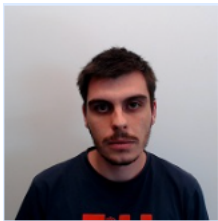


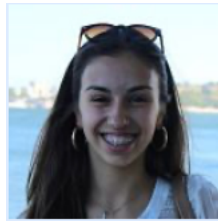
Universidade do Minho

Departamento de Informática

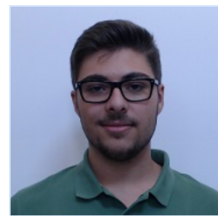
Desenvolvimento de Sistemas Software  
Media Center - Fase 1  
Grupo Nº 25



José Lima (A67752)



Mafalda Costa (A83919)



Pedro Fernandes (A84313)



Gonçalo Almeida (A84610)



Lázaro Pinheiro (A86788)

# Modelo de Domínio

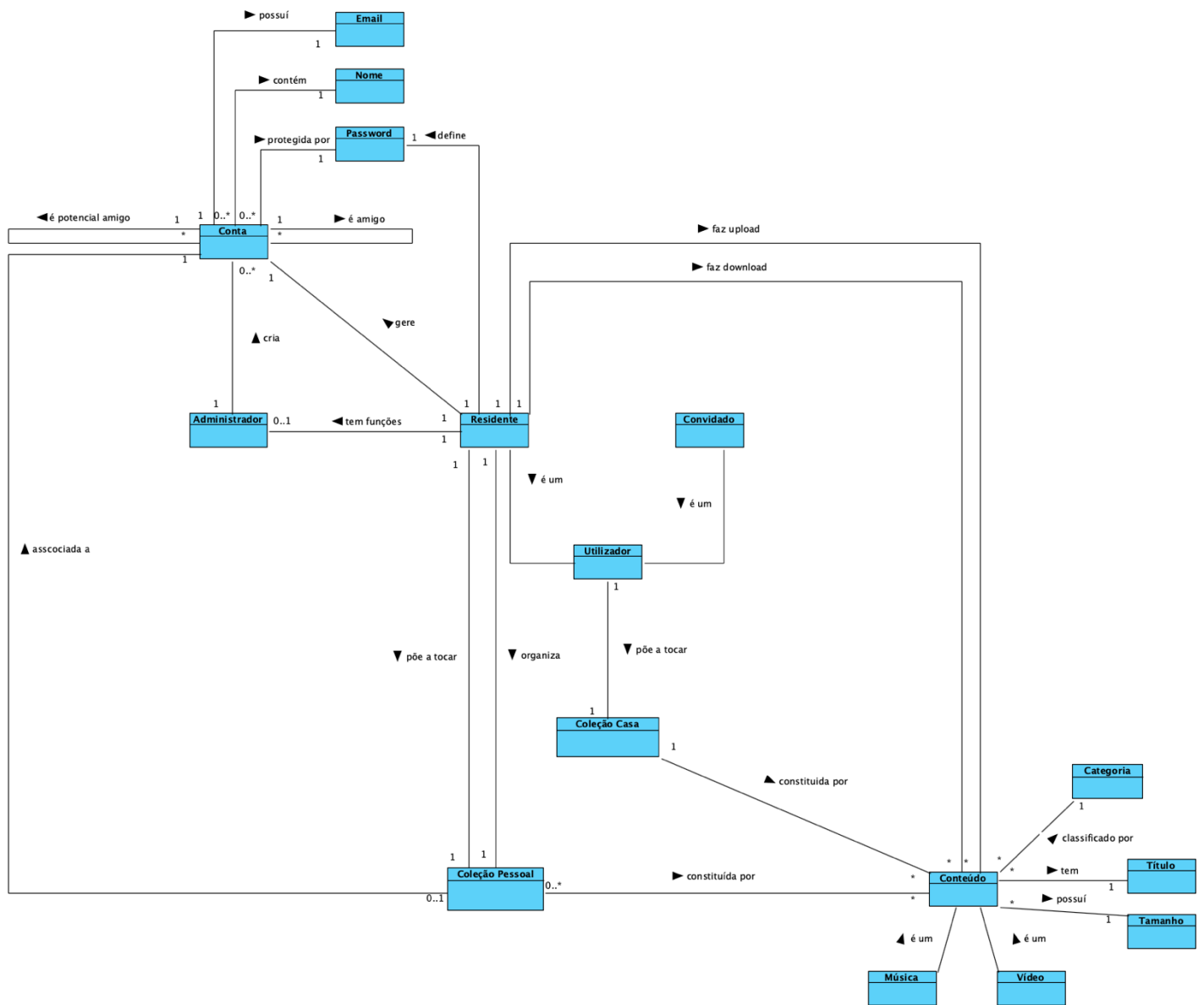


Figura 1 - Modelo de Domínio do Media Center

# Diagrama de Use Cases

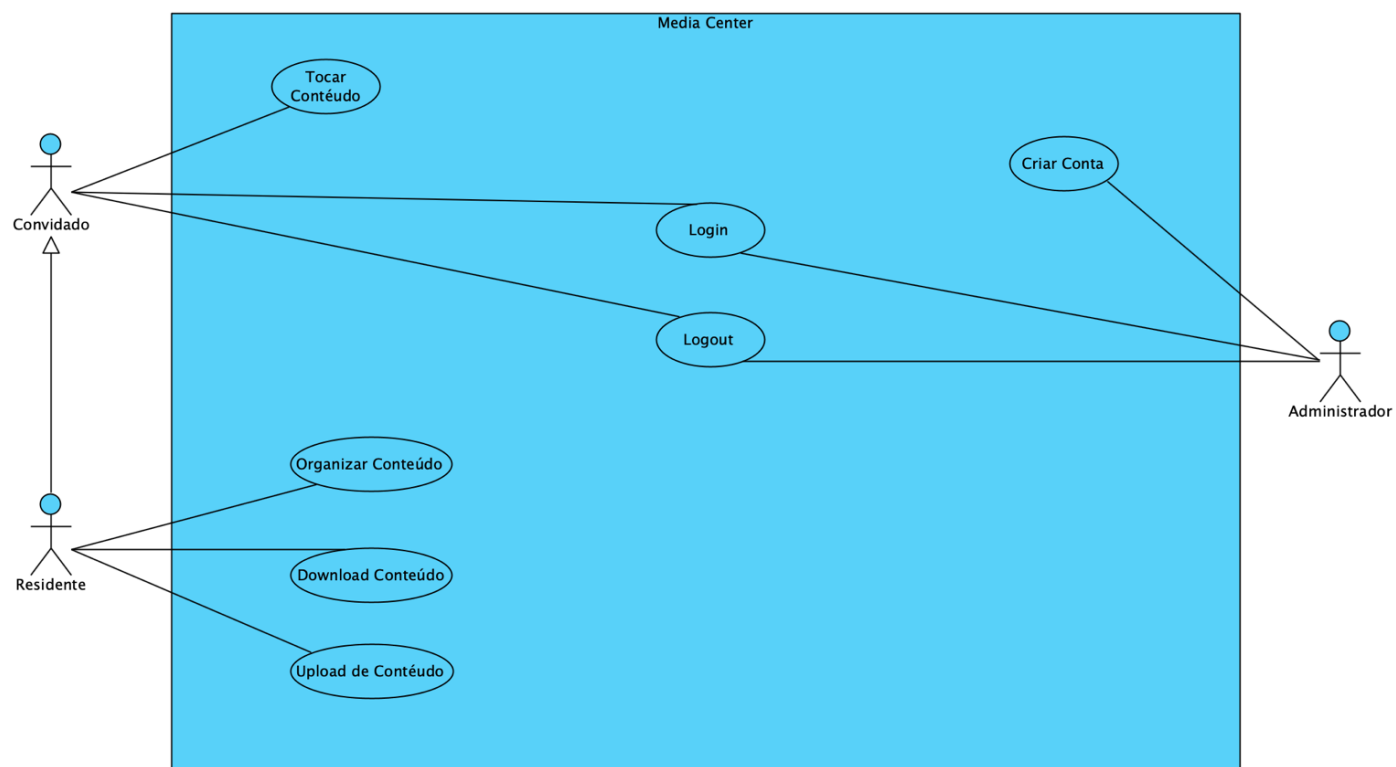


Figura 2 - Diagrama de Use Cases do Media Center

# Use Cases

## Login

Descrição: O Ator autentica-se no sistema.

