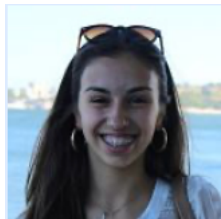


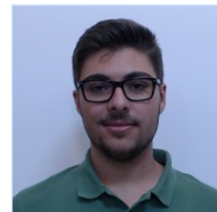
Universidade do Minho

Departamento de Informática

Desenvolvimento de Sistemas Software  
Media Center - Fase 2  
Grupo Nº 25



Mafalda Costa (A83919)



Pedro Fernandes (A84313)



Gonçalo Almeida (A84610)



Lázaro Pinheiro (A86788)

Visual Paradigm Standard(lazaropinho(Universidade do Minho))



# Diagrama de Use Cases

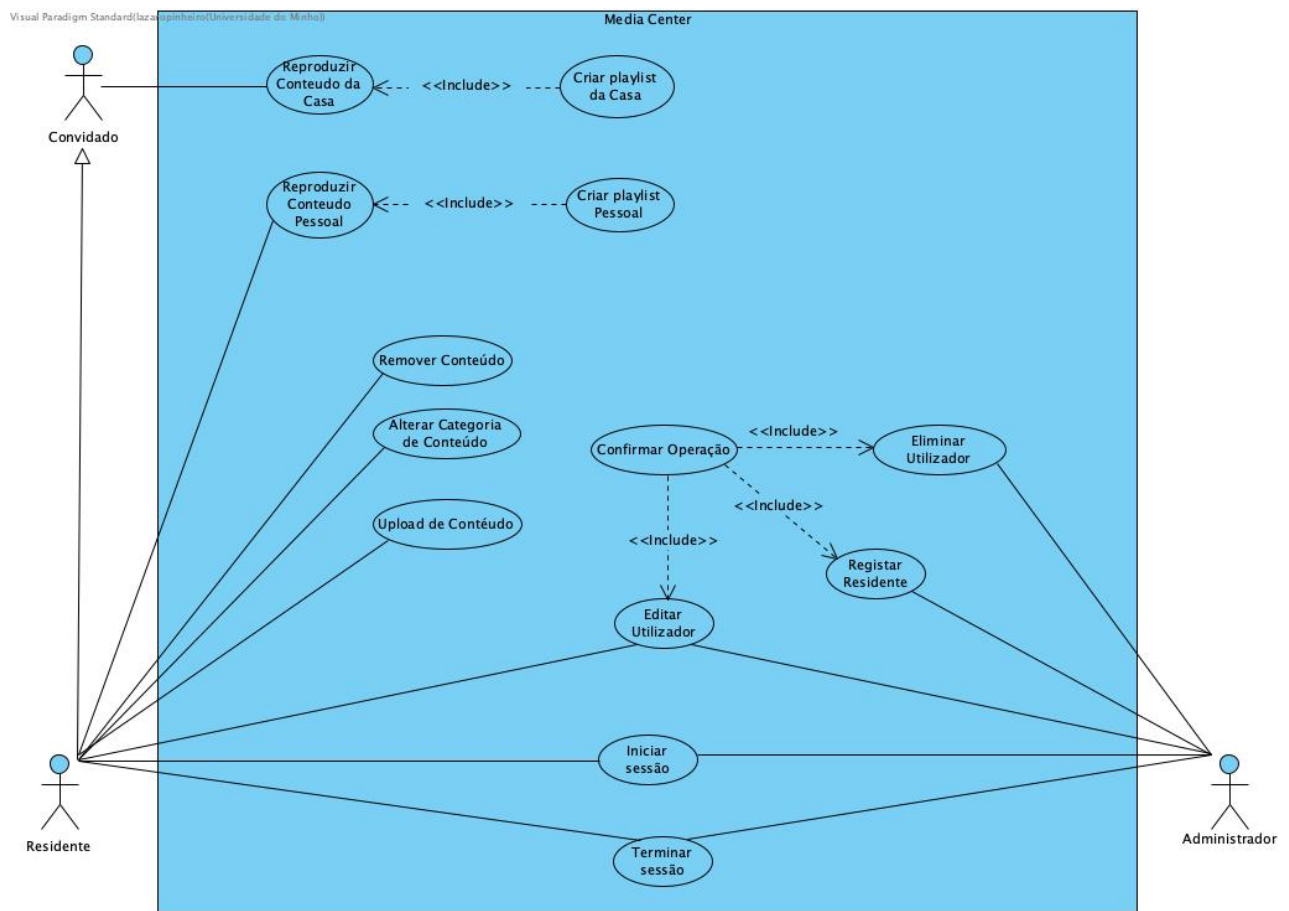


Figura 2 - Diagrama de Use Cases do Media Center

# Confirmar Operação

## Use Case

Descrição: O Sistema solicita a password do Ator para confirmar operação

Ator: Administrador/Residente

### Cenários:

Pré-condição: O Ator está autenticado

Pós-condição: A operação é confirmada

Fluxo normal:

- 1 – O Ator insere a sua password
- 2 – O Sistema valida password do Ator
- 3 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo de exceção 1:

- [A password do Ator está incorreta] (passo 2)
- 2.1 – O sistema avisa que a operação foi cancelada

## Diagrama de Sequência

### sd Confirmar Operação Sequence Diagram

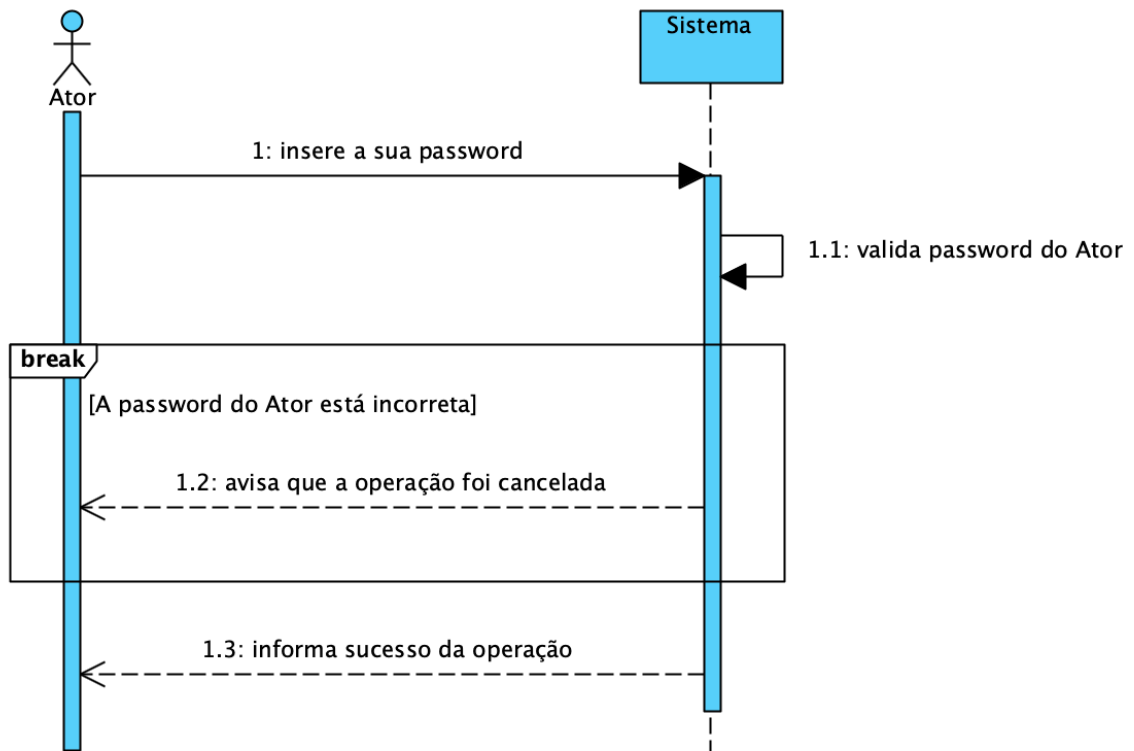


Figura 3 - Diagrama de Sequência de Confirmar Operação

## Diagrama de Sequência estendido

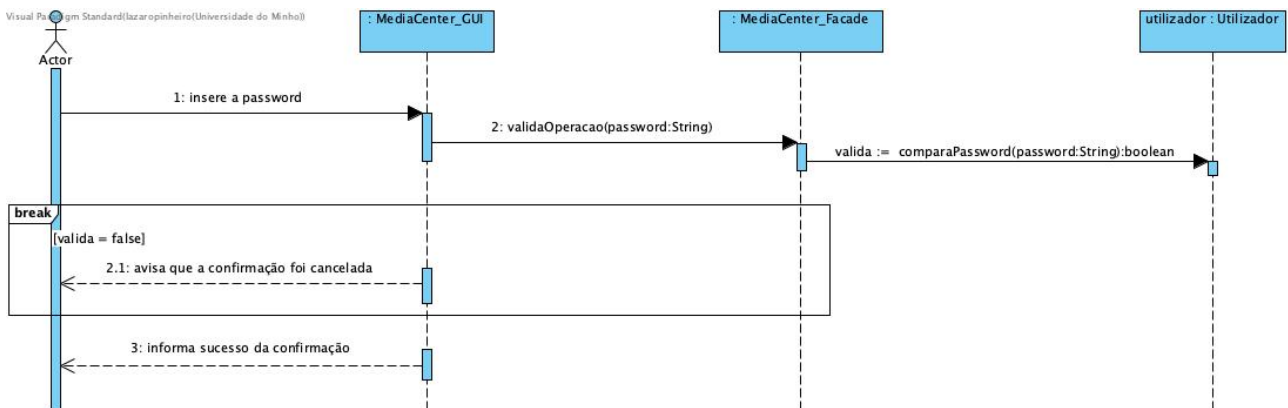


Figura 4 - Diagrama de Sequência estendido de Confirmar Operação

# Registrar Utilizador

## Use Case

Descrição: O Administrador cria um novo Utilizador no sistema

Ator: Administrador

Cenários: “A Isabel, pediu à Paula, que tinha permissões de administração, que criasse a conta do Manuel no *media center*.”

