

지속 가능한 성장을 추구하는 개발자



공채운 Chaeun Gong

- ✉ knmy0101@gamil.com
- ☎ 010-9974-1449
- 🌐 <https://github.com/Gongcu>
- 📖 <https://bb-library.tistory.com/>

Introduction

안녕하세요. 저는 2019년 부터 안드로이드 개발을 시작하였고, 안드로이드를 활용한 다양한 개인, 팀 프로젝트 경험이 있습니다. 이외에도 Express.js, MySQL을 이용한 API 및 소켓 서버 구축, AWS EC2 등과 같은 클라우드 사용 경험이 있습니다. 새로운 기술을 습득하는 것에 대해 관심이 많고, 이전에 진행한 프로젝트를 다시 보며 개선을 진행하기도 합니다. 또한, 학업에도 성실히 임하여 좋은 성적을 유지하고 있습니다.

Skills

- Android: Kotlin, Java, RxAndroid, Jetpack
- Back-End: Node.js, AWS EC2, Toast Cloud, Nginx,
- Database: MySQL, MongoDB
- Infrastructure: Linux, AWS EC2, Toast, Nginx, HTTPS, Firebase

Prize

- KB 국민은행 소프트웨어 챌린지 장려상 (2020.12)
- 단국대학교 SW 경진대회 동상(2019.11)

Certificate

- TOEIC 830

Bluemap¹

2020.12 ~ 2021.1

프로젝트 요약

- 정부혁신제안 끝장개발대회(해커톤) 출품 프로젝트 안드로이드 기반 '코로나 블루' 극복 애플리케이션 제작
- 구글 플레이 등록 [Bluemap-우울증 검사 및 정신보건시설 정보 제공 애플리케이션](#)
- RxJava, Jetpack 등의 라이브러리 사용
- Express, MySQL, AWS EC2를 통한 API 서버 제작(HTTPS)

프로젝트를 통해 느낀 점

- 첫 리액티브 프로그래밍으로 장단점을 확인
- '정보보호이론' 강의에서 HTTP의 취약점을 알고 API 서버에 HTTPS 적용
- 커뮤니티 구축 능력 향상

2차 사고 방지 애플리케이션²

2020.03 ~ 2020.06
국민은행 SW 챌린지(장려상)

프로젝트 요약

- 고속도로 내 차량 2차 사고 방지 기능 제공하는 안드로이드 애플리케이션 [Google Play](#)
- 4인 구성 팀 프로젝트(개발의 80% 담당)
- 팀 프로젝트 종료 후 개인 리팩토링 진행
- 서버의 경우 Express.js, MySQL, Toast Cloud로 구성

프로젝트를 통해 느낀 점

- 첫 팀프로젝트로 Git, Github, Slack 등을 활용
- 과거 Firebase 사용 경험에서 겪은 여러 제약들로 인해 Express를 통해 직접 서버를 구축하며 해당 제약들이 사라지는 경험을 통해 개발에 더 흥미를 느낌 (ex. Firestore의 제한적인 쿼리, 속도)

¹ [Gongcu/Blue_map](#)

² [Gongcu/2ndAccidentPrevention](#)

HEALTH-ER³

2019.06 ~ 2019.08

단국대학교 SW 경진대회 (동상)

프로젝트 요약

- 웨이트 트레이닝 가이드 안드로이드 모바일 애플리케이션 – 개인 개발
- 운동 방법, 알람, 운동 일지 기록 등의 기능
- 구글 플레이 스토어 등록(다운로드 400, 평점 4.35-20명, [HEALTH-ER](#))
- Kotlin, Java, SQLite(Room) 활용

프로젝트를 통해 느낀 점

- 첫 프로젝트로 끝까지 설계 및 개발, 배포 과정을 통해 많은 경험
- 버그 수정 작업에 많은 시간이 소요되어 유지보수가 쉬운 코드를 작성하는게 중요하다는 것을 인식
- 유저의 리뷰를 적극 반영하여 더 좋은 앱을 제공하기 위해 노력
- 개인 개발자 입장에서 저작권에 자유로운 이미지를 찾는 것은 꽤 힘든 일 이란 것을 인식

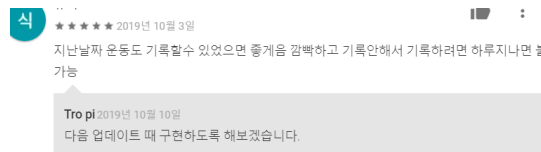


Figure 1. 유저의 리뷰 반영

단국대 동아리 관리 애플리케이션⁴

2020.09 ~ 2020.12

프로젝트 요약

- 단국대 동아리 관리 모바일 애플리케이션 개발 프로젝트
- Express를 통한 API, 채팅 소켓 서버 구축 담당
- React Native에서 활용하는 안드로이드 네이티브 모듈 제작 경험
- API, 개발 방법 등 다방면에 대해서 문서화 작업 진행하여 원활한 팀프로젝트 진행에 노력

³ [Gongcu/HEALTH-ER-AD](#)

⁴ [Gongcu/REST-API-SERVER](#)

프로젝트를 통해 느낀 점

- 기획자, 디자이너, 개발자로 역할 분담이 되어 진행된 프로젝트로 각자의 역할에 따른 관점이 다르기에 이해하고 소통해야 함을 경험
 - 협업 과정에서 필요한 다양한 문서 산출 – API 문서화([REST-API-SERVER/doc](#))
 - HTTP 통신 외에도 소켓 통신에 대한 기본적인 개념 학습
-

Ceiling⁵ 2020.12

프로젝트 요약

- Flutter로 진행된 사이드 프로젝트
- KOSPI, NASDAQ 등 증권 정보 제공
- 내 주식의 변동 상황, 현재 거래량이 많은 주식 정보 제공
- 주식 정보는 크롤링을 통해 획득

프로젝트를 통해 느낀 점

- Flutter와 Native App 개발의 장단점을 파악할 수 있던 경험
 - 크롤링하는 방법을 처음 알게 된 프로젝트
-

Mate 2021.1 ~ 진행중

프로젝트 요약

- 특정 핫플레이스별 실시간 채팅 및 사용자간 게임 대전 Flutter 크로스 플랫폼 애플리케이션 프로젝트
- Express, MySQL, AWS EC2를 통한 API 및 소켓 서버 제작
- 현재 개발 상황 – 실시간 채팅 및 일부 게임에 대해 실시간 대전이 가능

⁵ [Gongcu/ceiling](#)