Ator: Administrador/Residente/Convidado.

Cenários: 2

Pré-condição: O Ator tem conta.

Pós-condição: O Ator fica autenticado no sistema.

Fluxo normal:

- 1 - O Ator insere os dados de autenticação no sistema;
- 2 - O sistema verifica se algum Ator já está autenticado;
- 3 - O sistema valida os dados de autenticação;
- 4 - O sistema determina o perfil;
- 5 - O Ator fica autenticado no sistema.

Fluxo de exceção 1:

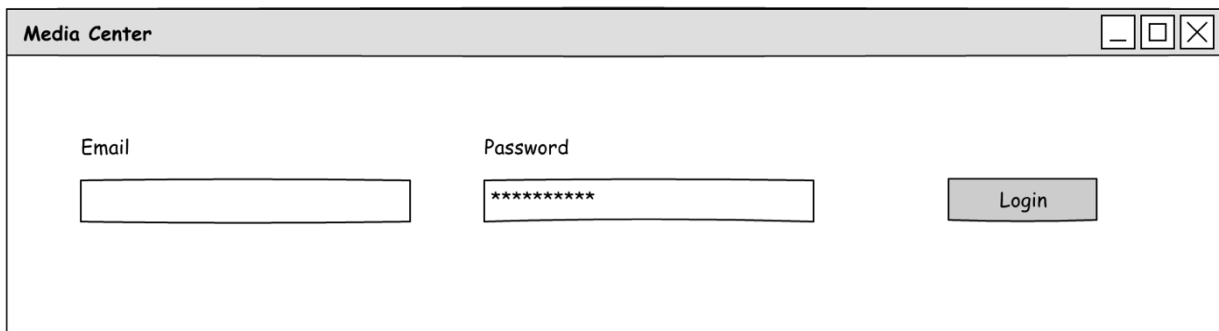
[Dados de autenticação errados] (passo 3)

- 2.1 - O sistema avisa que os dados de autenticação estão incorretos.

Fluxo de exceção 2:

[Um Ator já está autenticado] (passo 2)

- 2.1 - O sistema avisa que já está alguém autenticado.



The image shows a graphical user interface for a login system. It is contained within a window titled "Media Center" with standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. The interface features two input fields: "Email" and "Password". The "Email" field is empty, while the "Password" field contains eight asterisks (\*\*\*\*\*). To the right of these fields is a button labeled "Login".

Figura 3 - Interface do Use Case Login

## Logout

Descrição: O Ator faz logout do sistema.

Ator: Administrador/Utilizador.

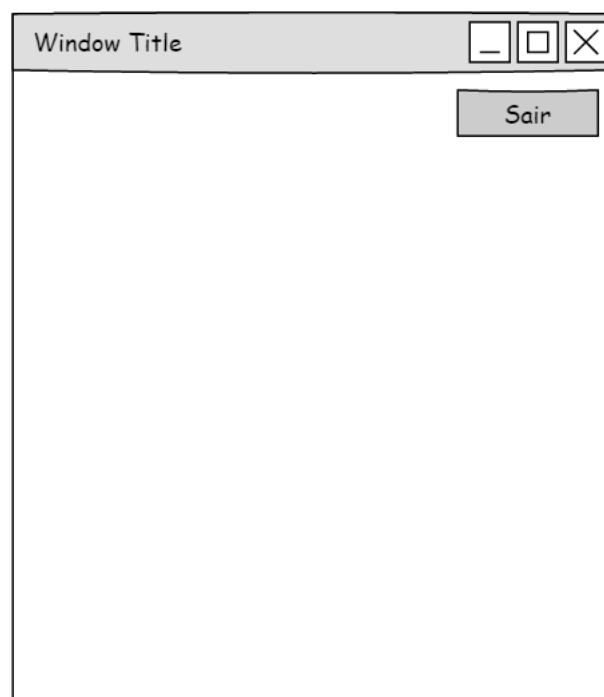
Cenários: 2

Pré-condição: O Ator tem conta e está autenticado no sistema.

