

Universidade do Minho Departamento de Informática

Sistemas Baseados em Similaridade

Trabalho Prático Individual 7

Gonçalo Almeida (A84610)

Dezembro 2020

1 Fase 1

1.1 Open AQ Platform

A primeira tarefa a realizar para este trabalho prático foi, após analisar a plataforma $Open\ AQ$, obter todas as cidades portuguesas que esta disponibiliza. Para isto, atendendo à API da plataforma, criou-se um nodo $Get\ Request$ com o respetivo URL.



Figure 1: Nodo Get Request

O JSON obtido na coluna body foi transformado numa tabela com o nodo JSON to Table e foram removidas todas as colunas exceto as dos resultados. De seguida foi obtida a transposta e, novamente, aplicado o JSON to Table.

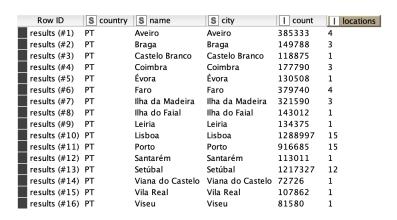


Figure 2: Cidades portuguesas disponibilizadas pela $Open\ AQ$



Figure 3: Workflow

Para a próxima tarefa foi necessário obter os níveis de ozono para as cidades anteriormente obtidas. Foi necessário formatar os nomes das cidades de modo a que os espaços fossem substituídos pelo encode "%20" e gerar um request para cada cidade.

| Row ID | S o3_request |
|---------------|---|
| results (#1) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Aveiro¶meter=o3&limit=1 |
| results (#2) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Braga¶meter=o3&limit=1 |
| results (#3) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Castelo%20Branco¶meter=o3&limit=1 |
| results (#4) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Coimbra¶meter=o3&limit=1 |
| results (#5) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Évora¶meter=o3&limit=1 |
| results (#6) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Faro¶meter=o3&limit=1 |
| results (#7) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Ilha%20da%20Madeira¶meter=o3&limit=1 |
| results (#8) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Ilha%20do%20Faial¶meter=o3&limit=1 |
| results (#9) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Leiria¶meter=o3&limit=1 |
| results (#10) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Lisboa¶meter=o3&limit=1 |
| results (#11) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Porto¶meter=o3&limit=1 |
| results (#12) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Santarém¶meter=o3&limit=1 |
| results (#13) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Setúbal¶meter=o3&limit=1 |
| results (#14) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Viana%20do%20Castelo¶meter=o3&limit=1 |
| results (#15) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Vila%20Real¶meter=o3&limit=1 |
| results (#16) | https://api.openaq.org/v1/latest?city=Viseu¶meter=o3&limit=1 |

Figure 4: Requests gerados para cada cidade



Figure 5: Nodo Get Request

Após o nodo *Get Request* o processo é semelhante ao da tarefa anterior. De seguida são filtradas as colunas de interesse, é realizado o *cast* do valor de ozono de *double* para inteiro e a tabela é ordenada por este valor.

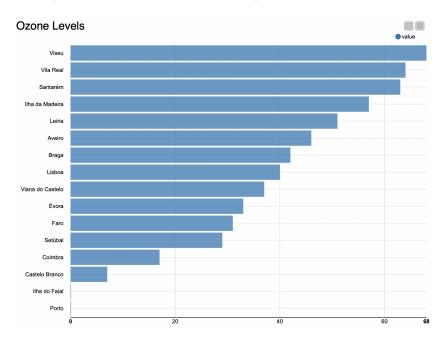
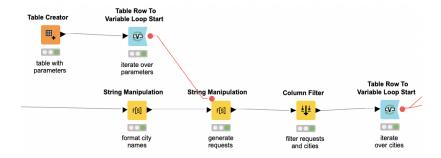
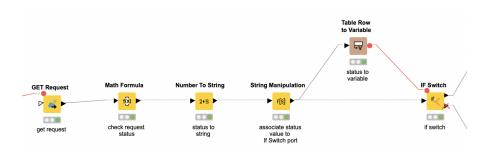


Figure 6: Níveis de ozono nas cidades portuguesas

Não ficando apenas pelo ozono, foram obtidos também os níveis de outros parâmetros ambientais. Os primeiros passos foram formatar os nomes das cidades, criar uma tabela com alguns dos parâmetros disponibilizados pela plataforma e criar um ciclo, iterando sobre estes. Para cada parâmetro são gerados os pedidos referentes a cada cidade e é criado um novo ciclo que itera sobre cada pedido. Estes dois ciclos foram criados de modo a poder aplicar um nodo *Wait...* para não sobrecarregar o servidor de pedidos.



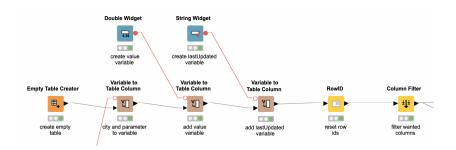
Após receber a resposta ao pedido enviado, é verificado se o $HTTP\ Request\ Status$ é 500 pois, no decorrer deste trabalho, foi algo que aconteceu multiplas vezes.



