선 MVP를 더 개선하여 다양한 SMB 대상으로 제품 제공
  - 이후 오늘의집/요기요 대형 서비스에 SDK 적용
- Android, iOS 모두 ReactiveX, MVVM, DI, Unit Test, E2E 테스트 활용
  - 혼자 개발하는 과정에서 최대한 코드 구조는 동일하게 가져가는 방식으로 플랫폼간 context switching 비용을 줄이는 형태로 효율성 추구
  - 초반 단계에선 code coverage 10% 정도로 안정성을 관리하다 추후 70%까지 상승
  - 일부 핵심 기능에 대해선 Appium/AWS Device Farm을 통해 E2E 테스트
- CircleCI, Fastlane을 활용한 배포 파이프라인 구성 및 기타 자동화 작업 수행
  - Android: Maven 배포
  - iOS: Cocoapods 배포, SPM 배포 방식 도입
  - Python Script로 일부 작업 자동화
- Flutter SDK, React Native SDK를 개발하여 MVP 이후 첫번째, 두번째 고객 유치
  - 두 고객사 모두 Native 개발 역량이 부족하여 Android/iOS SDK는 도입이 불가능한 상황에서 고객 유치를 위해 개발
- SDK 연동 대응 업무 진행
  - 타사 개발자와의 미팅 진행 및 미팅 과정에서 개선 포인트 찾아서 연동이 쉽도록 수정
  - 고객의 제품 도입 미팅에 참여하여 개발 관련 질의 응답
- 팀내 간단한 Frontend(Vue.js), Backend(Golang) 작업을 수행
  - 팀 내 해당 영역 개발 리소스가 부족하여 스프린트 진행이 더뎠을 느껴 자원하여 진행



## 드림에이스 ICT 인턴십 (2021.03 ~ 2021.06)

### 경력 요약

- '딥러닝을 통한 학생 얼굴 이미지 판단으로 집중도 확인 시스템' 프로젝트 참여.
- Python(Flask), MySQL, Docker를 통해 서버 개발 담당
- 딥러닝(이미지 분류, 객체 검출) 관련 스터디 수행

## 기타 프로젝트

---

### Mate (2021.01~2021.04)

#### 프로젝트 요약

- 실시간 채팅 및 게임 대전 Flutter 크로스 플랫폼 애플리케이션
- 소켓 통신을 활용한 채팅 및 게임 대전
- 딥러닝을 활용한 음란 사진 업로드 분류
- 활용 기술: Flutter, Express.js, MySQL, AWS EC2, PyTorch

## Bluemap (2020.12 ~ 2021.01)

### 프로젝트 요약

- 해커톤 참여, 안드로이드 기반 '코로나 블루' 극복 애플리케이션
- 구글 플레이 등록 [Bluemap-우울증 검사 및 정신보건시설 정보 제공 애플리케이션](#)
- RxJava를 활용한 네트워크 비동기 처리
- Jetpack 라이브러리 활용 (Navigation, Data binding, Paging)
- Express.js, MySQL, AWS EC2를 활용하여 API 서버 제작(HTTPS 적용)

## 단국대 동아리 관리 애플리케이션 (2020.09 ~ 2020.12)

### 프로젝트 요약

- 단국대 동아리 관리 모바일 애플리케이션 개발 프로젝트
- Express.js, MySQL, AWS EC2를 활용하여 API 및 채팅 소켓 서버 구축 담당
- React Native에서 활용하는 안드로이드 네이티브 모듈 제작 경험
- API, 개발 방법 등 다방면에 대해서 문서화 작업 진행하여 원활한 팀 프로젝트 진행에 노력
- Github, Postman, 잔디를 활용하여 협업

## 2차 사고 방지 애플리케이션 (2020.03 ~ 2020.06)

### 프로젝트 요약

- 고속도로 내 차량 2차 사고 방지 기능 제공하는 안드로이드 애플리케이션
- 국민은행 SW 챌린지 장려상 수상
- 4인 구성 팀 프로젝트(개발의 80% 담당) – Git, Github, Slack 등 활용
- 팀 프로젝트 종료 후 개인 리팩토링 진행
- 서버의 경우 Express.js, MySQL, Toast Cloud로 구성

## HEALTH-ER (2019.06 ~ 2019.08)

### 프로젝트 요약

- 웨이트 트레이닝 가이드 안드로이드 모바일 애플리케이션 – 개인 프로젝트
- 단국대학교 SW 경진대회 동상 수상 🏆
- 구글 플레이 스토어 등록(다운로드 400, 평점 4.35-20)
- Kotlin, Java, SQLite(Room) 활용