第1周 研究hurlex 小内核

- x86寄存器体系
- Intel & AT&T 汇编
- Id 链接器文件
- 计算机启动过程
- 操作系统
 - o <u>学习路线</u>

基础

x86寄存器体系

下图描述了一个IA-32提供给我们的一个基本环境中包含的硬件单元。

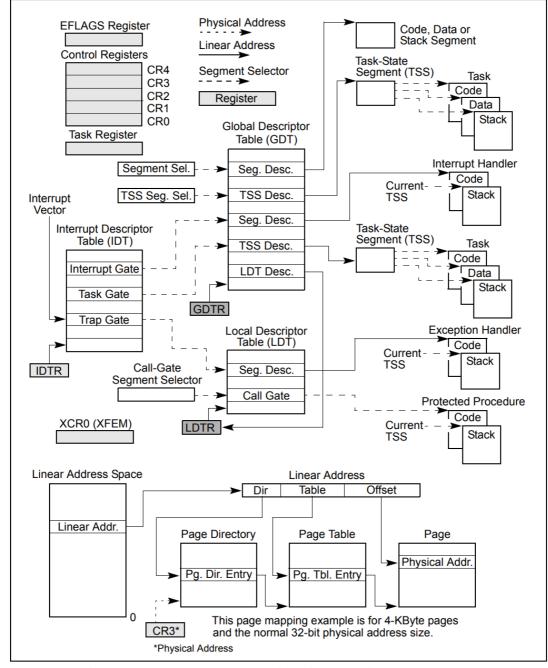


Figure 2-1. IA-32 System-Level Registers and Data Structures

该架构主要提供以下功能

- 内存管理
- 软件模块的保护
- 多任务处理
- 异常和中断处理
- 多核
- 缓存管理
- 硬件资源和电源管理
- 调试和性能监视

几个地址

- 逻辑地址 (logical address) : 段基址 加上 段内偏移
- 线性地址 (linear address): 段基址与段内偏移合成后的地址

• 物理地址 (physical address) : 如果没有分页,线性地址就是物理地址;有分页,则需要经过分页机制的转换才能得到物理地址。

IA-32处理器运行模式

- 实模式:处理器开机/重启后一开始处于的模式,最大可访问内存为1Mb
- 保护模式:现代处理器支持的原生模式,上电后,处理器开机进入实模式后,从实模式跳转至保护模式。
- 系统管理模式 (SMM) : 主要供os进行电源管理和OEM差异功能的实现
- 虚拟8086模式:可以在保护模式下运行8086程序 Intel64架构支持IA-32的所有运行模式和IA-32e模式(简单来说,就是64位对32位的兼容)

Intel & AT&T 汇编语法

CSAPP 中使用的是 AT&T 语法,但Intel 相对简洁,所以一起了解下。

两种语法区别

项目	AT&T	Intel	说明
寄存器命名	%eax	eax	Intel的不带%
操作数顺序	movl %eax, %edx	mov edx, eax	将eax的值赋值给edx
常数\立即数	movl \$3, %eax movl \$0x10, %eax	mov eax, 3 mov eax, 0x10	将3赋值给eax, 将0x10赋值给eax AT&T的常数加 \$ 前缀
jmp指令	jmp *%edx jmp *0x4001002 jmp *(%eax)	jmp edx jmp 0x4001002 jmp [eax]	在AT&T的jmp地址前面要加星号*
操作数长度	movl %eax, %edx movb \$0x10, %al leaw 0x10(%dx), %ax	mov edx, eax mov al, 0x10 lea ax, [dx + 0x10]	b = byte (8-bit) s = short (16-bit integer or 32-bit floating point) w = word (16-bit) l = long (32-bit integer or 64-bit floating point) q = quad (64 bit) t = ten bytes (80-bit floating point)
访问内存高度	后缀b、w、l表示字 节、字、长型	前缀byte ptr, word ptr, dword ptr	
引用全局或静态变量var的值	_var	[_var]	
引用全局或静态变量var的地 址	\$_var	_var	
引用局部变量	基于栈指针(ESP)	基于栈指针(ESP)	
内存直接寻址	imm(base, index, indexscale)	[base + index * indexscale + imm]	两种结果的实际寻址都是 imm + base + index * indexscale
立即数变址寻址	-4(%ebp)	[ebp - 4]	
整数数组寻址	0x40014(, %eax, 3)	[0x40014 + eax * 3]	
寄存器变址寻址	0x40014(%ebx, %eax, 2)	[ebx + eax * 2 + 0x40014]	
寄存器间接寻址	movw \$6, %ds: (%eax)	mov word ptr ds:[eax], 6	