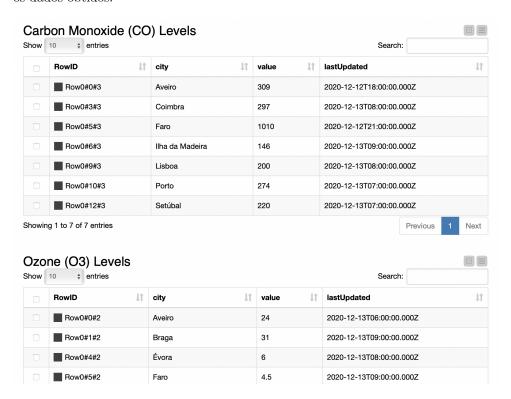
Caso o Status não seja 500, é validado o valor na coluna found da resposta, isto é, se existem dados relativos ao pedido feito.



No caso de falharem ambas as validações, é criada uma tabela com valores default para as colunas que se pretende obter.



No final, são aplicadas \emph{views} interativas de forma a separar e melhor vizualizar os dados obtidos.

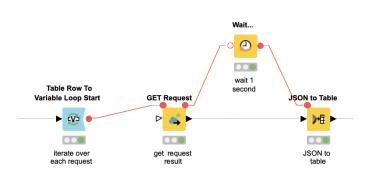


$1.2\quad Open Weather Maps$

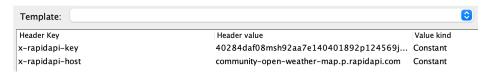
De modo a obter e vizualizar dados relativos a outras plataformas, foi escolhida a *OpenWeatherMaps* com o propósito de obter as temperaturas atuais em várias cidades portuguesas. Criou-se uma tabela com as cidades pretendidas e, com esta, geraram-se os *requests*.



De forma a não atingir o limite de pedidos ao servidor por unidade de tempo, criou-se um ciclo, iterando sobre cada *request*, que após cada um ser realizado, um nodo *Wait...* aplica a espera de 1 segundo.



Há que notar que para esta plataforma, ao contrário da anterior, foi necessário incluir alguns *headers* aos pedidos realizados.



Tal como nos casos anteriores, a resposta é tratada da mesma forma, convertendo estruturas JSON em tabelas e filtrando colunas de interesse, obtendo os dados pretendidos.

| cidade I1 | atual 🎵 | min J1 | max J1 |
|-----------|---------|--------|--------|
| Porto | 16.11 | 13.32 | 16.11 |
| Lisboa | 17.13 | 15.25 | 17.26 |
| Braga | 15.28 | 11.67 | 15.28 |
| Coimbra | 16.86 | 13.32 | 17.15 |
| Porto | 16.11 | 13.32 | 16.11 |
| Lisboa | 17.13 | 15.25 | 17.26 |
| Braga | 15.28 | 11.67 | 15.28 |
| Coimbra | 16.86 | 13.32 | 17.15 |
| Faro | 17.73 | 14 | 17.73 |
| Guimarães | 15.59 | 12.5 | 15.59 |

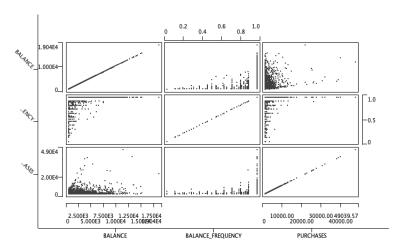
Figure 7: Temperaturas nas cidades portuguesas

2 Fase 2

Na segunda fase deste trabalho prático foi necessário selecionar e tratar um dataset sobre o qual deverá ser aplicado um método de *clustering*. O *dataset* escolhido foi obtido na plataforma Kaggle e resume o comportamento de uso de cerca de 9000 titulares de cartões de crédito ativos durante um período de 6 meses.

2.1 Identificação Visual de *Clusters*

De forma a tentar identificar, visualmente, clusters no dataset foram aplicados diagramas de dispersão com o auxílio do nodo Scatter Matrix (local).



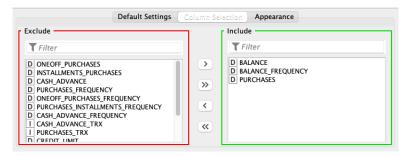


Figure 8: Diagramas de dispersão

Foi também aplicada uma Análise de Componentes Principais (PCA) de forma a projetar os dados em apenas duas dimensões.

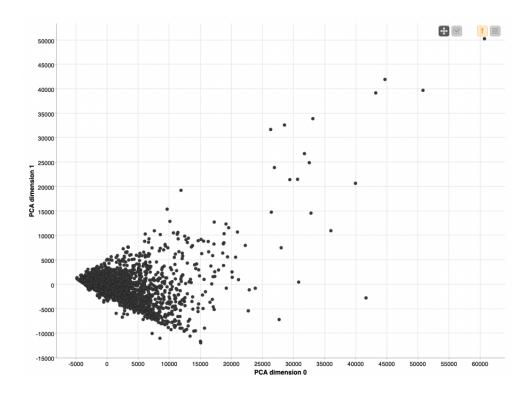


Figure 9: Análise de Componentes Principais

Observando os gráficos obtidos, pode-se, possivelmente, identificar dois clusters, um contendo a maior parte do aglomerado de pontos à esquerda e outro que contendo os pontos mais dispersos à direita.

