Prueba de Caja Negra

Sistema de gestión de alícuotas para el condominio "La Primavera"

Integrantes:

Góngora Lucas,

Manosalvas Gabriel,

Molina Jairo,

Vélez Yandry

Fecha

2025-02-19

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 2
		Fecha: 18/02/2025

ÍNDICE

1. Historia de revisión	3
2. Desarrollo	4
2.1. REQ 001 - Inicio de sesión seguro	4
2.1.1. Historia de usuario	4
2.1.2. Partición de clases equivalentes.	4
2.1.3. Código	5
2.1.4. Ejecución	5
2.2. REQ 002 - Registro de alícuota	6
2.2.1. Historia de usuario	6
2.2.2. Partición de clases equivalentes.	6
2.2.3. Código	10
2.2.4. Ejecución	11
2.3. REQ 003 - Listar alícuotas	13
2.3.1. Historia de usuario	13
2.3.2. Partición de clases equivalentes.	13
2.3.3. Código	14
2.3.4. Ejecución	14
2.4. REQ 004 - Actualizar alícuotas	15
2.4.1. Historia de usuario	15
2.4.2. Partición de clases equivalentes.	16
2.4.3. Código	16
2.4.4. Ejecución	17
2.5. REQ 005 - Eliminar alícuotas	18
2.5.1. Historia de usuario	18
2.5.2. Partición de clases equivalentes.	18
2.5.3. Código	19
2.5.4. Ejecución	20
2.6. REQ 006 - Filtrar alícuotas pendientes	20
2.6.1. Historia de usuario	20
2.6.2. Partición de clases equivalentes.	21
2.6.3. Código	22
2.6.4. Ejecución	22

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 3
		Fecha: 18/02/2025

1. Historia de revisión

Fecha	Versión	Descripción	Autores
09/01/2025	1	Creación del documento de cajas negras	Góngora Lucas, Manosalvas Gabriel, Molina Jairo, Vélez Yandry
16/01/2025	2	Modificación de validaciones de cajas negras	Góngora Lucas, Manosalvas Gabriel, Molina Jairo, Vélez Yandry
06/02/2025	3	Agregación de descripción de cada requisito.	Góngora Lucas, Manosalvas Gabriel, Molina Jairo, Vélez Yandry
19/02/2025	4	Modificación de validaciones de cajas negras.	Góngora Lucas, Manosalvas Gabriel, Molina Jairo, Vélez Yandry

Sistema de gestión de	, 0	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 4
		Fecha: 18/02/2025

2. Desarrollo

2.1. REQ 001 - Inicio de sesión seguro

2.1.1. Historia de usuario

Historia de usuario		
Número: REQ 001 Usuario: Administrador		
Nombre de la Historia: Iniciar sesión de forma segura		
Prioridad: Alta		
Programador responsable: Lucas Góngora		
Descripción: Se inicia sesión ingresando el nombre del usuario y la clave.		
Validación: Se valida el nombre de usuario y la clave y se indica en consola un mensaje de confirmación.		

2.1.2. Partición de clases equivalentes.

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 5
		Fecha: 18/02/2025

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
usuario	EC1: usuarioU == usuario	válido	Lucas
	EC2: usuarioU !=usuario	no válido	Lucas123
	EC3: usuarioU !=usuario	no válido	
	EC4: usuarioU != usuario	no válido	Lucas\$#"#
clave	EC1: claveU == clave	válido	lP2^\$sads
	EC2: claveU != clave	no válido	
	EC3: claveU != clave	no válido	lucas
	EC4: claveP != clave	no válido	lucas123

2.1.3. Código

```
validacion_username = r'^[a-zA-Z]+$'
validacion_clave = r'^(?=.*[l@#$%^&*(),.?":{}|<>])(?=.{8,})'

def obtener_credenciales():
    usuario = validar_entrada("username", validacion_username, "Ingresa solo letras")
    clave = validar_entrada("clave", validacion_clave, "Ingresa al menos 8 caracteres y al menos un caracter especial")

return [usuario, clave]

def validar_entrada(tipo, patron, mensaje_error):
    while True:
        if tipo == "clave":
              entrada = input_password("Ingresa la clave: ")
        elif tipo == "username":
              entrada = input("Ingresa el nombre de usuario: ")
        else:
              print("Ingresa un tipo de entrada válido")
              break
        if re.match(patron, entrada):
              return entrada
              print(mensaje_error)
```

Fig 1. Código de python para la validación de nombre de usuario y clave.

