

## 포트폴리오



공채운

학력

✉ knmy0101@gamil.com

단국대학교 SW학과 2022.02 졸업

☎ 010-9974-1449

평점 4.25/4.5

🌐 <https://github.com/Gongcu>

전공평점 4.32/4.5

📡 <https://bb-library.tistory.com/>

석차 1/67

## Introduction

안녕하세요. 개발자 공채운 입니다. 현재 Buzzvil에서 BuzzBooster SDK를 리드 개발하고 있습니다. CircleCI, Fastlane를 통해 다양한 작업들을 자동화하는 것을 좋아합니다. 제품을 개발할 때 유지보수 관점을 가장 많이 고려하여 개발합니다. 제품 개발, 보수 과정에서 커뮤니케이션 시 비즈니스 임팩트를 고려하여 업무를 진행합니다.

## Skills

- Android: Kotlin, Java, RxJava,, Dagger, Mockito
- iOS: Swift/Objective-C, RxSwift, AutoLayout
- Tools: Slack, Jira, Confluence

## Career

- Buzzvil 2021.11 ~
- Drimaes 2021.03 - 2021.07

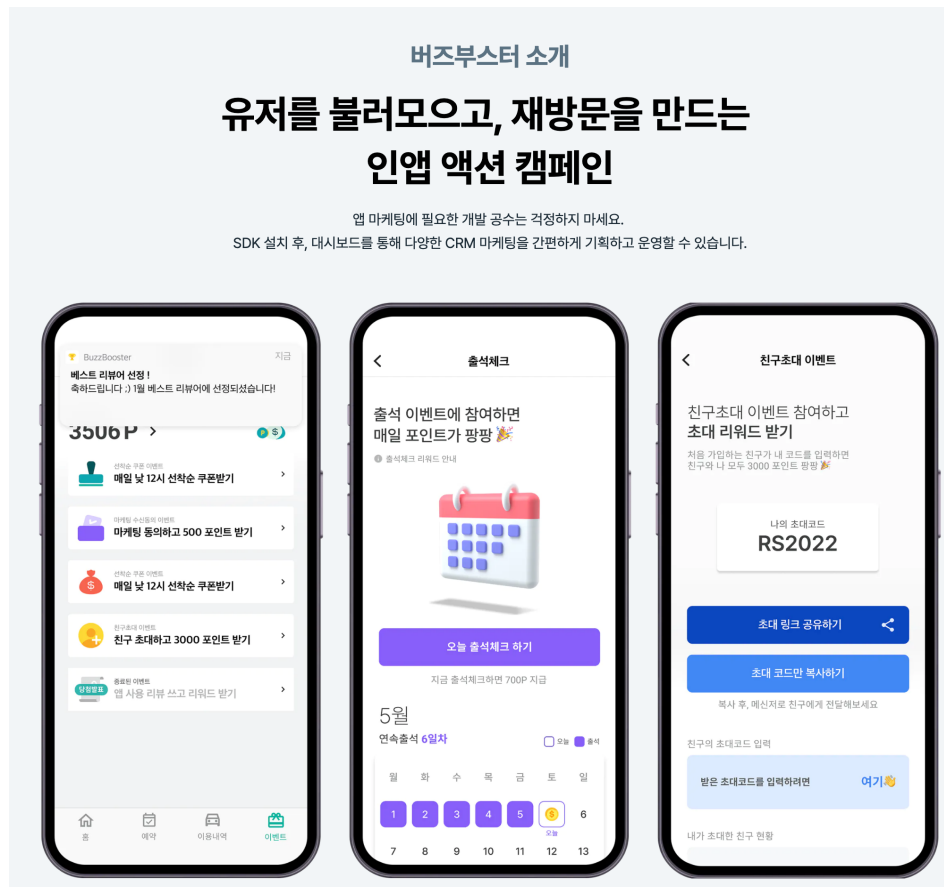
## 경력

# Buzzvil

2021.11 ~

## 경력 요약

- [BuzzBooster Android/iOS SDK](#) 리드 개발
- Reactive Programming, MVVM, Server Driven UI 활용
- CircleCI, Fastlane을 활용한 배포 파이프라인 구성 및 기타 자동화 작업 수행
- UI Test 및 Unit Test 작성. 사내 SDK 중 가장 높은 Code Coverage 유지
- 제품 기획 초기부터 참여하여 출시 후 유지보수까지 제품 전반에 대한 라이프 사이클 경험
- SDK 연동 대응 업무 진행
- 중요한 개발 작업에 대한 적극적인 문서화
- 팀내 간단한 Frontend(Vue.js), Backend(Golang) 작업을 수행
- 제품 개선을 위한 아이디어를 개진하여 실체화