Pré-condição: O Administrador está autenticado

Pós-condição: O Sistema fica atualizado com novo Utilizador

Fluxo normal:

- 1 – O Administrador insere email, nome, password e o tipo de Utilizador do novo Utilizador
- 2 – O Sistema valida se o email inserido já existe no Sistema
- 3 – <<include>> Confirmar Operação
- 4 – O Sistema cria um Administrador
- 5 – O Sistema é atualizado com o novo Administrador
- 6 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo alternativo:

[O tipo do novo Utilizador é Residente] (passo 4)

- 4.1 – O Sistema cria um Residente
- 4.2 – O Sistema é atualizado com o novo Residente
- 4.2 – Volta ao passo 5

Fluxo de exceção 1:

[O email já existe no sistema] (passo 2)

- 2.1 – O sistema avisa que já existe uma conta com o email inserido

## Diagrama de Sequência

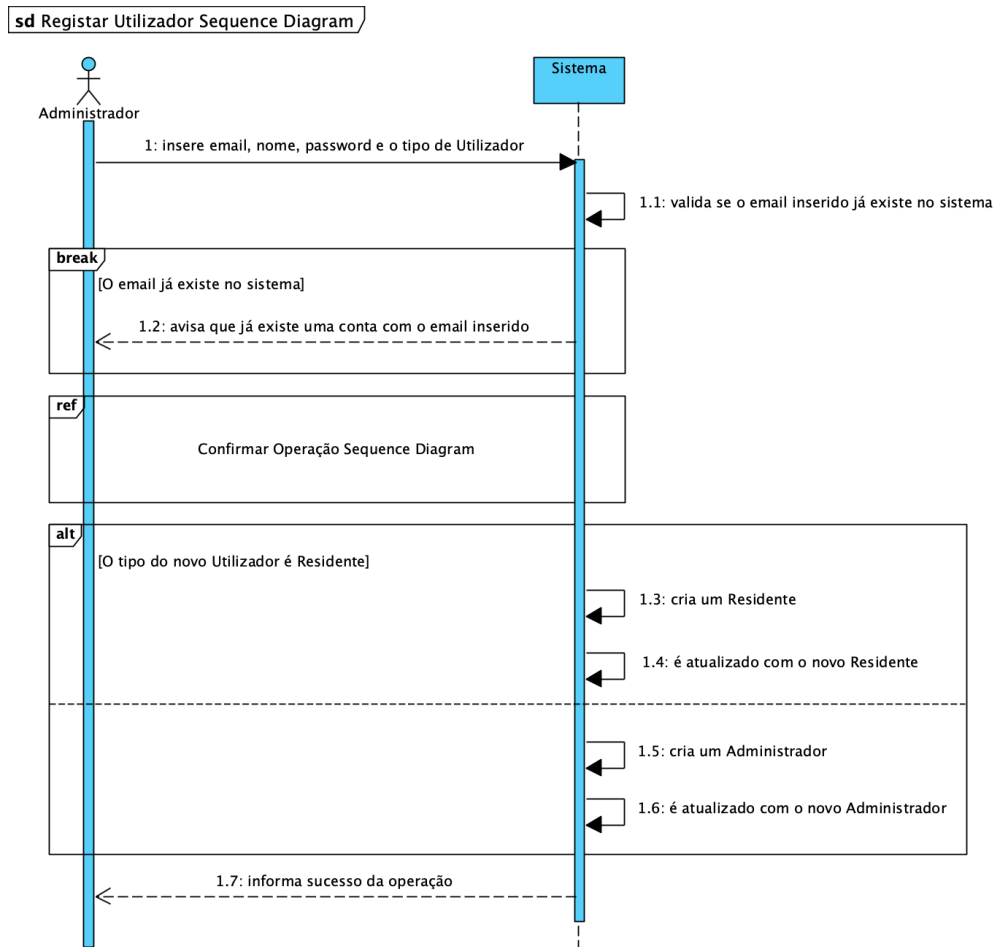


Figura 5 - Diagrama de Sequência de Registrar Utilizador

## Diagrama de Sequência estendido

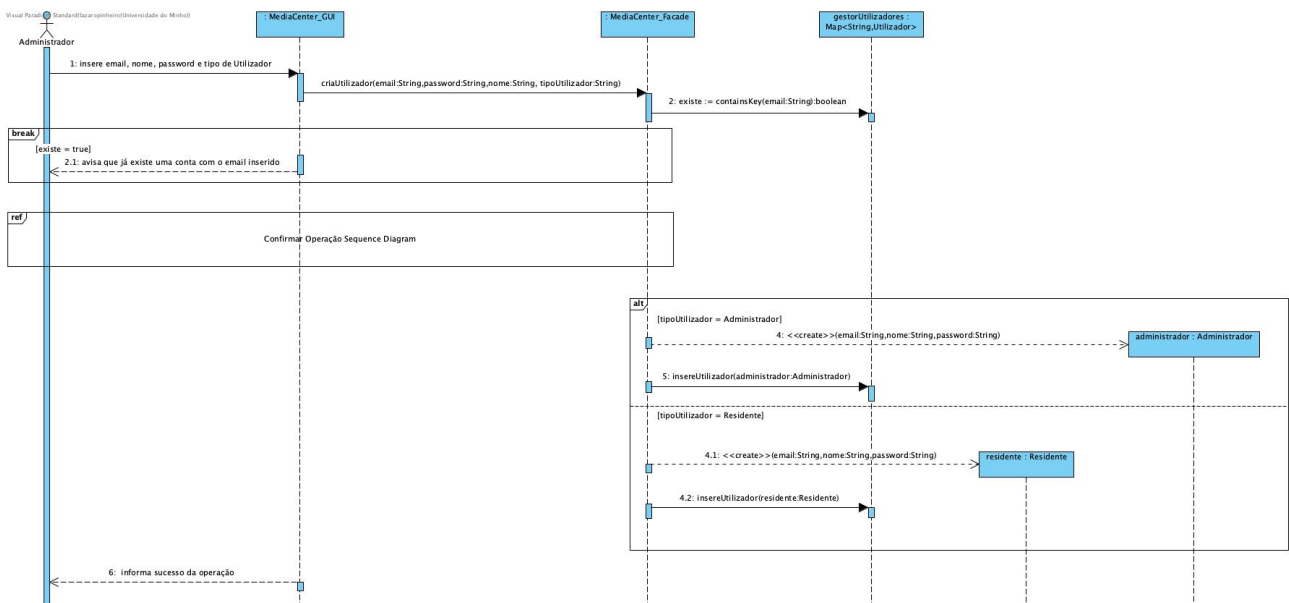


Figura 6 - Diagrama de Sequência estendido de Registrar Utilizador

# Iniciar Sessão

## Use Case

Descrição: O Ator autentica-se no sistema

Ator: Administrador/Residente

### Cenários:

Pré-condição: O Ator tem conta e nenhum Ator autenticado.

Pós-condição: O Ator fica autenticado no sistema

Fluxo normal:

- 1 – O Ator insere email e password
- 2 – O Sistema valida o email
- 3 – O Sistema valida a password
- 4 – O Sistema pede operação

Fluxo de exceção 1:

[O email inserido não corresponde a nenhuma conta] (passo 2)

2.1 – O sistema avisa que o email inserido não está associado a nenhuma conta

Fluxo de exceção 2:

[A password inserida está incorreta] (passo 3)

3.1 – O sistema avisa que a password inserida está incorreta



## Diagrama de Sequência

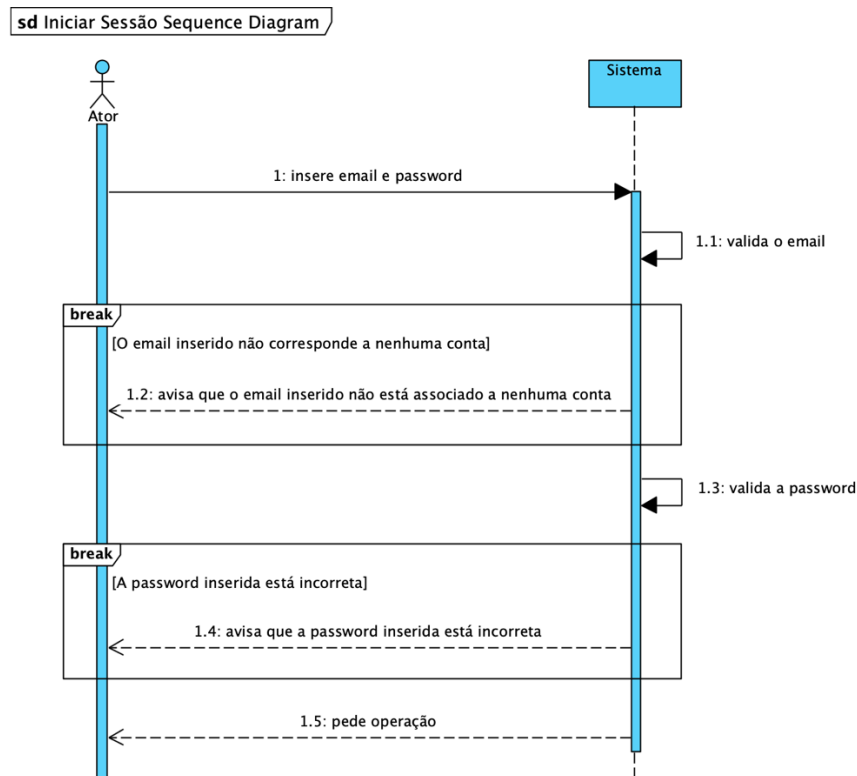


Figura 7 - Diagrama de Sequência de Iniciar Sessão

## Diagrama de Sequência estendido

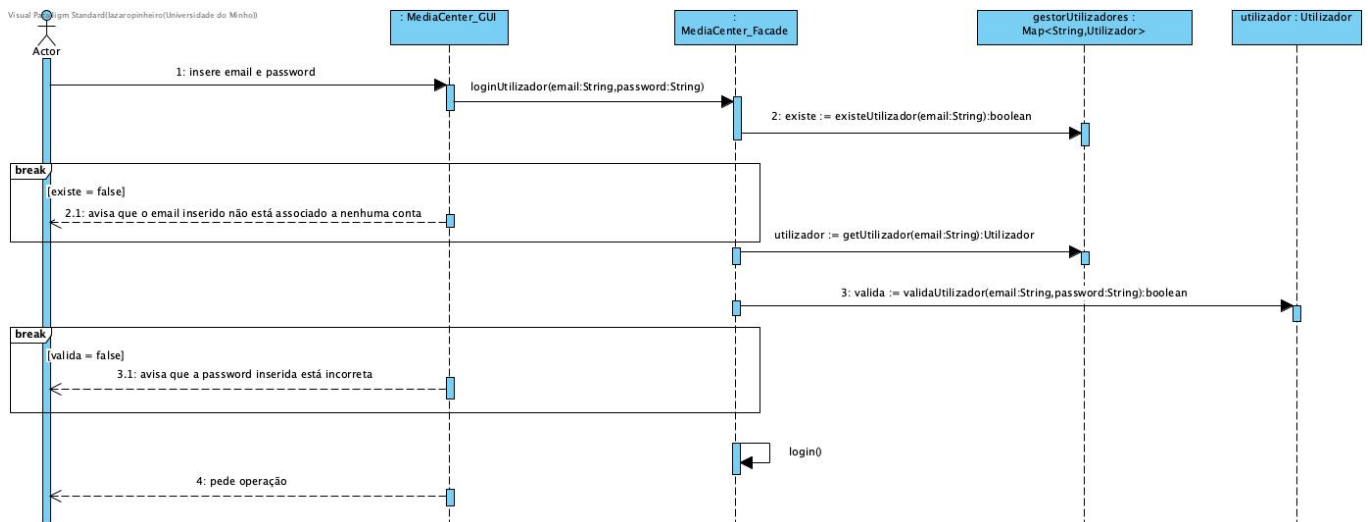


Figura 8 - Diagrama de Sequência estendido de Iniciar Sessão

# Terminar Sessão

## Use Case

Descrição: O Ator termina a sessão

Ator: Administrador/Residente.