Sistema de gestión de	, ,	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 6
		Fecha: 18/02/2025

2.1.4. Ejecución

2.1.4.1 Pass (OK)

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

----LOGIN---
Ingresa el nombre de usuario: Lucas
Ingresa la clave: lP2^$sads

Credenciales válidas
Presiona ENTER para pasar al menú ...
```

2.1.4.2. No Pass (No OK)

```
Ingresa el nombre de usuario: Lucas123
Ingresa solo letras
Ingresa el nombre de usuario:

Ingresa el nombre de usuario:

Ingresa la clave: Lucas
Ingresa al menos 8 caracteres y al menos un caracter especial
Ingresa la clave: Lucas123
Ingresa al menos 8 caracteres y al menos un caracter especial
Ingresa la clave:
Ingresa al menos 8 caracteres y al menos un caracter especial
Ingresa la clave:
Ingresa al menos 8 caracteres y al menos un caracter especial
Ingresa la clave:
```

2.2. REQ 002 - Registro de alícuota

2.2.1. Historia de usuario

Historia de usuario		
Número: REQ 002 Usuario: Administrador		
Nombre de la Historia: Registrar alícuota		

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 7
		Fecha: 18/02/2025

Prioridad: Alta

Programador responsable: Gabriel Manosalvas

Descripción: Se ingresa la opción de registrar alícuota, seguido de los datos que se necesita ingresar para registrar alícuota.

Validación: Se registra la alícuota y se indica en consola un mensaje de confirmación.

2.2.2. Partición de clases equivalentes.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
id	EC1: idU == id	válido	1
	EC2: idU != id	no válido	
	EC3: idU != id	no válido	id existente
residente	EC4: residenteU == residente	válido	Lucas
	EC5: residenteU !=residente	no válido	Lucas123
	EC6: residenteU !=residente	no válido	
	EC7: residenteU != residente	no válido	Lucas\$#"#
descripcion	EC8: descripcionU ==descripcion	válido	Mantenimiento piscina.
	EC9: descripcionU !=descripcion	no válido	

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 8
		Fecha: 18/02/2025

			<u> </u>
estado_pago	EC10: estado_pagoU == estado_pago	válido	pendiente
	EC11: estado_pagoU == estado_pago	válido	pagado
	EC12: estado_pagoU != estado_pago	no válido	
	EC13: estado_pagoU != estado_pago	no válido	debe pagar
	EC14: estado_pagoU	no válido	está pagado
	!= estado_pago		
porcentaje_alicuota	EC15: porcentaje_alicuota U ==	válido	0.12
	 porcentaje_alicuota		
	EC16: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota	no válido	0,12
	EC17: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota	no válido	
	EC18: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota	no válido	2.0
	EC19: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota		dos

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 9
		Fecha: 18/02/2025

base_imponible	EC20: porcentaje_alicuota U ==		300
	porcentaje_alicuota		
	EC21: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota		trescientos
	EC22: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota	no válido	
base_imponible	EC23: base_imponibleU == base_imponible	válido	300
	EC24: base_imponibleU != base_imponible	no válido	trescientos
	EC25: base_imponibleU != base_imponible	no válido	
multa	EC26: multaU == multa	válido	300
	EC27: multaU != multa	no válido	trescientos
	EC28: multaU != multa	no válido	
descuento	EC29: descuentoU == descuento	válido	300
	EC30: descuentoU != descuento	no válido	trescientos
	EC31: descuentoU != descuento	no válido	
ajuste_extraordinari o	EC32: ajuste_extraordina rioU ==	válido	300

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 10
		Fecha: 18/02/2025

ajuste_extraordina rio		
EC33: ajuste_extraordina rioU != ajuste_extraordina rio	no válido	trescientos
EC34: ajuste_extraordina rioU != ajuste_extraordina rio	no válido	

2.2.3. Código

