# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## **ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN I**



Dosen: Rosa Ariani Sukamto M.T.

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019

|   | RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER                        | No.Dok : FPMIPA UPI-Depilkom-IK/IK-14-IK100           |
|---|--|---|
|   |  | Revisi : 00   |
|   | Algoritma dan Pemrograman I                          | Tanggal : 1 Januari 2019                              |
| <b>~</b>  |  | Halaman: 8 Halaman                                    |
| Dibuat Oleh:  | Diperiksa Oleh:                                      | Disetujui Oleh:                                       |
| Rosa Ariani Sukamto, M.T.<br>NIP 198109182009122003 | Dr. Lala Septem Riza, M.T.<br>NIP 197809262008121001 | Eddy Prasetyo Nugroho, M.T.<br>NIP 197505152008011014 |
| Dosen   | TPK Prodi  | Ketua Prodi Ilmu Komputer                             |

#### **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER**

#### 1. Identitas Matakuliah

Nama Program Studi

: Ilmu Komputer : Algoritma dan Pemrograman I Nama Mata kuliah

Kode Mata kuliah : IK100

Kelompok Mata kuliah : Mata Kuliah Keahlian Inti Program Studi (MKKIPS)

Bobot sks : 3

Jenjang : Sarjana S1

Semester Prasyarat : -Status (wajib/ pilihan) : wajib

Nama dan kode dosen : Rosa Ariani Sukamto – 2658

### 2. Deskripsi Matakuliah (1 paragraf)

Mata kuliah ini merupakan kuliah dasar untuk membekali pemahaman dasar-dasar konsep algoritma dan pemrograman. Tujuan dari mata kuliah ini adalah agar mahasiswa mampu membuat algoritma dan program komputer yang terstruktur berbasis pada konsep-konsep dasar pembuatan algoritma. Dengan pemahaman konsep pembuatan algoritma diharapkan mahasiswa tidak akan kesulitan menyelesaikan persoalan membuat algoritma tanpa tergantung pada bahasa pemrograman yang digunakan. Mata kuliah ini disertai dengan praktikum yang akan membantu menambah pemahaman dan keterampilan mahasiswa dalam membuat algoritma dan mengimplementasikannya dalam bahasa pemrograman. Kuliah ini akan membahas materi-materi dasar dalam pembuatan algoritma seperti: tipe data, pemilihan, pengulangan, fungsi, dan prosedur terkait dalam konsep algoritma dan pemrograman. Proses perkuliahan dilakukan dengan teori dan praktik dimana penilaian dilakukan melalui kuis, UTS (Ujian Tengah Semester), UAS (Ujian Akhir Semester), tugas, dan praktikum.

| 3. ( | Capaian Pembelajaran Program Studi (CPPS) yang Dirujuk (Lihat CP pada Kurikulum Prodi, tuliskan kode CPPS (di depar                                     |
|------|---|
| -    | · P1  |
| -    | - S3  |
| -    | · KU1   |
| _    | dan seterusnya.   |
|      |   |
|      | Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPM) nomor CPM harus mengikuti nomor CPPS yang dirujuk dan tuliskan di belakang,<br>sedangkan di depan adalah kode CPM |
|      | - M1(S3,)   |
|      | - M2(P1)  |
| -    | · IVIZ  |
|      | M2 (KII4 )  |
| -    | - M3(KU1)<br>- dan seterusnya.  |