Pós-condição: O sistema fica sem ninguém autenticado.

Fluxo normal:

- 1 – O Ator seleciona que quer fazer logout do sistema;
- 2 – O sistema faz logout do Ator e fica disponível para login.



*Figura 4 - Interface do Use Case Logout*

## Upload de Conteúdo

Descrição: O Residente dá upload de conteúdo para o sistema.

Ator: Residente

Cenários: 1

Pré-condição: O Residente tem conta e está autenticado

Pós-condição: O conteúdo fica disponível na coleção pessoal e na coleção da casa

Fluxo normal:

- 1 - O Residente seleciona o conteúdo que pretende dar upload;
- 2 - O sistema verifica formato e duplicação do conteúdo;
- 3- O conteúdo é carregado para o sistema;
- 4 - O sistema disponibiliza o conteúdo carregado na coleção da casa e na coleção pessoal.

Fluxo alternativo 1:

[O conteúdo já existe no sistema] (passo 2)

- 2.1 - O sistema disponibiliza o conteúdo na coleção pessoal.

Fluxo de exceção 1:

[O conteúdo selecionado não tem formato música/vídeo] (passo 2)

- 2.1 - O sistema avisa que o conteúdo não é válido para o sistema.

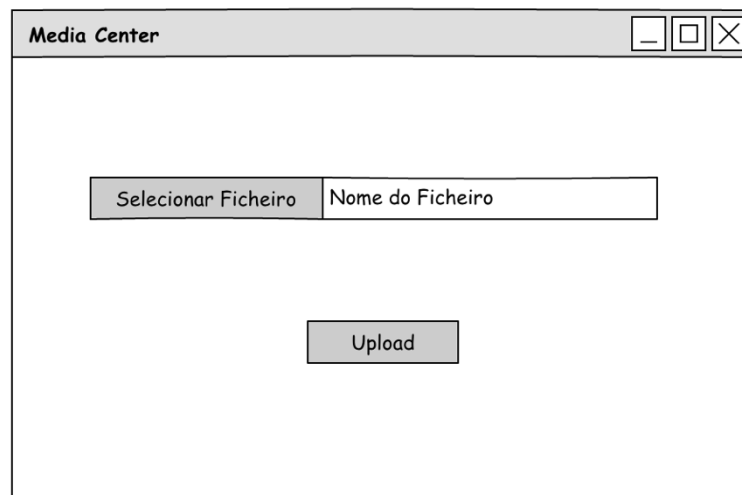


Figura 5 - Interface do Use Case Upload de Conteúdo

## Download de conteúdo

Descrição: Residente faz download de conteúdo da sua coleção pessoal

Ator: Residente

Cenários: 1

Pré-condição: Residente tem conta e está autenticado

Pós-condição: Residente fez download do conteúdo para um dispositivo de armazenamento

Fluxo normal:

- 1 - O Residente seleciona o conteúdo da coleção pessoal que pretende fazer download;
- 2 - O conteúdo é carregado para o dispositivo de armazenamento;

Fluxo de exceção 1:

- [O Residente não tem conteúdo na coleção pessoal] (passo 1)
- 2.1 - O sistema avisa que não existe conteúdo disponível para download.

Fluxo de exceção 2:

- [O dispositivo de armazenamento não tem espaço suficiente] (passo 3)
- 3.1 - O sistema avisa que o dispositivo de armazenamento não tem espaço suficiente.