```
solicitar_datos_alicuota(con_id = True):
     if con_id:
          id = input("ID de la alícuota: ")
     residente = input("Nombre del residente: ")
     validacion_estado_pago = r"^(pendiente|pagado)$"
mensaje_error_estado_pago = "El estado de pago debe ser 'pendiente' o 'pagado'."
estado_pago = validar_pregunta("Estado de pago (pendiente/pagado): ", validacion_estado_pago, mensaje_error_estado_pago)
    validacion_porcentaje = r"^(0(\.\d+)?|1(\.0*)?)"
mensaje_error_porcentaje = "debe ser un valor decimal entre 0 y 1"
porcentaje_alicuota = validar_pregunta("Porcentaje de alícuota: ",validacion_porcentaje,mensaje_error_porcentaje)
     base_imponible = validar_numero_decimal("Base imponible: ")
     descripcion = input("Descripción: ")
     multa = validar_numero_decimal("Monto de la multa: ")
     descuento = validar_numero_decimal("Monto de descuento: ")
     ajuste_extraordinario = validar_numero_decimal("Ajuste extraordinario: ")
     if con_id:
         return id, residente, estado_pago, porcentaje_alicuota, base_imponible, descripcion, multa, descuento, ajuste_extraordinario
         return residente, estado_pago, porcentaje_alicuota, base_imponible, descripcion, multa, descuento, ajuste_extraordinario
def validar_numero_decimal(pregunta):
     validacion numero decimal = r"^(?=.*\d)(?=.*\.)?.+$"
mensaje_error_numero_decimal = "Por favor, ingresa un numero válido."
     valor = float(validar_pregunta(pregunta,validacion_numero_decimal,mensaje_error_numero_decimal))
```

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 11
		Fecha: 18/02/2025

```
def validar_texto(pregunta):
    validacion_texto = r"^[a-zA-Z]+$"
mensaje_error = "Debes ingresar solo letras"
    validar_pregunta(pregunta, validacion_texto, mensaje_error)
def validar_pregunta(pregunta, validacion, mensaje_error):
        valor = input(pregunta)
        if re.match(validacion,valor):
             return valor
        print(mensaje_error)
        input("\n Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`\n")
def ingresar_validar_id ():
    validacion id = r"^[a-zA-Z0-9]+$"
        id = validar_pregunta("ID de la alícuota: ",validacion_id, "Ingresa numeros o letras")
        if not validar_id(id):
            return id
        print("el id ya existe")
        input("\n Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta\n")
```

Fig 2. Código de python para la validación de datos de alícuota.

2.2.4. Ejecución

2.2.4.1 Pass (OK)

Sistema de gestión de alícuotas para el condominio "La Primayera" Caja Negra

Versión: 4

Página: 12

Fecha: 18/02/2025

-----MENU-----

1. Registrar alicuota

- 2. Mostrar alicuotas
- 3. Buscar alicuota
- 4. Actualizar alicuota
- 5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar
- 6. Borrar alicuota
- 7. Salir del programa

Ingresa tu opcion: 1

Registrar una alícuota:

ID de la alícuota: 1

Nombre del residente: Lucas

Estado de pago (pendiente/pagado): pendiente

Porcentaje de alícuota: 0.12

Base imponible: 300

Descripción: Pagos de mantenimiento de piscina

Monto de la multa: 34 Monto de descuento: 25 Ajuste extraordinario: 0

Alicuota registrada con exito en './databases/alicuota.csv'

Alícuota registrada correctamente.

Presiona ENTER PARA VOLVER AL MENU PRINCIPAL

2.2.4.2. No Pass (No OK)

-----MENU-----

- 1. Registrar alicuota
- 2. Mostrar alicuotas
- 3. Buscar alicuota
- 4. Actualizar alicuota
- 5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar
- 6. Borrar alicuota
- 7. Salir del programa

Ingresa tu opcion: 1

Registrar una alícuota:

ID de la alícuota: 1

el id ya existe

Sistema de gestión de alícuotas para el condominio "La Primavera" Caja Negra

Versión: 4

Página: 13

Fecha: 18/02/2025

Registrar una alícuota: ID de la alícuota: 2 Nombre del residente: 123 Debes ingresar solo letras

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Nombre del residente: Lucas

Estado de pago (pendiente/pagado): debe pagar El estado de pago debe ser 'pendiente' o 'pagado'.

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Estado de pago (pendiente/pagado): pagado

Porcentaje de alícuota: 2.0

debe ser un valor decimal entre 0 y 1

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Porcentaje de alícuota: 0.12 Base imponible: trescientos

Por favor, ingresa un numero válido.

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Base imponible: 300 Descripción: 123

Debes ingresar solo letras

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Descripción: Mantenimiento Monto de la multa: veinte

Por favor, ingresa un numero válido.

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Monto de la multa: 20 Monto de descuento:

Por favor, ingresa un numero válido.

Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta`

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 14
		Fecha: 18/02/2025

2.3. REQ 003 - Listar alícuotas

2.3.1. Historia de usuario

Historia de usuario		
Número: REQ 003 Usuario: Administrador		
Nombre de la Historia: Listar alícuotas		
Prioridad: Alta		
Programador responsable: Yandry Velez		
Descripción: Crear función para leer CSV y mostrar en tabla		
Validación: Se valida el nombre de usuario y la clave y se indica en consola un mensaje de confirmación.		

2.3.2. Partición de clases equivalentes.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
ID	EC1: idU == id	válido	1
	EC2: idU != id	no válido	
	EC3: idU != id	no válido	id existente
multa	EC1: multaU == multa	válido	300
	EC2: multaU != multa	no válido	trescientos
	EC3: multaU != multa	no válido	

Sistema de gestión de	minio	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 15
		Fecha: 18/02/2025

2.3.3. Código