AT&T语法

AT&T Style Syntax

Intel语法

Intel Style Syntax

计算机启动过程

实验

编写代码实验

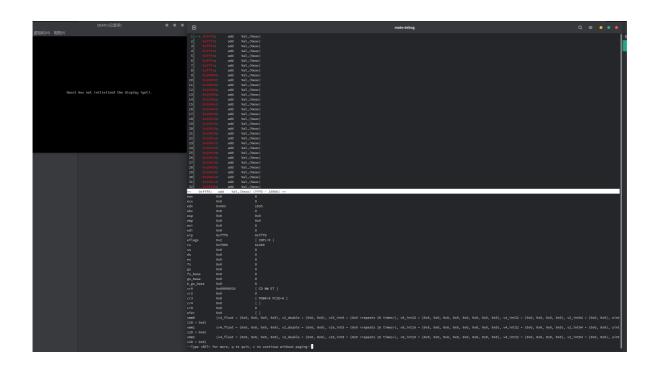
make debug 进入调试模式,我们通过阅读以上知识了解到,CPU 地址: cs*16+eip。

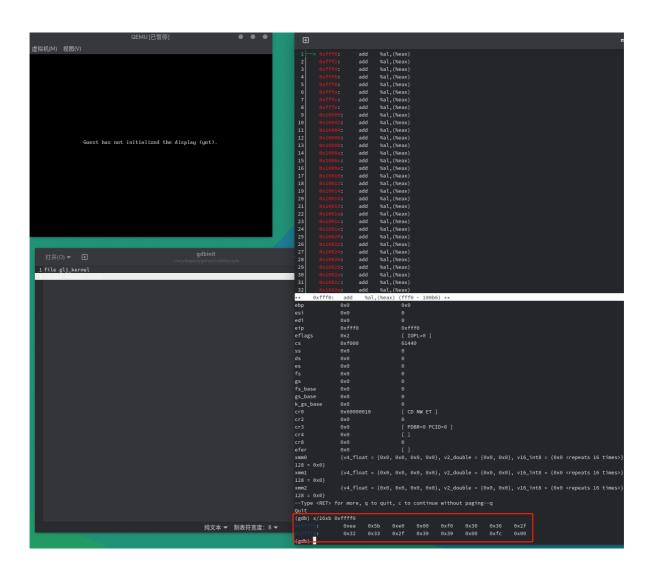
在CPU上电后,通过命令 info registers 查看寄存器数据,其中 cs寄存器和eip寄存器分别被初始化为 0xf000、0xfff0 (见图一) ,实际访问地址为 0xffff0 ,但在20位地址(实模式)下,最大访问空间也就是 1Mb (0xfffff),此处仅有16字节,空间太小以至于无法存储bios的代码,所以一般此处为一个跳转指令(使用命令 x/16xb 0xffff0 ,结果见图二),跳转bios真正的代码处,然后去执行bios中代码。

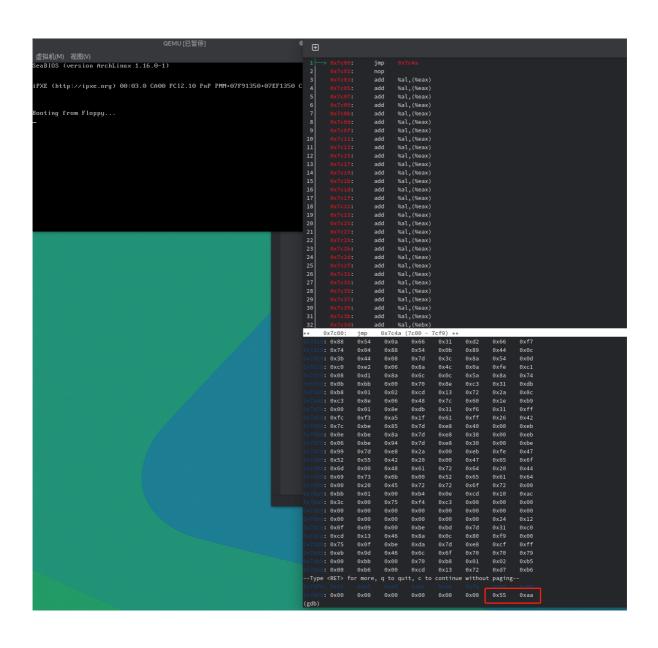
在bios执行结束后,会将第一个可启动存储设备(第一个扇区最后两字节为 0x55aa)的第一个扇区 (512字节) 加载至 0x7c00 ,然后跳转到 0x7c00 处,去执行相应的代码。所以我们在 0x7c00 处打个 断点(b *0x7c00),跳转后,查看 0x7c00 处的最后两字节是否为 0x55 0xaa (使用命令 x/512xb 0x7c00 ,结果如图3)。