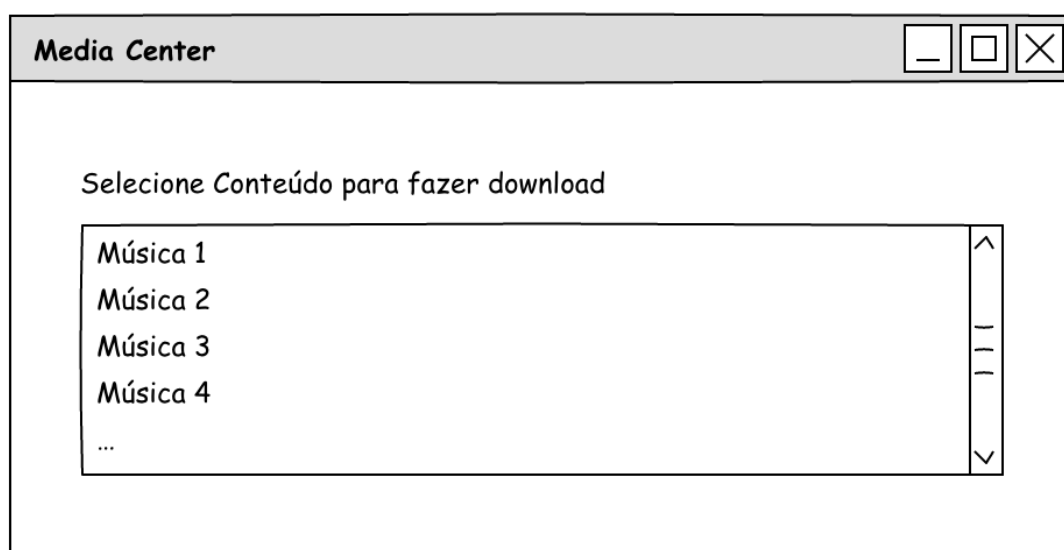


Figura 6 - Interface do Use Case Download de Conteúdo

## Organizar Conteúdo

Descrição: O Residente organiza o conteúdo na sua coleção pessoal mudando a sua categoria.

Ator: Residente

Cenários: 1

Pré-condição: O Residente tem conta, está autenticado e tem conteúdo na sua coleção pessoal.

Pós-condição: O conteúdo da coleção pessoal do Residente é organizado.

Fluxo normal:

- 1 - O Residente escolhe o conteúdo que pretende mudar de categoria;
- 2 - O Residente escolhe a nova categoria do conteúdo;
- 3 - O sistema altera a categoria do conteúdo na coleção pessoal.

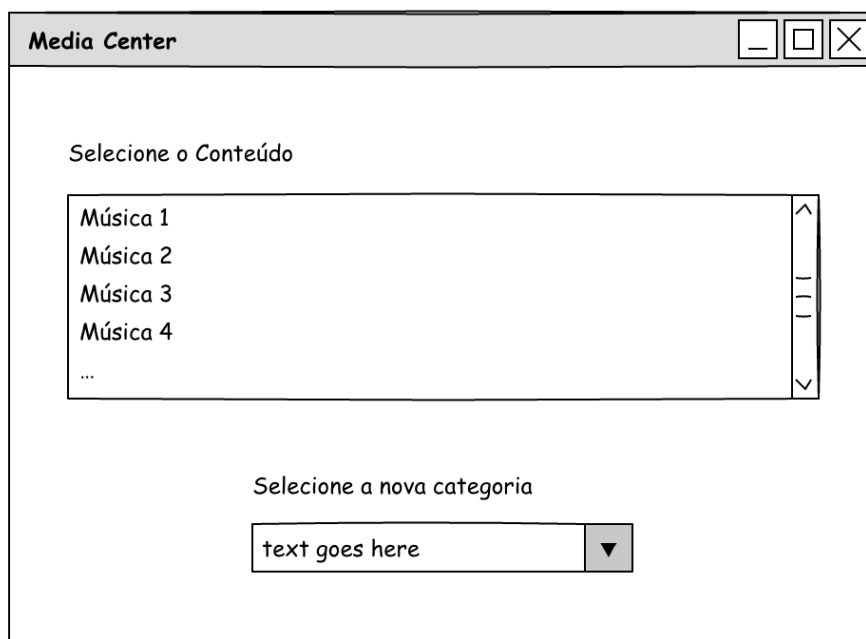


Figura 7 - Interface do Use Case Organizar Conteúdo



## Tocar Conteúdo

Descrição: O Ator reproduz conteúdo no sistema.