---

## 드림에이스 ICT 인턴십

2021.03 ~ 2021.06

### 경력 요약

- ‘딥러닝을 통한 학생 집중도 관리 시스템’ 프로젝트 참여. Flask, MySQL, 서버/DB 개발 담당
- 딥러닝(이미지 분류, 객체 검출) 관련 스터디 수행
- 젯슨 나노, 라즈베리 파이 등 디바이스 학습, 논문 리뷰 등 진행
- 사내 신규 프로젝트 관련 문서 작성 (벤치마킹 보고서, WBS, 기능정의서, 메뉴구조도)
- Docker를 활용하여 개발한 아이오닉 앱, Flask 서버, MySQL을 이미지로 배포

### 프로젝트

---

## Mate

2021.01~2021.04

### 프로젝트 요약

- 실시간 채팅 및 게임 대전 Flutter 크로스 플랫폼 애플리케이션
- 소켓 통신을 활용한 채팅 및 게임 대전
- 딥러닝을 활용한 음란 사진 업로드 분류
- 활용 기술: Flutter, Express.js, MySQL, AWS EC2, PyTorch

---

# Bluemap<sup>1</sup>

2020.12 ~ 2021.1

## 프로젝트 요약

- 해커톤 참여, 안드로이드 기반 '코로나 블루' 극복 애플리케이션
- 구글 플레이 등록 [Bluemap-우울증 검사 및 정신보건시설 정보 제공 애플리케이션](#)
- [RxJava](#)를 활용한 네트워크 비동기 처리
- [Jetpack 라이브러리 활용 \(Navigation, Data binding, Paging\)](#)
- [Express.js, MySQL, AWS EC2](#)를 활용하여 API 서버 제작([HTTPS 적용](#))

---

## 단국대 동아리 관리 애플리케이션<sup>2</sup>

2020.09 ~ 2020.12

## 프로젝트 요약

- [단국대 동아리 관리 모바일 애플리케이션 개발 프로젝트](#)
- [Express.js, MySQL, AWS EC2](#)를 활용하여 API 및 채팅 소켓 서버 구축 담당
- React Native에서 활용하는 안드로이드 네이티브 모듈 제작 경험
- [API, 개발 방법 등 다방면에 대해서 문서화\(doc\) 작업 진행하여 원활한 팀 프로젝트 진행에 노력](#)
- [Github, Postman, 잔디를 활용하여 협업](#)

---

<sup>1</sup> [Gongcu/Blue\\_map](#)

<sup>2</sup> [Gongcu/REST-API-SERVER](#)

---

## 2차 사고 방지 애플리케이션<sup>3</sup>

2020.03 ~ 2020.06

### 프로젝트 요약

- 고속도로 내 차량 2차 사고 방지 기능 제공하는 안드로이드 애플리케이션 [Google Play](#)
- 국민은행 SW 챌린지 장려상 수상 🏆
- 4인 구성 팀 프로젝트(개발의 80% 담당) – Git, Github, Slack 등 활용
- 팀 프로젝트 종료 후 개인 리팩토링 진행
- 서버의 경우 Express.js, MySQL, Toast Cloud로 구성

---

## HEALTH-ER<sup>4</sup>

2019.06 ~ 2019.08

### 프로젝트 요약

- 웨이트 트레이닝 가이드 안드로이드 모바일 애플리케이션 – 개인 프로젝트
- 단국대학교 SW 경진대회 동상 수상 🏆
- 구글 플레이 스토어 등록(다운로드 400, 평점 4.35-20명, HEALTH-ER)
- Kotlin, Java, SQLite(Room) 활용

---

<sup>3</sup> [Gongcu/2ndAccidentPrevention](#)

<sup>4</sup> [Gongcu/HEALTH-ER-AD](#)