



Nombres y apellidos: Lucas Góngora, Gabriel Manosalvas, Jairo Molina, Yandry Vélez

Asignatura: Fundamentos de la Ingeniería de Software

NRC: 1950

Actividad de aprendizaje

Metodología Ágil	Metodología Tradicional
Entrega pronta y continua del incremento del software al cliente.	Entrega final del software desarrollado al cliente.
Las personas del negocio y los desarrolladores interactúan a diario durante todo el proyecto.	La interacción entre las personas del negocio y los desarrolladores ocurre al principio (durante el levantamiento de requisitos) y al finalizar el software.
Se prioriza la conversación cara a cara como el método más eficiente para comunicar información entre los integrantes del equipo.	La comunicación suele ser formal y documentada mediante informes y reuniones estructuradas.
Se busca la mejora continua mediante reflexiones regulares del equipo para ajustar y optimizar procesos.	Los procesos son definidos al inicio y rara vez se ajustan durante el desarrollo del proyecto.