Cenários: “..., o Ricardo fez *logout* do *media center* ...”

Pré-condição: O Ator está autenticado no sistema.

Pós-condição: O Sistema fica sem ninguém autenticado.

Fluxo normal:

- 1 – O Ator indica que quer terminar sessão
- 2 – O Sistema faz logout do Ator
- 3 – O Sistema informa sucesso da operação e que fica disponível

## Diagrama de Sequência

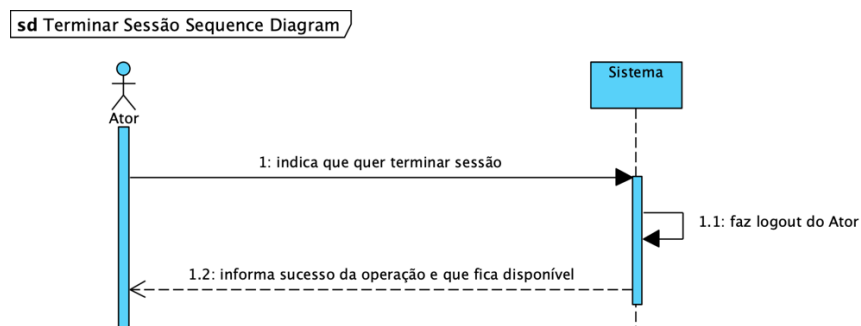


Figura 9 -Diagrama de Sequência de Terminar Sessão

## Diagrama de Sequência estendido

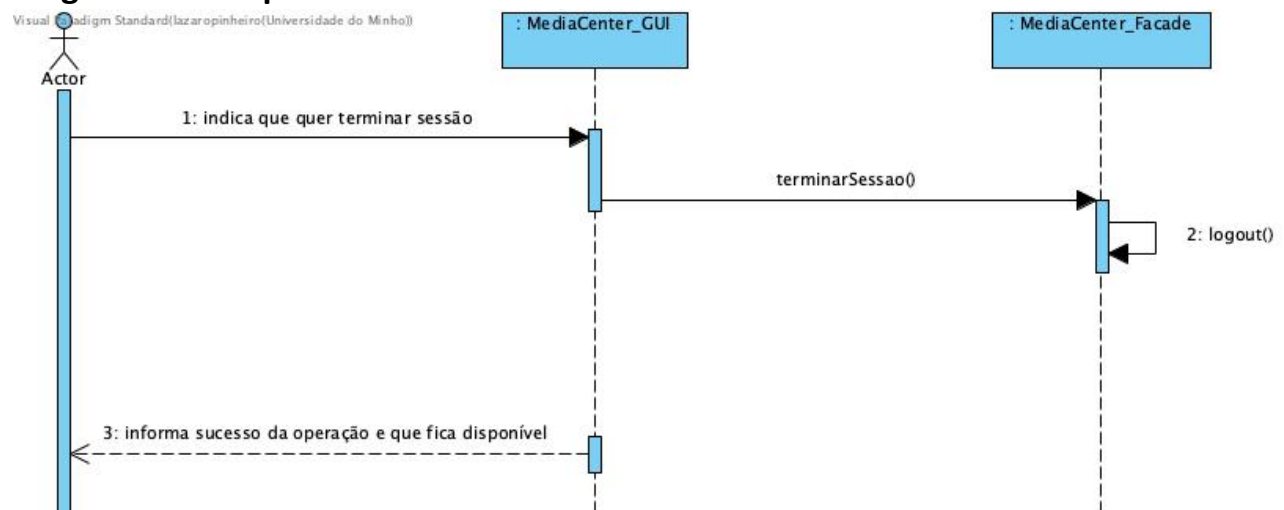


Figura 10 - Diagrama de Sequência estendido de Terminar Sessão

# Editar Utilizador

## Use Case

Descrição: O Ator edita aos seus atributos

Ator: Residente/Administrador

### Cenários:

Pré-condição: O Ator está autenticado no sistema

Pós-condição: O Sistema é atualizado

Fluxo normal:

- 1 – O Ator indica o novo nome
- 2 – <<include>> Confirmar Operação
- 3 – O Sistema atualiza o Utilizador
- 4 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo alternativo 1:

[O Ator pretende alterar password] (passo 1)

- 1.1 – O Ator insere a nova password e novamente a nova password
- 1.2– O Sistema valida as passwords
- 1.3 – Volta ao passo 2

Fluxo de exceção 1:

[Passwords são diferentes] (passo 1.2)

- 1.2.1 – O sistema informa que as passwords inseridas são diferentes

## Diagrama de Sequência

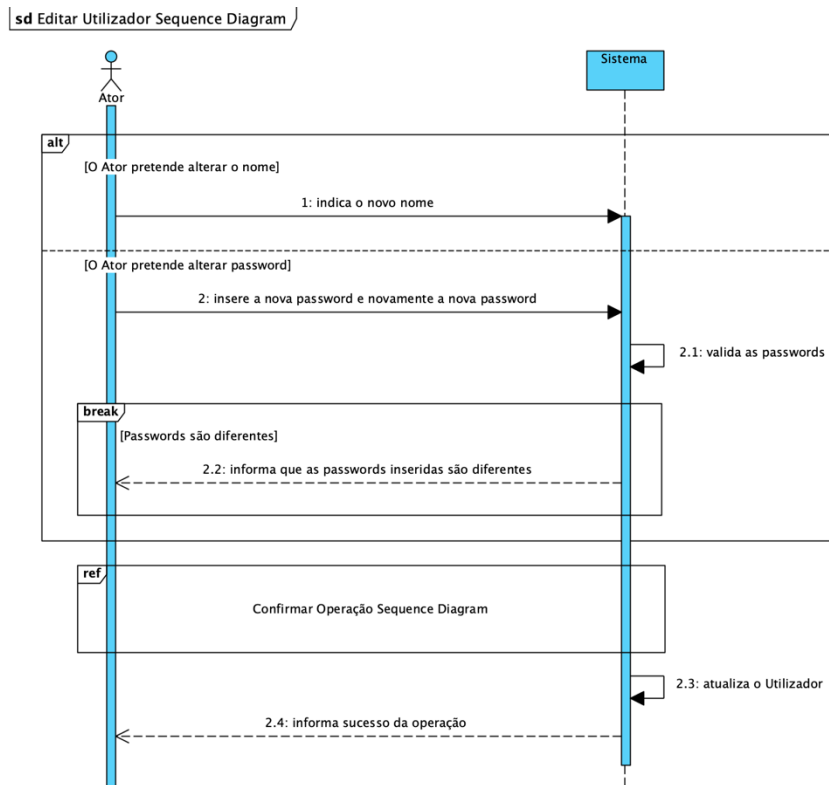


Figura 11 - Diagrama de Sequência de Editar Utilizador

## Diagrama de Sequência estendido

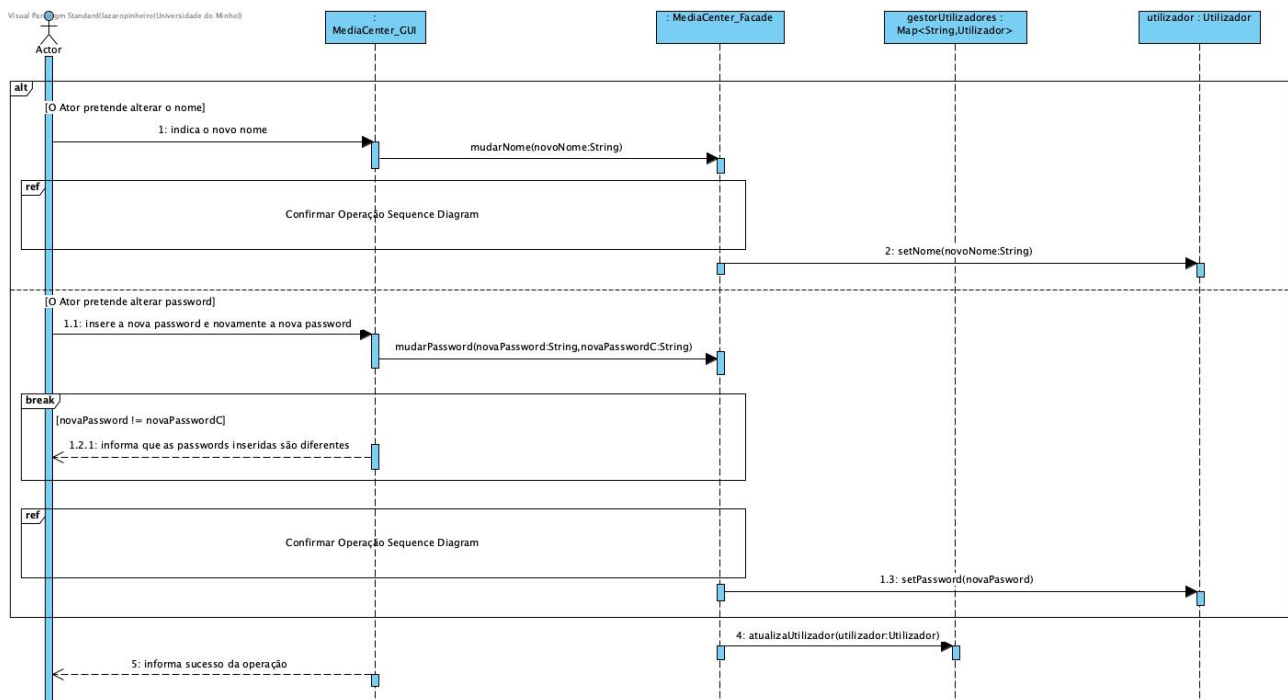


Figura 12 - Diagrama de Sequência estendido de Editar Utilizador

# Eliminar Utilizador

## Use Case

Descrição: O Administrador remove um Utilizador do sistema

Ator: Administrador

### Cenários:

Pré-condição: O Administrador está autenticado no sistema

Pós-condição: O Sistema fica atualizado e o Utilizador é removido do Sistema

Fluxo normal:

- 1 – O Administrador insere o email e password do Utilizador que pretende eliminar
- 2 – O Sistema valida email do Utilizador a eliminar
- 3 – O Sistema valida password do Utilizador a eliminar
- 4 – <<include>> Confirmar Operação
- 5 – O Sistema elimina o Utilizador
- 6 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo de exceção 1:

[O email não existe no sistema] (passo 2)

- 2.1 – O Sistema informa que o email não existe no sistema

Fluxo de exceção 2:

[A password inserida está incorreta] (passo 3)

- 3.1 – O sistema informa que a password inserida está incorreta

## Diagrama de Sequência

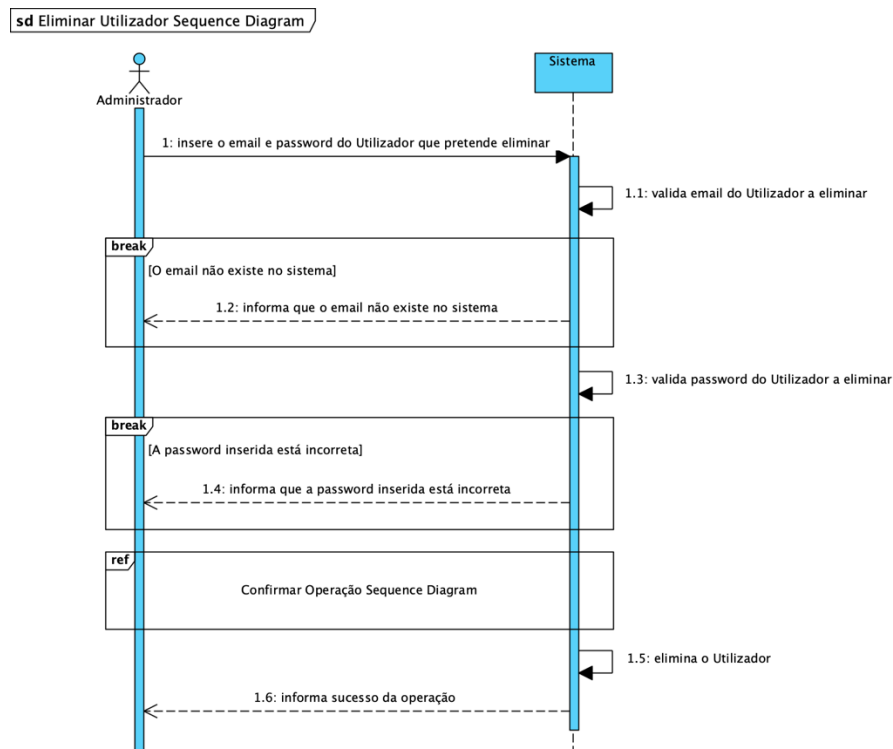


Figura 13 - Diagrama de Sequência de Eliminar Utilizador

## Diagrama de Sequência estendido

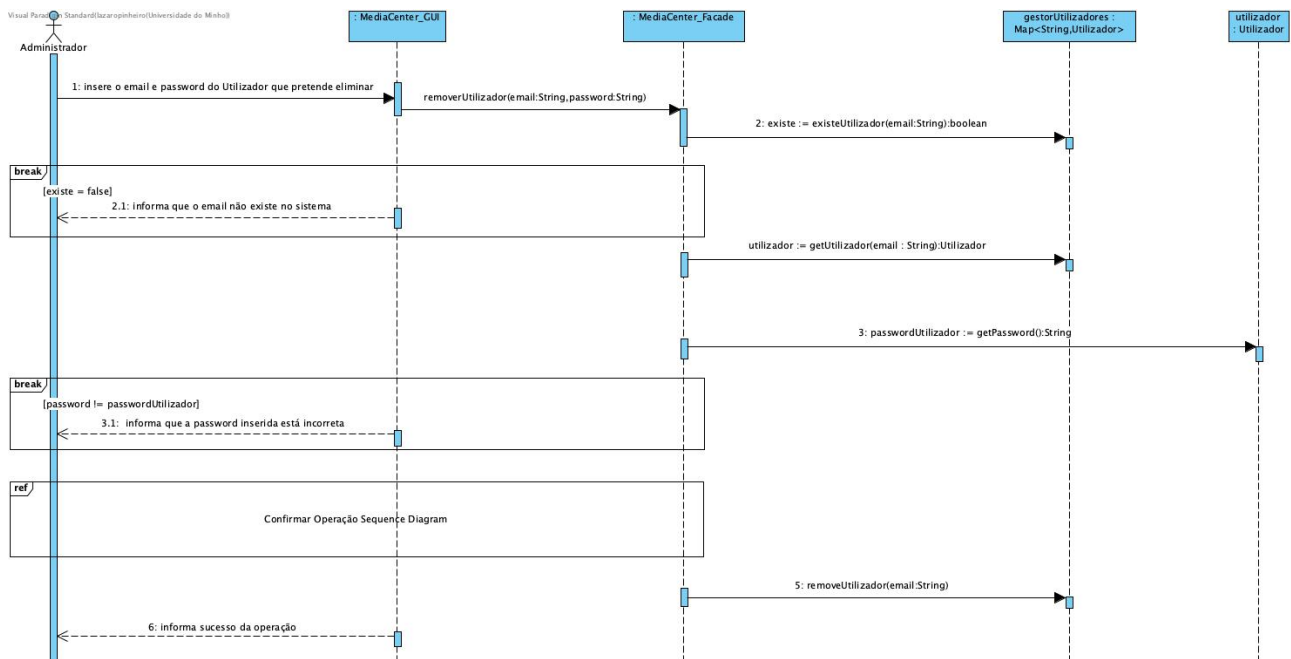


Figura 14 - Diagrama de Sequência estendido de Eliminar Utilizador

# Upload de Conteúdo

## Use Case

Descrição: O Residente dá upload de conteúdo para o sistema

Ator: Residente

Cenários: "..., em que poderia fazer upload da sua música e vídeos, que passariam a estar disponíveis para todos os residentes, ... ", "..., dirigindo-se depois à sala e utilizou-o para fazer upload do conteúdo para a sua conta no media center."

Pré-condição: O Residente está autenticado

Pós-condição: O conteúdo fica disponível no sistema para reprodução

Fluxo normal:

- 1 – O Residente escolhe o conteúdo que pretende dar upload
- 2 - O Sistema carrega o conteúdo selecionado
- 3 – O Sistema valida ficheiro do conteúdo
- 4 – O Sistema verifica duplicação do conteúdo
- 5 – O sistema disponibiliza o conteúdo carregado na coleção da casa e na coleção pessoal
- 6 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo alternativo 1:

- [O conteúdo já existe na coleção da casa] (passo 4)
- 4.1 – O Sistema disponibiliza o conteúdo na coleção pessoal
  - 4.2– Volta ao passo 6

Fluxo de exceção 1:

- [O ficheiro do conteúdo não é válido para o sistema] (passo 3)
- 3.1 – O sistema avisa que o conteúdo não é válido para o sistema

Fluxo de exceção 2:

- [O conteúdo já existe na coleção pessoal] (passo 4)
- 4.1 – O sistema avisa que o conteúdo já existe na coleção pessoal

