1. 项目内容

根据校庆的主题，选取了校庆的学校标志图形进行绘制。

1. 项目思路

研究该图形后，发现图形主要由直线和曲线组成，其中直线和曲线的绘制比较简单，但是坐标点的选取可能需要经由计算。直线的生成采用OpenGl提供的函数，曲线的生成采用三次Bezier曲线生成算法。

图形的结构比较简单，主要是坐标点的选取，要根据整体图形的大小和各部分的比例计算坐标点的横纵坐标。

选取完坐标点之后，采用OpenGl提供的直线生成函数连接相应点，然后调用自己Bezier曲线生成函数，设置曲线对应的四个点，绘制曲线。

1. 程序编写流程
2. 定义一个坐标点的类，方便定义和调用每个点的横纵坐标。
3. 编写绘制直线的函数，设置好线段的各个参数。
4. 编写绘制贝塞尔曲线的函数，根据公式绘制三次贝塞尔曲线。
5. 选取各个坐标点。
6. 调用直线生成函数，连接成各个线段。
7. 调用绘制贝塞尔曲线函数，连接成各个曲线。
8. 流程图