2.2 Método do Cotovelo

O próximo passo foi aplicar o método do cotovelo de forma a identificar o número ótimo de *clusters*. Este método foi aplicado utilizando dois métodos distintos de *clustering*, *k-Medoids* e *k-Means* e a métrica *Mean Average Error* (*MAE*) como medida de qualidade.

Começou-se por normalizar os valores dos atributos e criar um ciclo que itera sobre o número de *clusters*, neste caso, entre 1 e 12. Há que ter em conta que, como a variável de iteração começa com valor 0, foi necessário criar uma nova com a ajuda do nodo *Java Edit Variable* que comece com o valor 1.

Enquanto que o método k-Means consegue tratar o dataset completo num curto período de tempo, no método k-Medoids isto não acontece, sendo que foi necessário reduzir o conjunto de dados. Para tal foi aplicado o nodo Shuffle para obter uma amostra de forma aleatória.

Após ser aplicado o método de clustering é calculado o $Mean\ Average\ Error\ (MAE)$ para cada entrada.

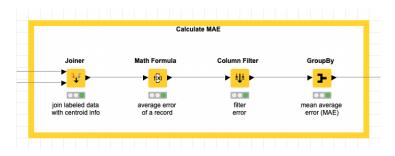


Figure 10: Cálculo do MAE

Tendo, então, os valores do MAE para cada número de clusters k, é possível visualizar o "cotovelo" com o nodo $Scatter\ Plot.$

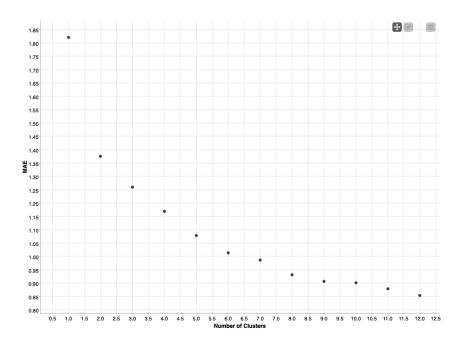


Figure 11: Cotovelo do método k-Medoids

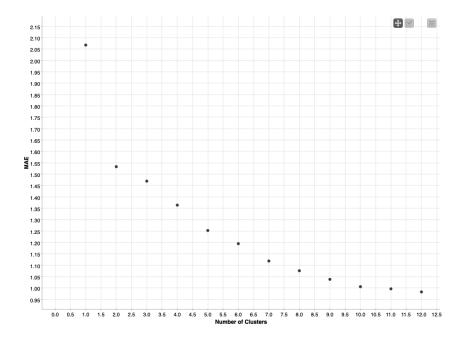


Figure 12: Cotovelo do método k-Means

De forma a calcular o número ótimo de clusters, é calculada a maior diferença entre os valores de MAE entre os diferentes valores de k.

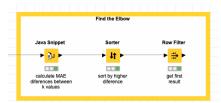


Figure 13: Cálculo do número ótimo de clusters

| | MAE | k ótimo |
|-----------|-------|---------|
| k-Medoids | 1.375 | 2 |
| k-Means | 1.533 | 2 |

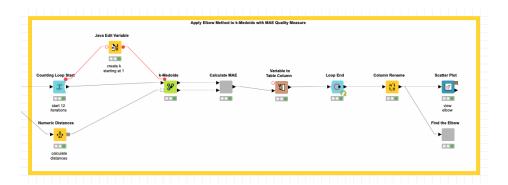


Figure 14: Workflow k-Medoids

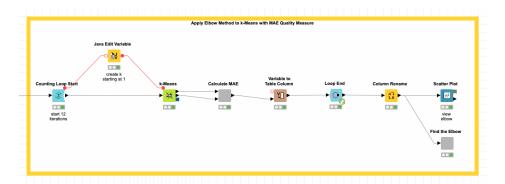


Figure 15: Workflow k-Means

2.3 Método de Clustering Interativo

Por fim, foi desenvolvido um workflow que permite o utilizador definir o número de clusters a ser utilizado pelo método k-Medoids.

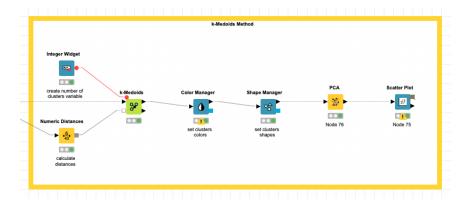


Figure 16: Workflow k-Medoids

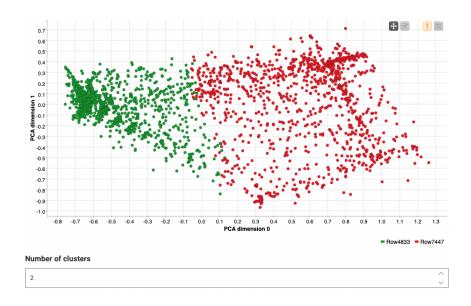


Figure 17: View interativa