## Diagrama de Sequência

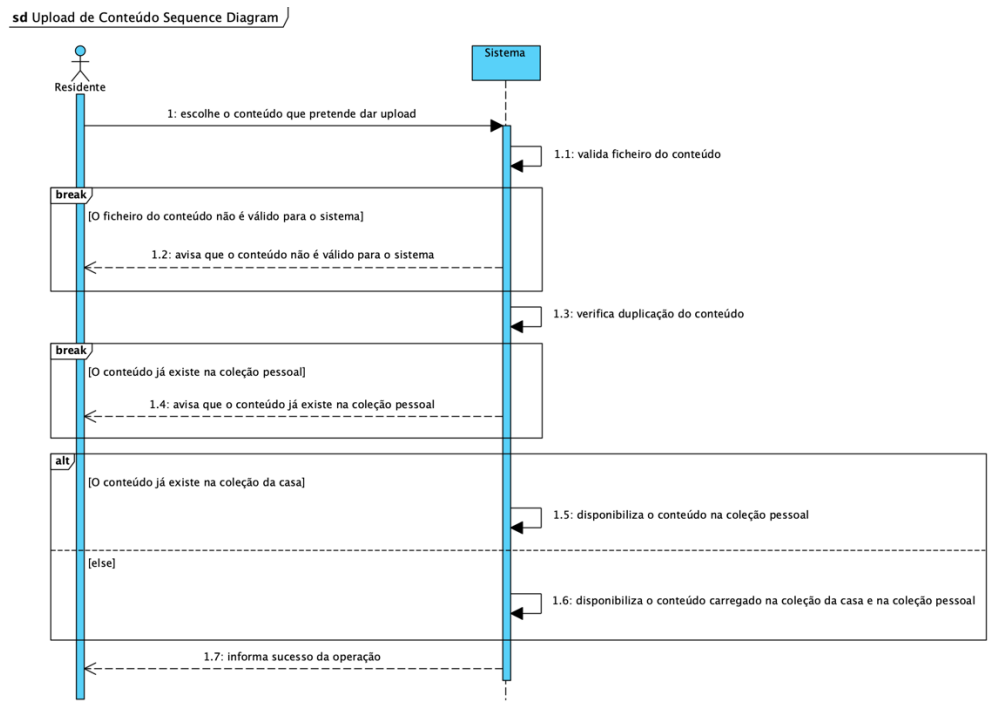


Figura 15 - Diagrama de Sequência de Upload de Conteúdo

## Diagrama de Sequência estendido

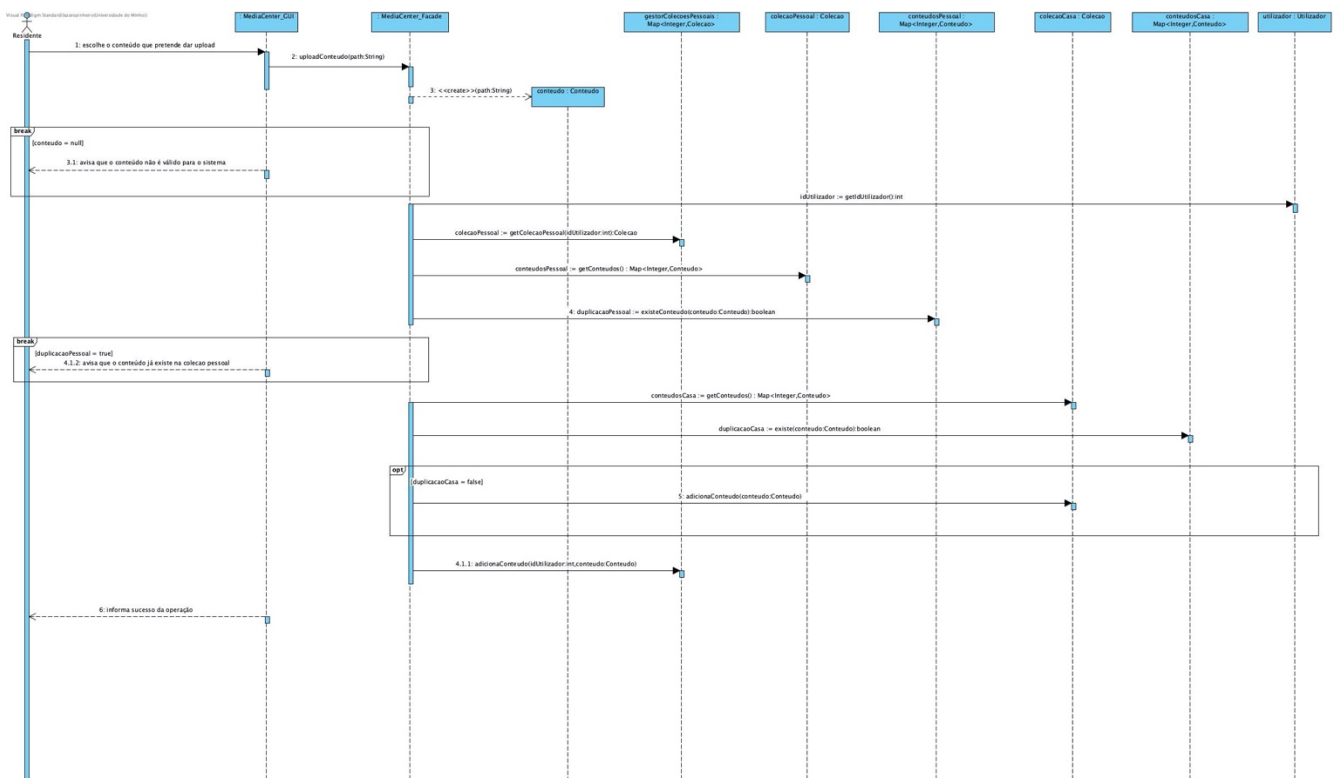


Figura 16 - Diagrama de Sequência estendido de Upload de Conteúdo



# Alterar Categoria de Conteúdo

## Use Case

Descrição: O Residente altera a categoria do conteúdo na sua coleção pessoal

Ator: Residente

Cenários: “O Manuel notou que o sistema gerara automaticamente um conjunto de categorias para organizar o conteúdo (com base na informação já existente no sistema), mas não gostou da forma como alguma da música tinha ficado classificada, pelo que gastou algum tempo a organizar o conteúdo de acordo com a sua preferência. “

Pré-condição: O Residente está autenticado e tem conteúdo na sua coleção pessoal

Pós-condição: O conteúdo da coleção pessoal do Residente é alterado

Fluxo normal:

- 1 – O Sistema lista todo o conteúdo da coleção pessoal do Residente
- 2 – O Residente escolhe o conteúdo que pretende mudar a categoria
- 3 – O Sistema solicita ao Residente a nova categoria do conteúdo
- 4 – O Residente escolhe a nova categoria
- 5 – O Sistema altera a categoria do conteúdo na coleção pessoal
- 6 – O Sistema informa sucesso da operação

## Diagrama de Sequência

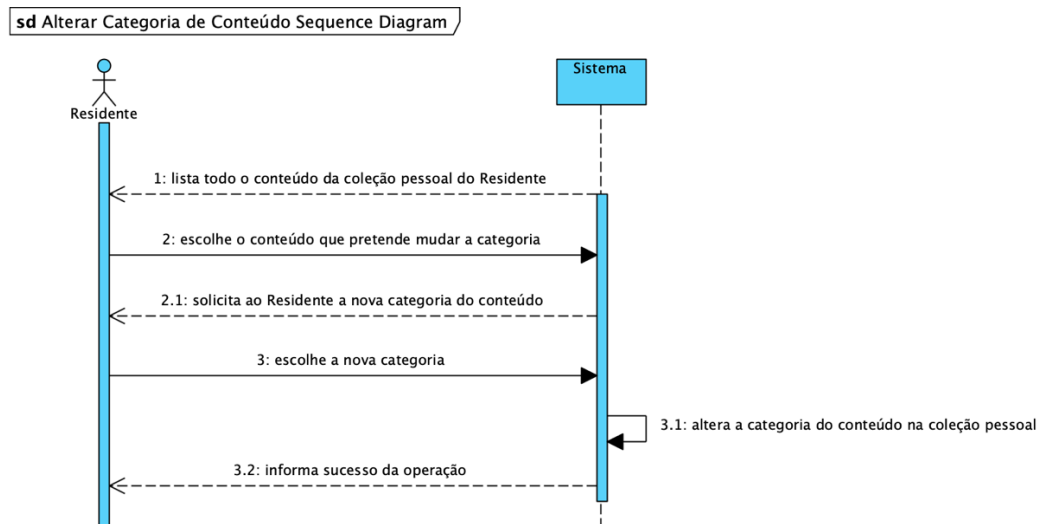


Figura 17 - Diagrama de Sequência de Alterar Categoria de Conteúdo

## Diagrama de Sequência estendido

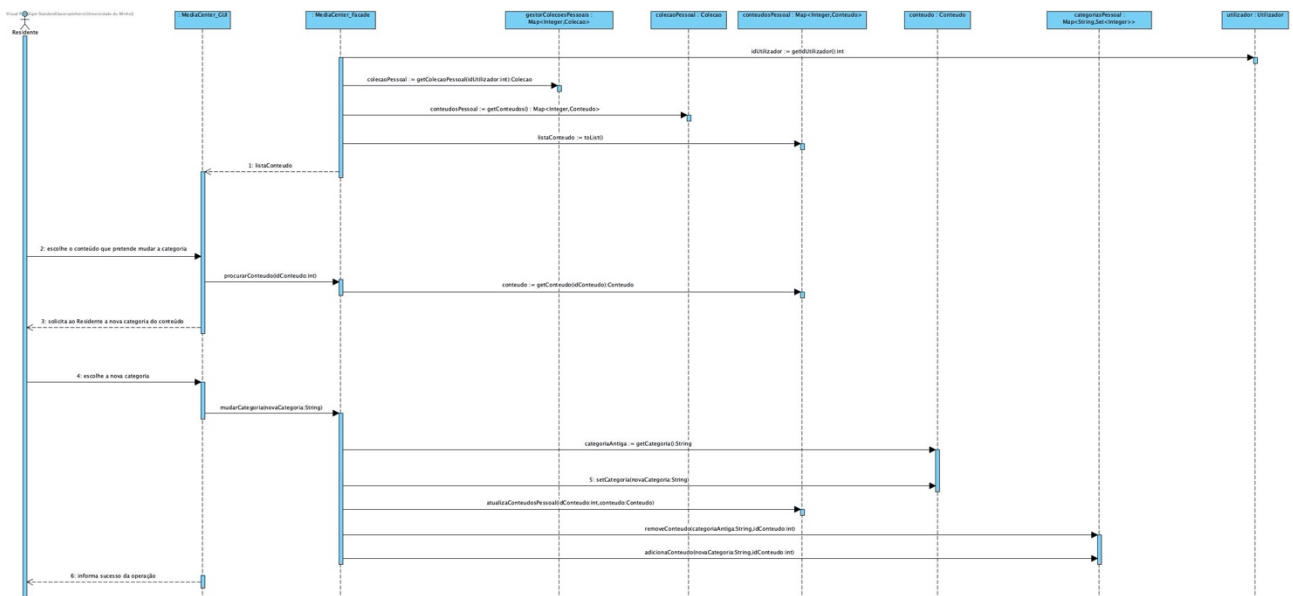


Figura 18 - Diagrama de Sequência estendido de Alterar Categoria de Conteúdo

# Remover Conteúdo

## Use Case

Descrição: O Residente remove conteúdo selecionado

Ator: Residente

### Cenários:

Pré-condição: O Residente está autenticado e tem conteúdo na sua coleção pessoal

Pós-condição: O Conteúdo selecionado é removido da coleção pessoal do Residente

Fluxo normal:

- 1 - O Sistema lista todo o conteúdo da coleção pessoal do Residente
- 2 – O Residente seleciona o conteúdo que pretende remover
- 3 – O Sistema verifica se o conteúdo selecionado se encontra na coleção pessoal de outro Residente
- 4 – O sistema remove o conteúdo selecionado da coleção pessoal
- 5 – O Sistema informa sucesso da operação

Fluxo alternativo 1:

- [O conteúdo selecionado não se encontra na coleção pessoal de outro Residente] (passo 3)
- 3.1 – O Sistema remove o conteúdo selecionado da coleção da casa
  - 3.2 – Volta ao passo 4