```
def mostrar_alicuotas():
    alicuotas = leer(database)
    imprimir_alicuotas(alicuotas)

def imprimir_alicuotas(alicuotas):

def imprimir_alicuotas(alicuotas):

headers = ["ID", "Residente", "Estado de Pago", "Porcentaje Alicuota", "Base Imponible", "Descripción", "Fecha de Registro", "Multa", anchos = [len(header) for header in headers]

for fila in alicuotas:
    for fila in alicuotas:
    for i, celda in enumerate(fila):
        anchos[i] = max(anchos[i], len(str(celda)))

formato_fila = " | ".join(f"{(:<ancho)})" for ancho in anchos)

print(linea)

print(formato_fila.format(*headers))
print(linea)

for fila in alicuotas:
    print(formato_fila.format(*fila))
print(flinea)</pre>
```

Fig 3. Código de python.

2.3.4. Ejecución

2.3.4.1 Pass (OK)

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

1. Registrar alicuota
2. Mostrar alicuota
3. Buscar alicuota
4. Actualizar alicuota
5. Mostrar alicuota
6. Borrar alicuota
7. Salir del programa
Ingresa tu opcion: 2
Mostrando todas las alicuotas:

1D | Residente | Estado de Pago | Porcentaje Alicuota | Base Imponible | Descripción | Fecha de Registro | Multa | Descuento | Adicional |

1 | Lucas | pendiente | 0.12 | 300.0 | Pagos de mantenimiento de piscina | 2025-02-19 | 34.0 | 25.0 | 0.0 |

2 | Pedro | pagado | 0.12 | 300.0 | Presiona ENTER PARA VOLVER AL MENU PRINCIPAL
```

2.3.4.2. No Pass (No OK)

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 16
		Fecha: 18/02/2025

1. Registrar alicuota
2. Mostrar alicuota
3. Buscar alicuota
4. Actualizar alicuota
5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar
6. Borrar alicuota
7. Salir del programa
Ingresa tu opcion: 8
Ingresa una opcion del 1 al 7
Presiona ENTER para volver al menu

2.4. REQ 004 - Actualizar alícuotas

2.4.1. Historia de usuario

Historia de usuario		
Número: REQ 004	Usuario: Administrador	
Nombre de la Historia: Actualizar alícuotas		
Prioridad: Alta		
Programador responsable: Gabriel Manosalvas		
Descripción: Poder modificar la alícuota.		
Validación: Crear función para buscar por ID, editar y guardar cambios.		

