MODUL PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN II

MATRIKS TIPE BUNGKUSAN



TIM ASISTEN PEMROGRAMAN

ANGKATAN 11

ILMU KOMPUTER FPMIPA UPI

APA ITU MATRIKS TIPE BUNGKUSAN?

Metode ini menggabungkan matriks dengan tipe data bungkusan (typedef struct), dimana penggunaannya yaitu dengan menyimpan setiap bungkusan pada setiap petak matriks. Mengapa matriks tipe bungkusan ini diperlukan? Hal ini dapat mengefisiensikan pembuatan matriks untuk beberapa tipe data yang berbeda.

CARA KERJA MATRIKS TIPE BUNGKUSAN

Saep	Iqbal	В	A
Dinda	Sarah	c	A
80	95	Saep B 80	Iqbal A 95
75	90'	Dinda C 75	Sarah A 90

Sebelum menggunakan matriks tipe bungkusan, ketika kalian mendefinisikan ketiga matriks diatas adalah sebagai berikut:

```
4   char nama[100][100][100];
5   char grade[100][100];
6   int nilai[100][100];
```

Setelah menggunakan matriks tipe bungkusan, cara penggunaan matriks tipe bungkusan pada program adalah sebagai berikut:

```
4 ▼ typedef struct{
5     char nama[100];
6     char grade;
7     int nilai;
8  }siswa;
9

10 siswa matriks[2][2];
```

CONTOH PROGRAM MENGGUNAKAN MATRIKS TIPE BUNGKUSAN

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
typedef struct{
     char nama[100];
     char grade;
      int nilai;
}siswa;
int main()
     int n, m, i, j;
scanf("%d %d", &n, &m);
     siswa matriks[n][m];
      for (i = 0; i < n; ++i)
      {
           for (j = 0; j < m; ++j)
           £
                 scanf("%s", matriks[i][j].nama);
scanf(" %c", &matriks[i][j].grade);
scanf("%d", &matriks[i][j].nilai);
           ł
     printf("======\n");
      for (i = 0; i < n; ++i)
           printf("Baris %d:\n", i+1);
           for (j = 0; j < m; ++j)
           {
                printf("Nama Siswa : %s\n", matriks[i][j].nama);
printf("Grade Nilai : %c\n", matriks[i][j].grade);
printf("Nilai : %d\n", matriks[i][j].nilai);
printf("-----\n");
           printf("======\n");
     return 0;
}
```

2 2 saep B 80 iqbal A 95 dinda C 75 sarah A 90	2 3 saep B 80 iqbal A 95 dinda C 75 sarah A 90 fajar B 83 unknown C 70
Baris 1: Nama Siswa : saep Grade Nilai : B	Baris 1: Nama Siswa : saep Grade Nilai : B Nilai : 80
Nilai : 80 Nama Siswa : iqbal	Nama Siswa : iqbal Grade Nilai : A Nilai : 95
Grade Nilai : A Nilai : 95	Nama Siswa : dinda Grade Nilai : C Nilai : 75
Baris 2: Nama Siswa : dinda Grade Nilai : C	======================================
Nilai : 75 Nama Siswa : sarah	Nama Siswa : fajar Grade Nilai : B Nilai : 83
Grade Nilai : A Nilai : 90	Nama Siswa : unknown Grade Nilai : C Nilai : 70
=======================================	

LATIHAN

1. Buatlah sebuah matriks tipe bungkusan yang menampung data warna pada setiap petak matriks, dengan ukuran matriks sebesar N x M. Setiap warna memiliki nama dan detail red, green, dan blue. Setelah mengisi detail dari warna, program dapat mencari warna yang diminta program!

Contoh Program:

2. Buatlah program matriks tipe bungkusan yang menampung data nama dan nilai mahasiswa dengan ukuran matriks N x M, lalu cari dua nama mahasiswa dari inputan user untuk ditukar posisi nilainya!

AKHIR KATA

Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua elemen yang telah mendukung berjalannya sesi praktikum pada mata kuliah Algoritma dan Pemrograman II kali ini. Semoga apa yang kita dapatkan kali ini bisa menjadi berkah bagi kita semua.

DAFTAR PUSTAKA

Tim Asisten Pemrograman Algoritma dan Pemrograman 2 Angkatan 10. (2020). Matriks Tipe Terstruktur. Modul Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2. Bandung, Jawa Barat, Indonesia