## Diagrama de Sequência

sd Remove Conteúdo Sequence Diagram

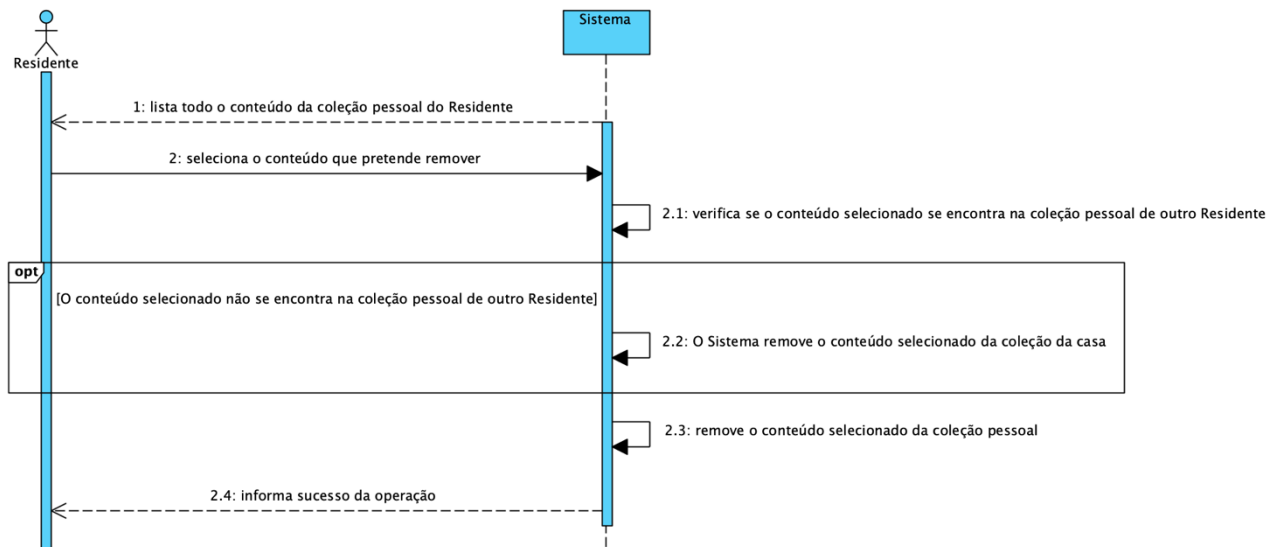


Figura 19 - Diagrama de Sequência de Remover Conteúdo

## Diagrama de Sequência estendido

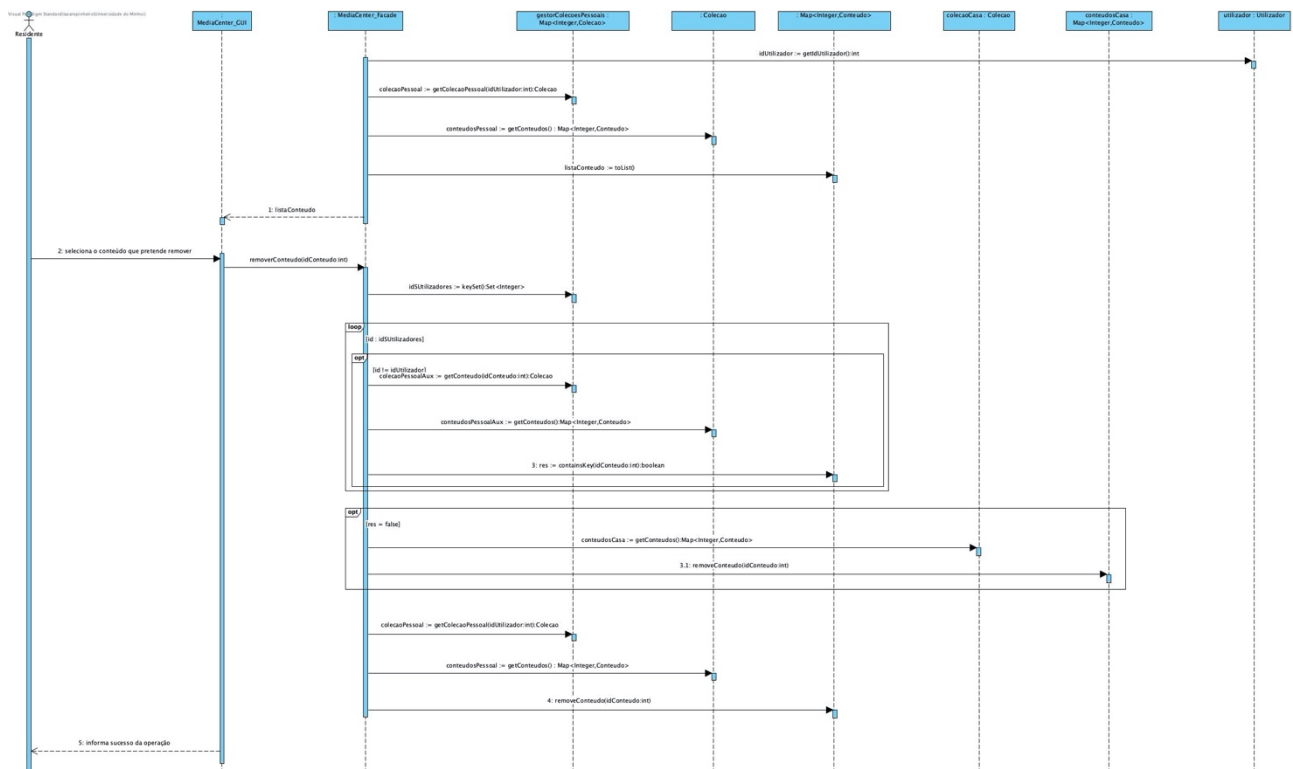


Figura 20 - Diagrama de Sequência estendido de Remover Conteúdo

# Criar Playlist da Casa

## Use Case

Descrição: O Utilizador cria uma playlist de reprodução

Ator: Convidado/Residente/Administrador

### Cenários:

Pré-condição: O sistema tem conteúdo na coleção da casa

Pós-condição: O sistema cria uma playlist de reprodução

Fluxo normal:

- 1 – O Ator escolhe reprodução aleatória
- 2 – O Sistema cria uma playlist com conteúdo da coleção da casa

Fluxo alternativo 1:

[O Ator escolhe reprodução por categoria] (passo 1)

1.1.1 – O Ator escolhe a categoria pretendida

1.2.1 – Volta ao passo 2

Fluxo alternativo 2:

[O Ator escolhe o tipo de reprodução por autor] (passo 1)

1.1.2 – O Ator escolhe o autor pretendido

1.2.2 – Volta ao passo 2

Fluxo de alternativo 3:

[O Ator escolhe reproduzir conteúdo específico] (passo 1)

1.1.3 - O Sistema lista todo o conteúdo da coleção da casa

1.2.3 – O Ator escolhe o conteúdo que pretende reproduzir

1.3.3 – Volta ao passo 2

## Diagrama de Sequência

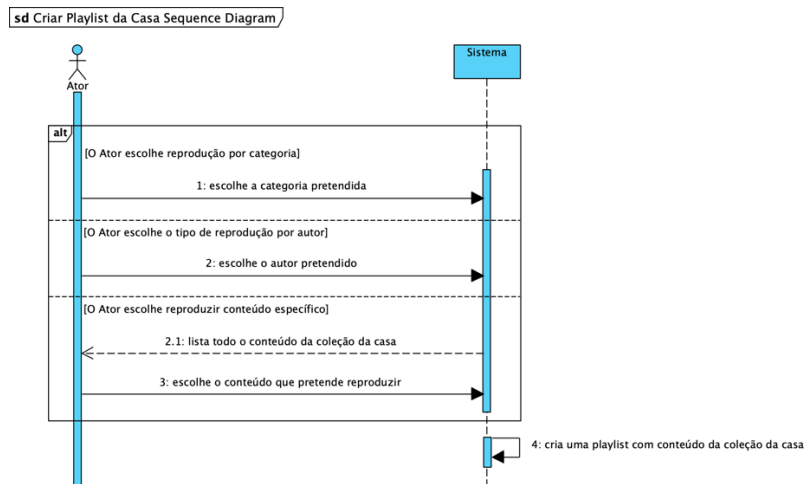


Figura 21 - Diagrama de Sequência de Criar Playlist da Casa

## Diagrama de Sequência estendido

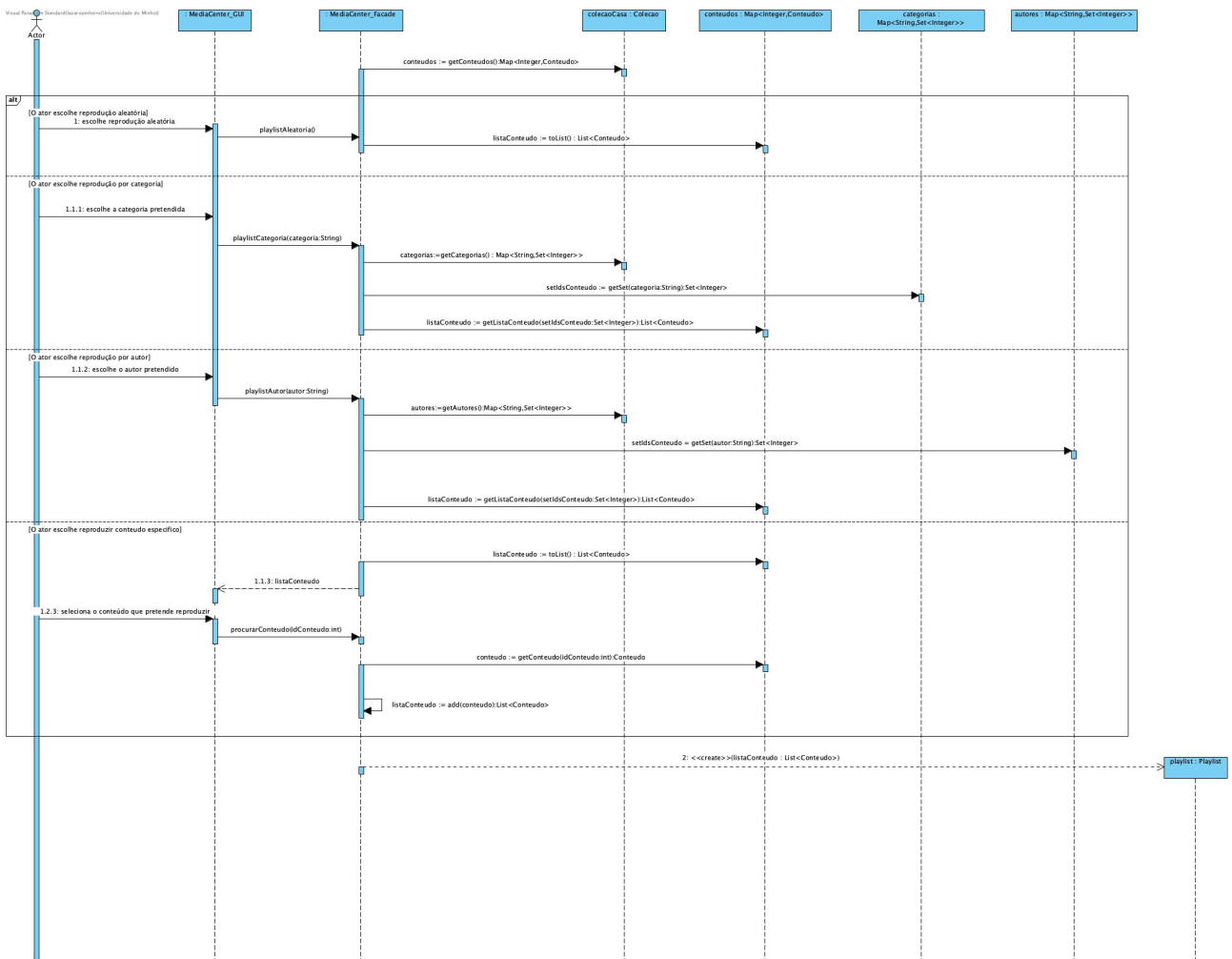


Figura 22 - Diagrama de Sequência estendido de Criar Playlist da Casa

# Criar Playlist Pessoal

## Use Case

Descrição: O Residente cria uma playlist de reprodução

Ator: Residente

Cenários: “Colocou-o a tocar Jazz em modo aleatório, mas apenas com base na música presente na sua coleção.”