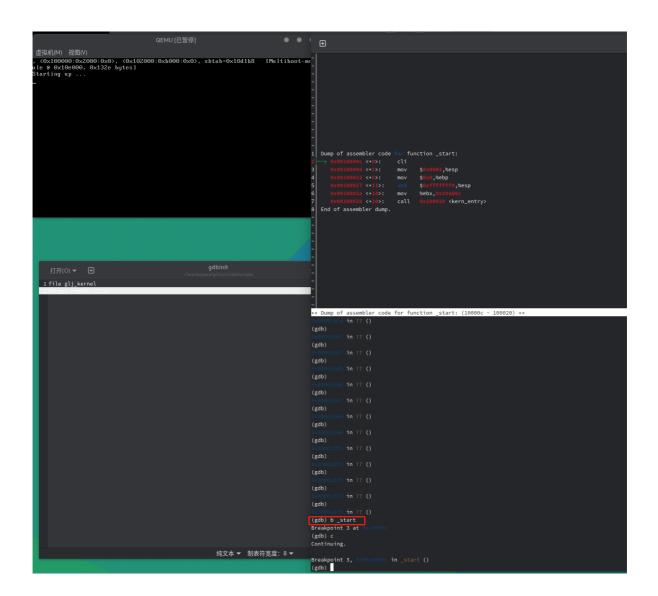
此处执行结束后跳转至 __start 汇编代码处,此时才真正进入到我们的代码中,在 __kern_entry 处打断点,进入到我们c语言的世界。

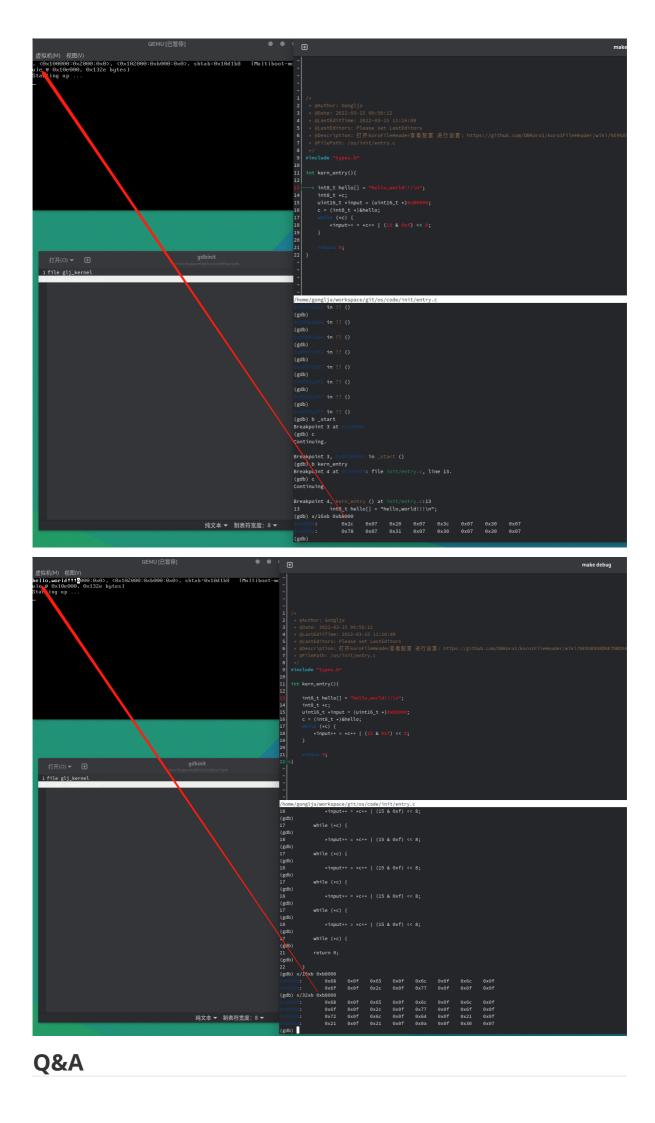
c语言的代码为 printf("hello,world!!!"); , 实际上就是把数据写入到 0xb8000 处。图4和图5为显示不同的内容。











参考

- 1. intel 汇编 https://www.cs.virginia.edu/~evans/cs216/guides/x86.html
- 2. AT&T 汇编