# 5. Deskripsi Rencana Pembelajaran

| Minggu<br>/Pert ke | Sub-CPMK/Indikator<br>Pembelajaran | Bahan<br>Kajian/Materi<br>Ajar | Pendekatan/Metode<br>Pembelajaran | Waktu     | Pengalaman Belajar<br>Mahasiswa | Penilaian       | Rujukan    |
|--------------------|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|-----------|---------------------------------|-----------------|------------|
| 1                  | Mampu memahami                     | Pendahuluan                    | blended learning                  | 150 menit | mencoba                         |                 | 1, 2, 3, 4 |
|                    | aturan perkuliahan,                | mengenai                       |                                   |           | mendapatkan motivasi            |                 |            |
|                    | meningkatkan                       | manfaat                        |                                   |           | dan pemahaman                   |                 |            |
|                    | motivasi dalam                     | algoritma dan                  |                                   |           | mengenai mata kuliah            |                 |            |
|                    | mempelajari materi                 | pemrograman,                   |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | kuliah                             | aturan                         |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    |                                    | perkuliahan,                   |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    |                                    | dan lain-lain                  |                                   |           |                                 |                 |            |
| 2                  | Mampu                              | Konsep variabel                | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | dan tipe data,                 |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | Konsep variabel dan                | operator,                      |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | tipe data, operator,               | mekanisme                      |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan mekanisme input                | <i>input output</i> dan        |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | output dan                         | tracing                        |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menerapkannya                      |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
| 3                  | Mampu                              | Kondisi                        | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | komparasi                      |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | Kondisi komparasi                  | (perbandingan)                 |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | (perbandingan) dan                 | dan pemilihan                  |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | pemilihan dan if                   | dan if pemilihan               |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | pemilihan tersarang                | tersarang                      |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan menerapkannya                  |                                |                                   |           |                                 |                 |            |

| Minggu<br>/Pert ke | Sub-CPMK/Indikator<br>Pembelajaran | Bahan<br>Kajian/Materi<br>Ajar | Pendekatan/Metode<br>Pembelajaran | Waktu     | Pengalaman Belajar<br>Mahasiswa | Penilaian       | Rujukan    |
|--------------------|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|-----------|---------------------------------|-----------------|------------|
| 4                  | Mampu menerapkan                   | Kuis I                         | blended learning                  | 150 menit | mengerjakan soal                | Evaluasi        | 1, 2, 3, 4 |
|                    | pemahaman materi                   |                                |                                   |           | dengan membuat                  | pemahaman       |            |
|                    | sebelumnya dalam                   |                                |                                   |           | solusi dalam bentuk             | konsep dan      |            |
|                    | permasalahan yang                  |                                |                                   |           | program komputer                | implementasi    |            |
|                    | diberikan                          |                                |                                   |           |                                 | materi-materi   |            |
|                    |                                    |                                |                                   |           |                                 | pertemuan ke-2  |            |
|                    |                                    |                                |                                   |           |                                 | dan ke-3        |            |
| 5                  | Mampu                              | Pemilihan                      | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | menggunakan                    |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | Pemilihan                          | caseof                         |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menggunakan                        | (switch) dan tipe              |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | caseof (switch) dan                | terstruktur/bentu              |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | tipe                               | kan                            |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | terstruktur/bentukan               |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan menerapkannya                  |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
| 6                  | Mampu                              | Pengulangan                    | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | menggunakan                    |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | Pengulangan                        | for                            |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menggunakan for dan                |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menerapkannya                      |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
| 7                  | Mampu                              | Konsep dan                     | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | implementasi                   |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | Konsep dan                         | larik (array)                  |                                   |           |                                 |                 |            |

| Minggu<br>/Pert ke | Sub-CPMK/Indikator<br>Pembelajaran | Bahan<br>Kajian/Materi<br>Ajar | Pendekatan/Metode<br>Pembelajaran | Waktu     | Pengalaman Belajar<br>Mahasiswa | Penilaian       | Rujukan    |
|--------------------|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|-----------|---------------------------------|-----------------|------------|
|                    | implementasi larik                 | (larik dengan                  |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | (array) (larik dengan              | tipe data dasar)               |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | tipe data dasar) dan               | dan operasinya                 |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | operasinya                         | menggunakan                    |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menggunakan                        | pengulangan for                |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | pengulangan for dan                |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menerapkannya                      |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
| 8                  |                                    |                                | UJIAN TEN                         | GAH SEMES | STER                            |                 |            |
| 9                  | Mampu                              | Pengulangan                    | blended learning                  | blended   | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | menggunakan                    |                                   | learning  |                                 |                 |            |
|                    | Pengulangan                        | while dan larik                |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menggunakan while                  | tipe                           |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan larik tipe                     | bentukan/terstru               |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | bentukan/terstruktur               | ktur                           |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan menerapkannya                  |                                |                                   |           |                                 |                 |            |
| 10                 | Mampu                              | Pengulangan                    | blended learning                  | blended   | melakukan praktik               | tugas praktikum | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       | menggunakan                    |                                   | learning  |                                 |                 |            |
|                    | Pengulangan                        | repeat /                       |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | menggunakan repeat                 | whiledo dan                    |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | / whiledo dan                      | pengenalan                     |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | pengenalan string                  | string                         |                                   |           |                                 |                 |            |
|                    | dan menerapkannya                  |                                |                                   |           |                                 |                 |            |