2.4.2. Partición de clases equivalentes.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
id	EC1: idU == id	válido	1
	EC2: idU != id	no válido	

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 17
		Fecha: 18/02/2025

	EC2: idU != id	no válido	id existente
estado_pago	EC1: estado_pagoU == estado_pago	válido	pendiente
	EC2: estado_pagoU == estado_pago	válido	pagado
	EC3: estado_pagoU	no válido	
	!= estado_pago		
	EC4: estado_pagoU	no válido	debe pagar
	!= estado_pago		
	EC5: estado_pagoU	no válido	está pagado
	!= estado_pago		

2.4.3. Código

```
def opt_actualizar_alicuota():
    print("Actualizar una alícuota:")
    id = input("ID de la alícuota: ")
    alicuota_actual = buscar_por_id("./databases/alicuota.csv", id)

if alicuota_actual:
    print("Datos actuales de la alícuota:")
    print(alicuota_actual)
    con_id = False
    datos = solicitar_datos_alicuota(con_id)
    if datos:
        actualizar_alicuota(id,*datos)
        print("Alícuota actualizada correctamente.")
else:
    print("Alícuota no encontrada.")
input("Presiona ENTER PARA VOLVER AL MENU PRINCIPAL")
limpiar_pantalla()
```

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 18
		Fecha: 18/02/2025

Fig 4. Código de python.

2.4.4. Ejecución

2.4.4.1 Pass (OK)

```
-----MENU-----
1. Registrar alicuota
2. Mostrar alicuotas
3. Buscar alicuota
4. Actualizar alicuota
5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar
6. Borrar alicuota
7. Salir del programa
Ingresa tu opcion: 4
Actualizar una alícuota:
ID de la alícuota: 2
Datos actuales de la alícuota:
['2', 'Pedro', 'pagado', '0.12', '300.0', '', '2025-02-19', '20.0', '10.0', '0.0', '46.0']
Nombre del residente: Lucas
Estado de pago (pendiente/pagado): pagado
Porcentaje de alícuota: 0.15
Base imponible: 300
```

2.4.4.2. No Pass (No OK)

```
-----MENU-----
1. Registrar alicuota
2. Mostrar alicuotas
3. Buscar alicuota
4. Actualizar alicuota
5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar
6. Borrar alicuota
7. Salir del programa
Ingresa tu opcion: 4
Actualizar una alícuota:
ID de la alícuota: 2
Datos actuales de la alícuota:
['2', 'Pedro', 'pagado', '0.12', '300.0', '', '2025-02-19', '20.0', '10.0', '0.0', '46.0']
Nombre del residente: Lucas
Estado de pago (pendiente/pagado): pagado
Porcentaje de alícuota: 0.15
Base imponible: 300
Descripción: "
Debes ingresar solo letras
 Aplasta Enter para volver a rellenar el campo de forma correcta
```

2.5. REQ 005 - Eliminar alícuotas

2.5.1. Historia de usuario

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 19
		Fecha: 18/02/2025

Historia de usuario		
Número: REQ 005 Usuario: Administrador		
Nombre de la Historia: Eliminar alícuotas		
Prioridad: Alta		
Programador responsable: Jairo Molina		
Descripción: Se permite eliminar alícuotas registradas		
Validación: Se elimina la alícuota y verificar que no aparezca en la base de datos		

2.5.2. Partición de clases equivalentes.

VARIABLE	CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
id	EC1: idU == id	válido	1
	EC2: idU != id	no válido	
	EC2: idU != id	no válido	id existente
	EC1: idU == id	válido	1
clave	EC1: claveU == clave	válido	lP2^\$sads
	EC2: claveU != clave	no válido	
	EC3: claveU != clave	no válido	lucas
	EC4: claveP	no válido	lucas123

