

En el Diagrama de Clase se aprecia que:

- 1) Bonus y Personaje heredan de la superclase Sprite (incluido en Phaser) para poder hacer uso de sus métodos.
- 2) Las clases Consumible y Pokebola heredan de Bonus, para utilizar sus métodos (Bonus heredó de Sprite, al igual que Personaje).
- 3) La clase costanera instancia Personaje, Pokebola y Consumible.