| Minggu<br>/Pert ke | Sub-CPMK/Indikator<br>Pembelajaran | Bahan<br>Kajian/Materi<br>Ajar | Pendekatan/Metode<br>Pembelajaran | Waktu     | Pengalaman Belajar<br>Mahasiswa | Penilaian        | Rujukan    |
|--------------------|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|-----------|---------------------------------|------------------|------------|
| 11                 | Mampu                              | Array of String                | blended learning                  | blended   | melakukan praktik               | tugas praktikum  | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan Array                 |                                |                                   | learning  |                                 |                  |            |
|                    | of String dan                      |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
|                    | menerapkannya                      |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
| 12                 | Mampu menerapkan                   | Kuis 2                         | blended learning                  | 150 menit | mengerjakan soal                | Evaluasi         | 1, 2, 3, 4 |
|                    | pemahaman materi                   |                                |                                   |           | dengan membuat                  | pemahaman        |            |
|                    | sebelumnya dalam                   |                                |                                   |           | solusi dalam bentuk             | konsep dan       |            |
|                    | permasalahan yang                  |                                |                                   |           | program komputer                | implementasi     |            |
|                    | diberikan                          |                                |                                   |           |                                 | materi-materi    |            |
|                    |                                    |                                |                                   |           |                                 | pertemuan ke-9,  |            |
|                    |                                    |                                |                                   |           |                                 | ke-10, dan ke-11 |            |
| 13                 | Mampu                              | Prosedur                       | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum, | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan                       |                                |                                   |           |                                 | tugas besar      |            |
|                    | Prosedur dan                       |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
|                    | menerapkannya                      |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
| 14                 | Mampu                              | Fungsi                         | blended learning                  | 150 menit | melakukan praktik               | tugas praktikum  | 1, 2, 3, 4 |
|                    | mempraktikan Fungsi                |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
|                    | dan menerapkannya                  |                                |                                   |           |                                 |                  |            |
| 15                 | Mampu menerapkan                   | Kuis 3                         | blended learning                  | 150 menit | mengerjakan soal                | Evaluasi         | 1, 2, 3, 4 |
|                    | pemahaman materi                   |                                |                                   |           | dengan membuat                  | pemahaman        |            |
|                    | sebelumnya dalam                   |                                |                                   |           | solusi dalam bentuk             | konsep dan       |            |
|                    | permasalahan yang                  |                                |                                   |           | program komputer                | implementasi     |            |
|                    | diberikan                          |                                |                                   |           |                                 | materi-materi    |            |

|   | Minggu<br>/Pert ke | Sub-CPMK/Indikator<br>Pembelajaran | Bahan<br>Kajian/Materi<br>Ajar | Pendekatan/Metode<br>Pembelajaran | Waktu | Pengalaman Belajar<br>Mahasiswa | Penilaian       | Rujukan |
|---|--------------------|------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------|-------|---------------------------------|-----------------|---------|
| Ī |                    |                                    |                                |                                   |       |                                 | pertemuan ke-13 |         |
|   |                    |                                    |                                |                                   |       |                                 | dan ke-14       |         |
|   | 16                 | UJIAN AKHIR SEMESTER               |                                |                                   |       |                                 |                 |         |

# 6. Daftar Rujukan

Rosa A. S. 2018. Logika Algoritma dan Pemrograman Dasar. Modula Bandung.

Liem, Inggriani. 2003. Diktat Kuliah IF1281 Algoritma dan Pemrograman. ITB: Bandung.

Sukamto, Rosa Ariani. 2010. Diktat IK-310 Algoritma dan Pemrograman I. Ilmu Komputer – Universitas Pendidikan Indonesia :

Bandung

Buku-buku dan sumber internet lain yang relevan