Pré-condição: O Residente está autenticado e tem conteúdo na coleção pessoal

Pós-condição: O sistema cria uma playlist de reprodução

Fluxo normal:

- 1 – O Ator escolhe reprodução aleatória
- 2 – O Sistema cria uma playlist com conteúdo da coleção pessoal

Fluxo alternativo 1:

[O Ator escolhe reprodução por categoria] (passo 1)

- 1.1.1 – O Ator escolhe a categoria pretendida
- 1.2.1 – Volta ao passo 2

Fluxo alternativo 2:

[O Ator escolhe o tipo de reprodução por autor] (passo 1)

- 1.1.2 – O Ator escolhe o autor pretendido
- 1.2.2 – Volta ao passo 2

Fluxo de alternativo 3:

[O Ator escolhe reproduzir conteúdo específico] (passo 1)

- 1.1.3 - O Sistema lista todo o conteúdo da coleção pessoal do Residente
- 1.2.3 – O Ator escolhe o conteúdo que pretende reproduzir
- 1.3.3 – Volta ao passo 2

## Diagrama de Sequência

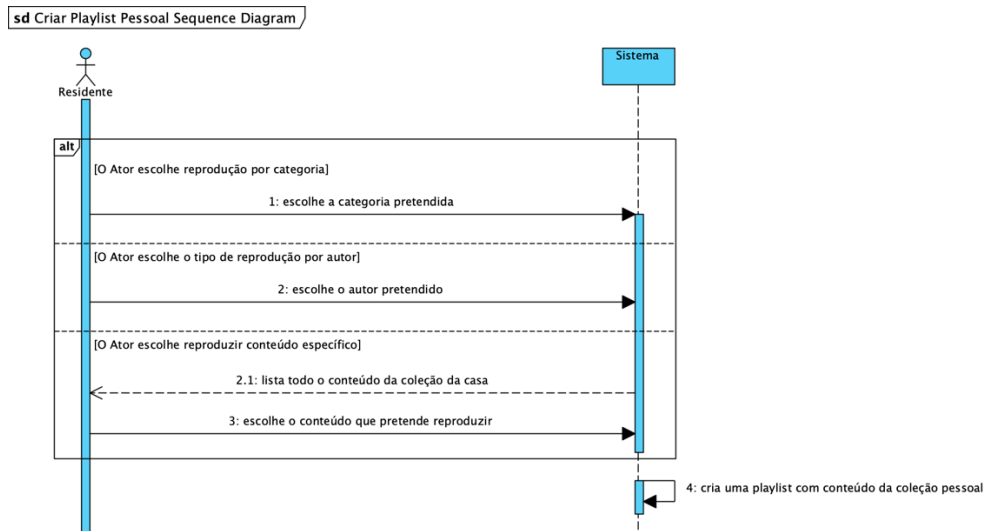


Figura 23 - Diagrama de Sequência de Criar Playlist Pessoal

## Diagrama de Sequência estendido

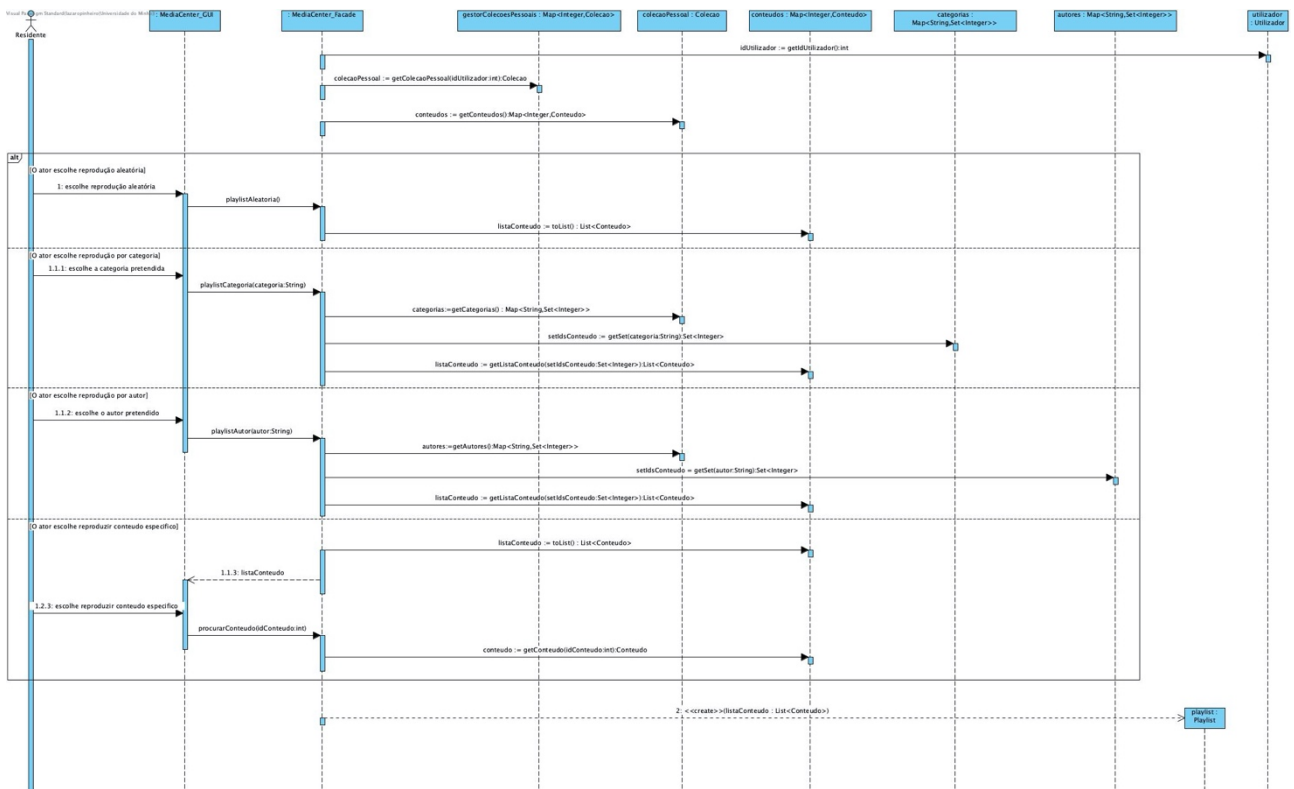


Figura 24 - Diagrama de Sequência estendido de Criar Playlist Pessoal



# Reproduzir Conteúdo da Casa

## Use Case

Descrição: O Residente reproduz uma playlist

Ator: Convidado/Residente

Cenários: “Colocou-o a tocar Jazz em modo aleatório, mas apenas com base na música presente na sua coleção.”

Pré-condição: O Ator não está autenticado e o sistema tem conteúdo na coleção da casa

Pós-condição: O sistema reproduz conteúdo

Fluxo normal:

- 1 – O Ator escolhe reproduzir playlist
- 2 – <<include>> Criar Playlist da Casa
- 3 – O sistema reproduz conteúdo

Fluxo de exceção 1:

- [A playlist criada é vazia] (passo 2)
- 2.1 – O Sistema informa que não existe conteúdo com os requisitos pretendidos

## Diagrama de Sequência

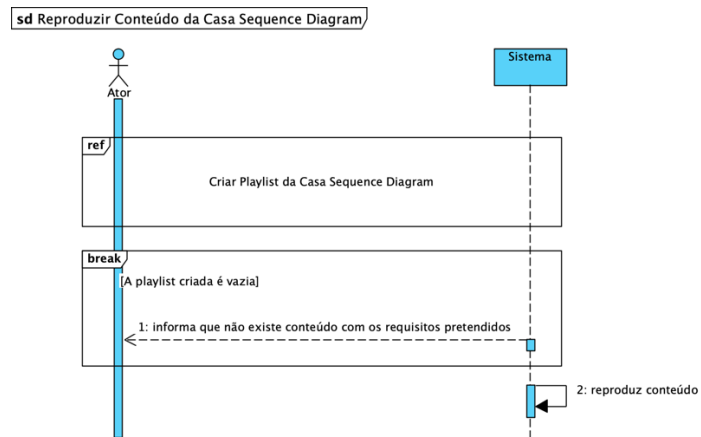


Figura 25 - Diagrama de Sequência de Reproduzir Conteúdo da Casa

## Diagrama de Sequência estendido

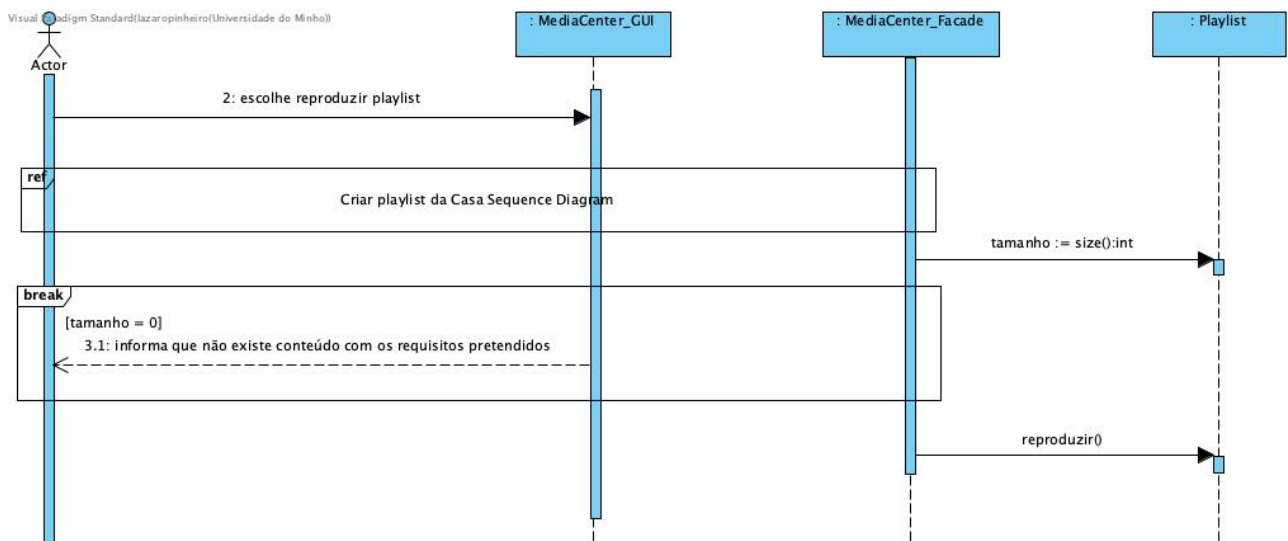


Figura 26 - Diagrama de Sequência estendido de Reproduzir Conteúdo da Casa

# Reproduzir Conteúdo Pessoal

## Use Case

Descrição: O Residente reproduz uma playlist

Ator: Residente

Cenários: “Colocou-o a tocar Jazz em modo aleatório, mas apenas com base na música presente na sua coleção.”

