

Universidade do Minho Departamento de Informática

Sistemas Baseados em Similaridade

Trabalho Prático Individual 5

Gonçalo Almeida (A84610)

Novembro 2020

Após o carregamento e uni \tilde{a} o dos datasets, explorei os dados através de nodos estatísticos.

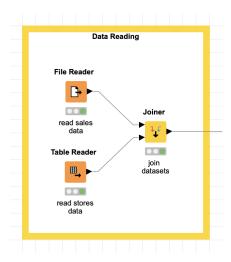


Figure 1: Carregamento e união dos datasets

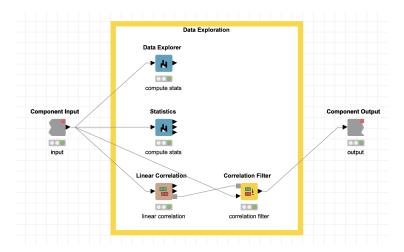


Figure 2: Exploração dos dados

O workflow foi desenvolvido dentro de um component de modo a poder obter todas as views numa só página.

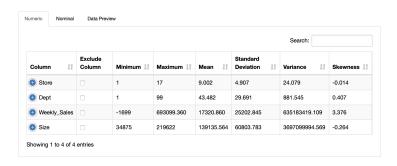


Figure 3: Vista gráfica interativa

Comecei por substituir os valores booleanos pelos respetivos valores binários e transformar o seu tipo string no tipo numérico inteiro.

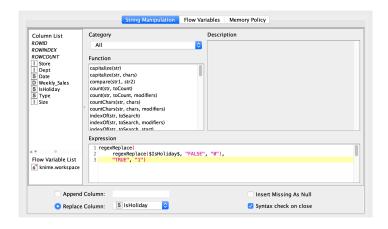


Figure 4: Nodo String Manipulation

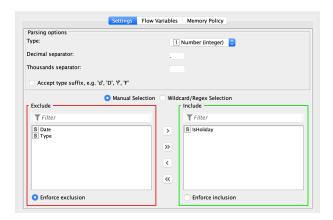


Figure 5: Nodo String To Number

Para extrair os campos ano e mês do atributo data mudei o seu tipo para ${\it Date\&\,Time}.$

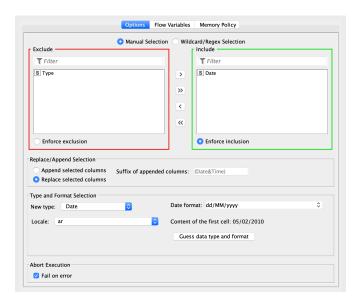


Figure 6: Nodo String To Date&Time



Figure 7: Nodo Extract Date&Time Fields

Agrupando os dados pelos atributos loja, tipo, tamanho, ano e mês determinei o somatório das vendas semanais por loja, e obtendo o valor máximo do atributo *IsHoliday* determinei a existência de feriados nesse mês.

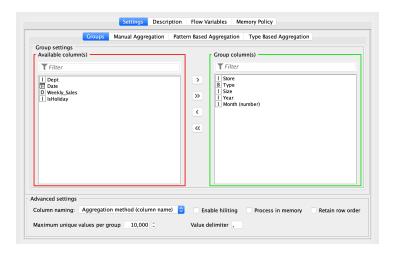


Figure 8: Nodo GroupBy

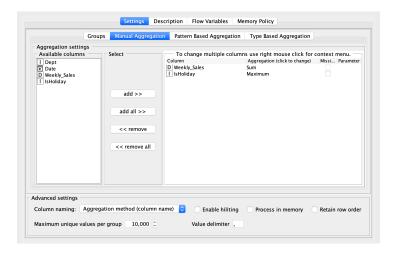


Figure 9: Nodo GroupBy

Através de uma transformação linear Min-Max entre 0 e 1 normalizei o somatório das vendas semanais.

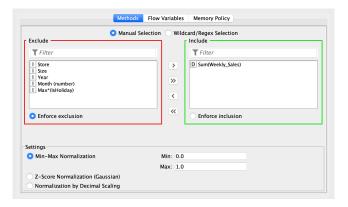


Figure 10: Nodo Normalizer

Criei 4 bins de igual frequência sobre o valor normalizado, substituindo a respetiva coluna.

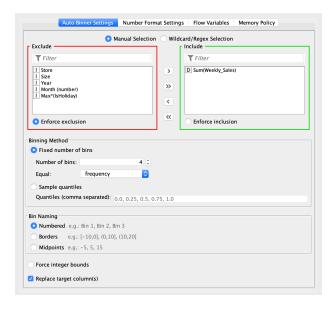


Figure 11: Nodo Auto-Binner

Por fim, renomeei os bins para o respetivo valor nominal.

