READ ME

Question1

算法

Gossein 是高斯消去法,Column 是列主元消去法 其定义如下

```
1. function [timeSpan, result] = Gossein(A, b, n)
2.
3. function [timeSpan, result] = Column(A, b, n)
```

输入为(即方程Ax=b)

• A, b: 即Ax=b的系数

• n: A矩阵的大小

输出为

• timeSpan: 算法主体部分耗时 (除去用无穷范数计算相对误差的部分)

• result: 计算结果

Runner

Runner.m 无需参数可以直接运行,随机生成一个矩阵并使用两种直接法计算并给出结果以及图像分析。

Question2

算法

CG 即共轭梯度法 Jocobi 即雅克比迭代法 Gauss_Seidel 即高斯塞德尔迭代法 SOR 即逐次超松弛迭代法 对于CG, Jocobi, Gauss_Seidel

输入为矩阵A和b

输出为:

result:即结果

errors: 即每一步迭代的相对误差

timeUse: 即迭代使用的步数

例如

```
1. function [ result, errors, timeUse ] = Gauss_Seidel( A, b )
```

对于SOR

输入为矩阵A和b,以及将要使用的松弛因子w。

输出与上述迭代法算法相同。

```
1. function [ result, errors, timeUse ] = SOR( A, b, w )
```

Runner

有三个不同的Runner。

1. Runner.m

用雅克比、高斯塞德尔、共轭梯度法来计算同一矩阵(生成四次,维度分别为 10,50,100,200)。绘制三种方法的迭代步数差异。

2. SORRunner.m

对于维度为10,50,100,200的随机生成的矩阵,分别用 $w = 0.5, 0.6, \dots 1.5$ 来计算SOR方法,分析其收敛速度并绘图。

3. EachFunctionRunner.m

可以将其中所使用的的函数替换为 Jacobi, Gauss-Seidel, CG 中的任意一种,分析其迭代步数与相对误差的变化。

PageRank

源数据存放在source.txt中,其中去除了开头部分的注释,只保留数据部分。

结果生成在test.xlsx中,第一列为PageRank值,第二列为该节点原本对应的序号(要比源文件中的节点大一号,因为源文件中有0而矩阵的下标不能为0)。