Pré-condição: O Ator está autenticado e o sistema tem conteúdo na coleção pessoal

Pós-condição: O sistema reproduz conteúdo

Fluxo normal:

1 – O Ator escolhe reproduzir playlist

2 – <<include>> Criar Playlist Pessoal

3 – O sistema reproduz conteúdo

Fluxo de exceção 1:

[A playlist criada é vazia] (passo 2)

2.1 – O Sistema informa que não existe conteúdo na coleção pessoal com os requisitos pretendidos

## Diagrama de Sequência

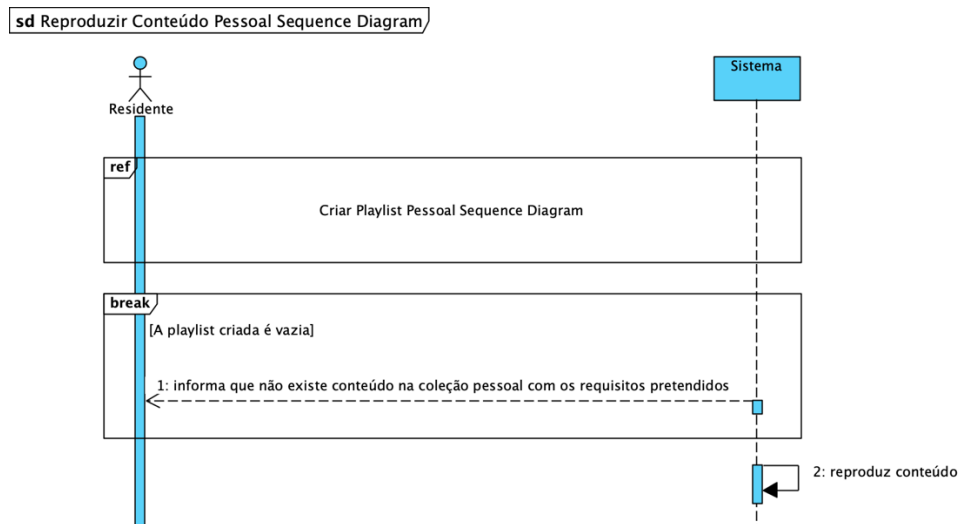


Figura 27 - Diagrama de Sequência de Reproduzir Conteúdo Pessoal

## Diagrama de Sequência estendido

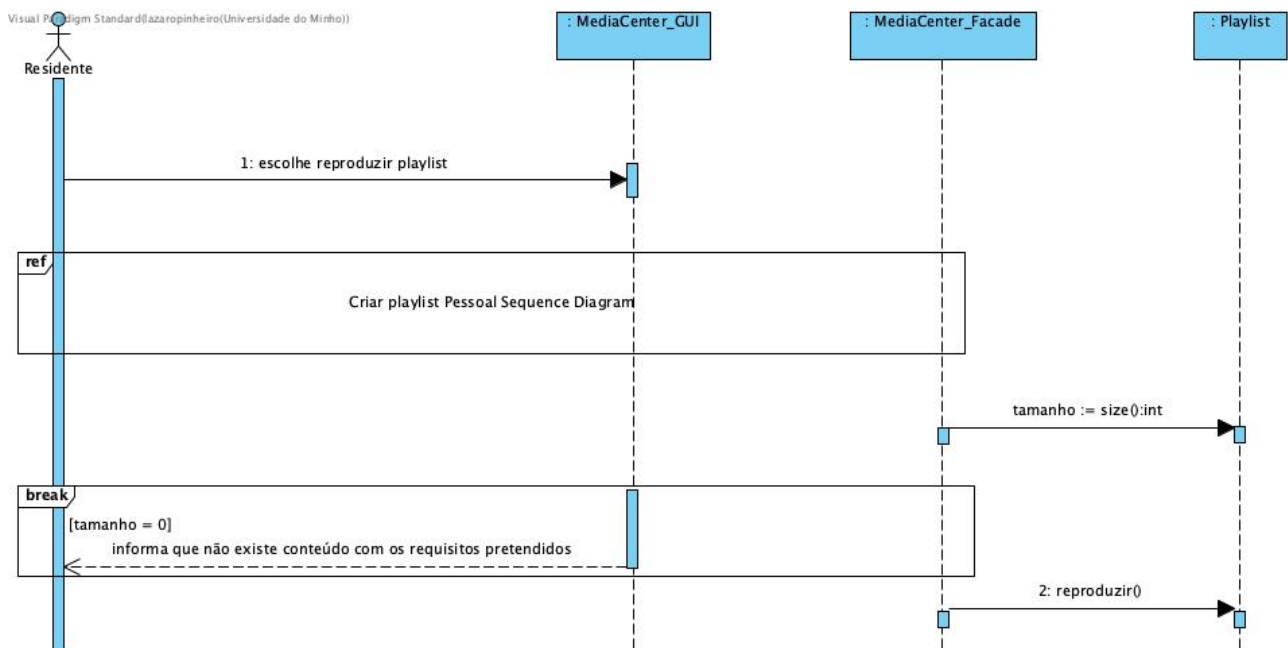


Figura 28 - Diagrama de Sequência estendido de Reproduzir Conteúdo Pessoal

# Diagrama de Package

Visual Paradigm Standard(lazaropinho@Universidade do Minho)

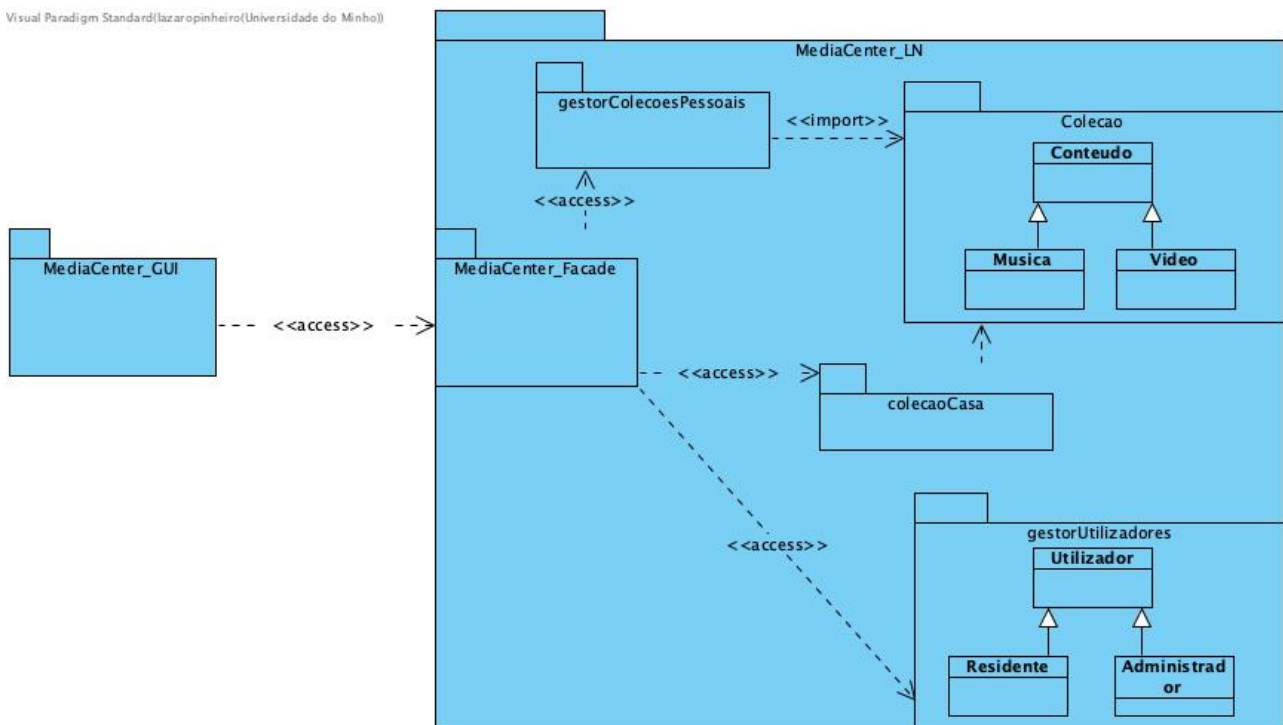


Figura 29 - Diagrama de Packages do Media Center

# Diagrama de Classes

Visual Paradigm Standard(lazaropinho@Universidade do Minho)

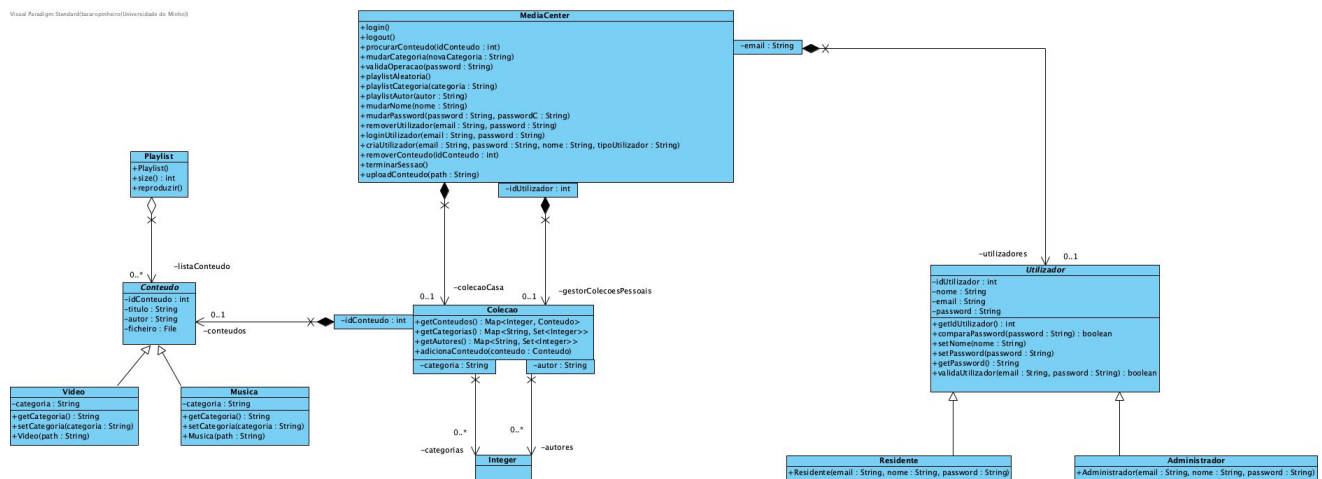


Figura 30 - Diagrama de Classes do Media Center