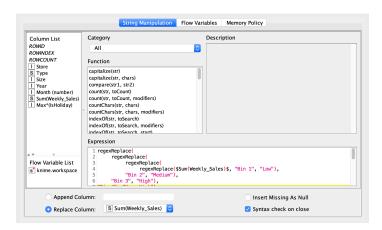


Figure 12: Nodo String Manipulation

 ${\cal O}$ seguinte workflow representa todos os passos realizados para esta tarefa.



Figure 13: Processamento ds dados

Comecei por treinar uma árvore de decisão simples, carregando outro dataset para servir de conjunto de dados de teste.



Figure 14: Nodo Decision Tree Learner

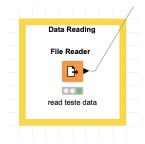


Figure 15: Leitura do dataset de teste

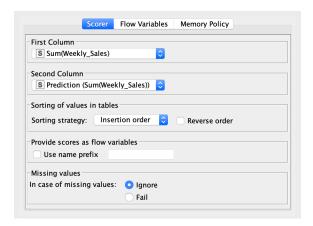


Figure 16: Nodo Scorer

Obtive a seguinte matriz de confusão resultante do nodo Scorer.

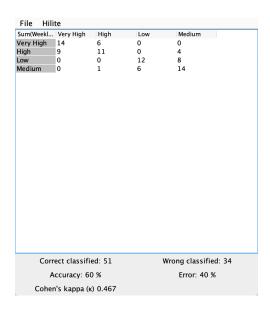


Figure 17: Matriz de confusão

 ${\cal O}$ seguinte workflow representa todos os passos realizados para esta tarefa.

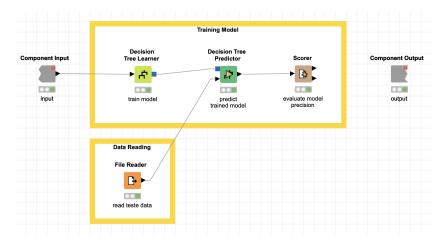


Figure 18: Workflow

O tuning do modelo da tarefa anterior foi realizado tendo em conta os parâmetros do número mínimo de registos por nodo, a medida de qualidade e o método de pruning.

Começando pelo primeiro parâmetro, criei uma variável que itera entre os valores 2 e 10 (de 1 em 1) e associei-a ao respetivo parâmetro no nodo Decision $Tree\ Learner$

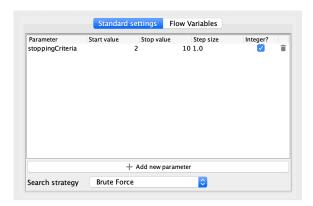


Figure 19: Nodo Parameter Optimization Loop Start

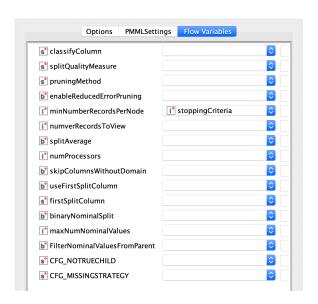


Figure 20: Nodo Decision Tree Learner

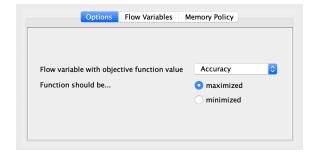


Figure 21: Nodo Parameter Optimization Loop End

O seguinte workflow representa todos os passos realizados.

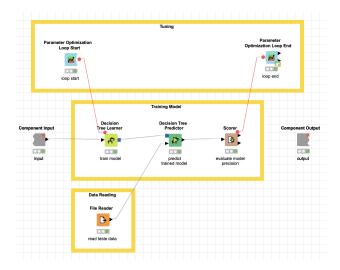


Figure 22: Tuning do modelo

Para o segundo parâmetro, criei duas colunas cujos valores são as opções para a medida de qualidade e as opções para o método de pruning respetivamente e associei-as aos respetivos parâmetros no nodo *Decision Tree Learner*