Ator: Residente/Convidado

Cenários: 2

Pré-condição: O Ator tem conta e está autenticado.

Pós-condição: O sistema reproduz do conteúdo selecionado até ao fim da coleção.

Fluxo normal:

- 1 – O Ator seleciona a coleção que quer reproduzir;
- 2 – O Ator seleciona o conteúdo a reproduzir;
- 3 – O sistema reproduz do conteúdo selecionado até ao fim da coleção por ordem.

Fluxo alternativo 1:

[O Ator é Convidado] (passo 1)

- 1.1 – O sistema seleciona a coleção da casa;
- 1.2 – Volta ao passo 2.

Fluxo alternativo 2:

[O Ator seleciona opção de conteúdo aleatório] (passo 2)

- 2.1 – O sistema determina aleatoriamente uma lista de conteúdo a reproduzir;
- 2.2 – O sistema reproduz a lista aleatória.

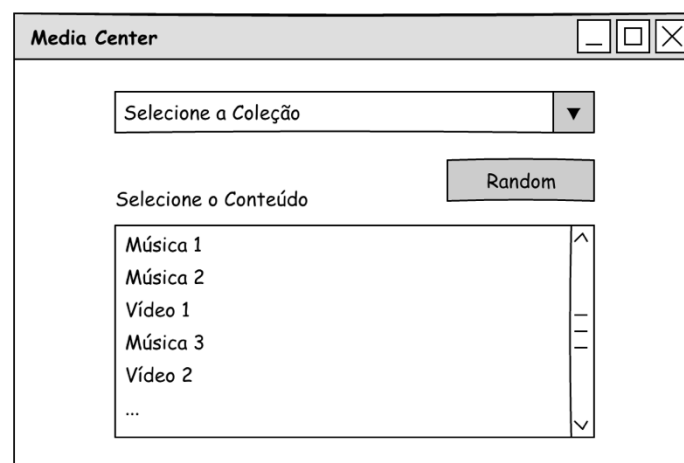


Figura 8 - Interface do Use Case Tocar Conteúdo

## **Criar conta**

Descrição: O Administrador cria uma nova conta no sistema.

Ator: Administrador

Cenários: 1

Pré-condição: O Administrador tem conta e está autenticado.

Pós-condição: O sistema fica atualizado com uma nova conta.

Fluxo normal:

- 1 – O Administrador insere email;
- 2 – O Administrador insere nome;
- 3 – O Administrador insere password;
- 4 – O Administrador escolhe o tipo de conta (conta Administrador ou conta Residente).
- 5 – O administrador confirma a criação da conta;
- 6 – O sistema valida os dados inseridos;
- 7 – O sistema fica atualizado com a nova conta;

Fluxo de exceção 1:

[O email já existe no sistema] (passo 6)

6.1 – O sistema avisa que já existe uma conta com o email inserido.

Fluxo de exceção 2:

[O Administrador cancela a criação da conta] (passo 5)

5.1 – O sistema avisa que a operação foi cancelada.

The image shows a graphical user interface window titled "Media Center". Inside the window, there is a form for creating an account. The form consists of four labeled input fields stacked vertically: "Email", "Nome", "Password", and "Tipo de Conta". The "Tipo de Conta" field is a dropdown menu. Below these fields are two buttons: "Cancelar" and "Criar". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons.

Email
Nome
Password
Tipo de Conta
Cancelar
Criar

*Figura 9 - Interface do Use Case Criar Conta*