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 20
		Fecha: 18/02/2025

2.5.3. Código

```
def eliminar_alicuota(id):
    eliminar(database, id)
```

```
def eliminar(path_archivo_csv, criterio_de_busqueda):
    if not verificar_existencia_archivo(path_archivo_csv):
        print(f"El archivo '{path_archivo_csv}' no existe.")
        return

with open(path_archivo_csv, mode='r', newline='') as file:
        rows = list(csv.reader(file))

nuevas_filas = [fila for fila in rows if criterio_de_busqueda not in fila]

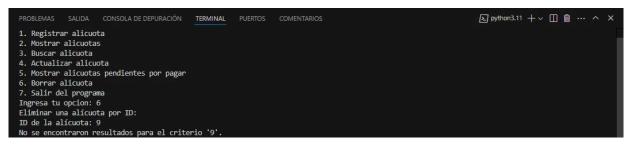
if len(nuevas_filas) != len(rows):
        with open(path_archivo_csv, mode='w', newline='') as file:
            writer = csv.writer(file)
            writer.writerows(nuevas_filas)
        print(f"Registro con criterio '{criterio_de_busqueda}'
eliminado.")
    else:
        print(f"No se encontraron registros para eliminar con el criterio '{criterio_de_busqueda}'.")
```

Fig 5. Código de python.

2.5.4. Ejecución 2.3.4.1 Pass (OK)

Sistema de gestión de	Caja Negra	Versión: 4
alícuotas para el condominio "La Primavera"		Página: 21
		Fecha: 18/02/2025

2.5.4.2. No Pass (No OK)



2.6. REQ 006 - Filtrar alícuotas pendientes

2.6.1. Historia de usuario

Historia de usuario	
Número: REQ 006	Usuario: Administrador
Nombre de la Historia: Filtrar alícuotas pendientes	
Prioridad: Alta	
Programador responsable: Yandry Velez	
Descripción: Poder visualizar los residentes que faltan por pagar	
Validación: Crear función para filtrar por estado "pendiente" y mostrar lista	

2.6.2. Partición de clases equivalentes.

VARIABLE CLASE DE EQUIVALENCIA	ESTADO	REPRESENTANTE
--------------------------------	--------	---------------

Sistema de gestión de alícuotas para el condominio "La Primavera"	Caja Negra	Versión: 4
		Página: 22
		Fecha: 18/02/2025

residente	EC4: residenteU == residente	válido	Lucas
	EC5: residenteU !=residente	no válido	Lucas123
	EC6: residenteU !=residente	no válido	
	EC7: residenteU != residente	no válido	Lucas\$#"#
base_imponible	EC20: porcentaje_alicuota U == porcentaje_alicuota		300
	EC21: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota		trescientos
	EC22: porcentaje_alicuota U != porcentaje_alicuota		
	EC20: porcentaje_alicuota U == porcentaje_alicuota		300

2.6.3. Código

```
def buscar_alicuotas_pendientes():
    alicuotas = buscar(database, "pendiente")
    imprimir_alicuotas(alicuotas)
```

Fig 6. Código de python.

Sistema de gestión de alícuotas para el condominio "La Primavera" Caja Negra Versión: 4 Página: 23 Fecha: 18/02/2025

2.6.4. Ejecución

2.6.4.1 Pass (OK)

2101111140	, (\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \							
MENU								
1. Registrar alicuota								
Mostrar alicuotas								
3. Buscar alicuota								
4. Actualizar alicuota								
5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar								
6. Borrar alicuota								
7. Salir del programa								
Ingresa tu opcion: 5								
Mostrando alícuotas pendientes por pagar:								
+			+					
ID Residente Estado de Pago Porcentaje Alío	cuota Base Imponible	Descripción	Fe	echa de Registro	Multa Descuento	Adicional	Total	
+			·					
1 Lucas pendiente 0.12	300.0	Pagos de mantenimiento	de piscina 20	025-02-19	34.0 25.0	0.0	45.0	
+			+					
Presiona ENTER PARA VOLVER AL MENU PRINCIPAL								
_								
_								

2.6.4.2. No Pass (No OK)

1. Registrar alicuota 2. Mostrar alicuota 3. Buscar alicuota 4. Actualizar alicuota 5. Mostrar alicuotas pendientes por pagar 6. Borrar alicuota 7. Salir del programa Ingresa tu opcion: 9 Ingresa una opcion del 1 al 7 Presiona ENTER para volver al menu