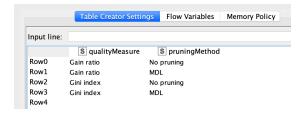


Figure 23: Nodo Table Creator

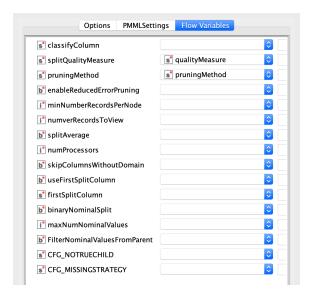


Figure 24: Nodo Decision Tree Learner

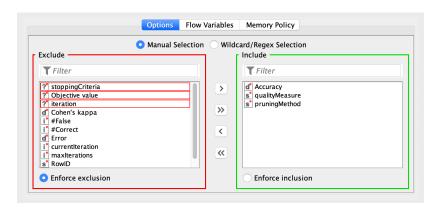


Figure 25: Nodo Variable Loop End

O seguinte workflow representa todos os passos realizados.

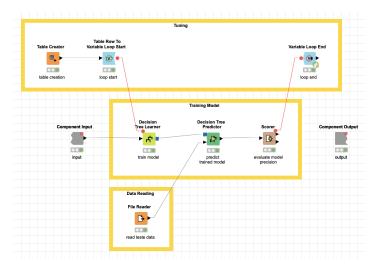


Figure 26: Workflow

Combinado os tunings anteriores desenvolvi o seguinte workflow.

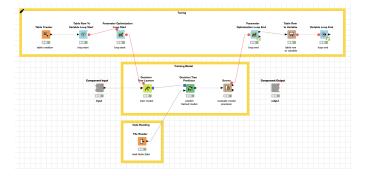


Figure 27: Workflow

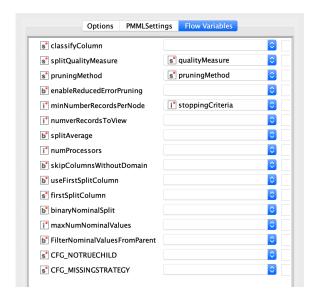


Figure 28: Nodo Decision Tree Learner

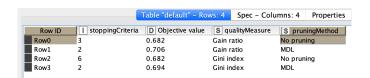


Figure 29: Tabela resultante

Observando a tabela resultante do pruning do modelo, podemos concluir que a melhor combinação de parâmetros para maximizar a accuracy é 2 registos mínimos por nodo, a medida de qualidade $Gain\ ratio$ e método de pruning MDL. Apesar de não haver grandes discrespâncias entre os valores, as diferenças são significativas, especialmente quando o modelo é exposto a um dataset com um maior número de instâncias.

Para uma $Random\ Forest$ decidi fazer o tuning dos parâmetros $Split\ Criterion$ e $Number\ of\ models$.

Para o primeiro parâmetro criei uma coluna com os valores Information Gain, Information Gain Ration e Gini Index.

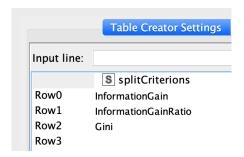


Figure 30: Nodo Table Creator

Relativamente ao segundo parâmetro criei uma variável que itera entre os valores 100 e 200 (de 1 em 1).

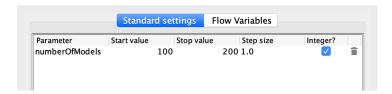


Figure 31: Nodo Parameter Optimization Loop Start

No nodo Random Forest Learner, na janela das Flow Variables, associei as variáveis criadas anteriormente aos parâmetros do modelo.

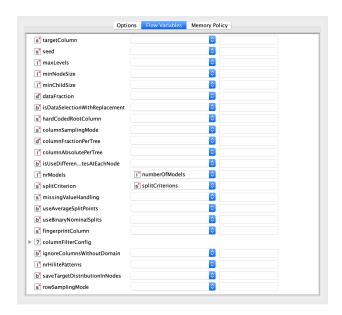


Figure 32: Nodo Random Forest Learner

Por fim, obtive a seguinte combinação de parâmetros.

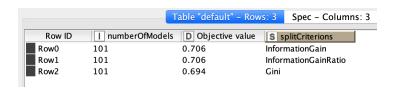


Figure 33: Tabela resultante

O seguinte workflow representa todos os passos realizados para esta tarefa.

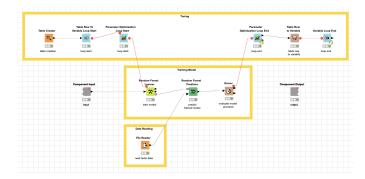


Figure 34: Workflow

Comparando as performances dos modelos treinados nas duas tarefas anteriores, posso concluir que, apesar da melhor accuracy obtida em ambos ser semelhante, em geral, o modelo $Random\ Forest$ apresenta melhores resultados.