

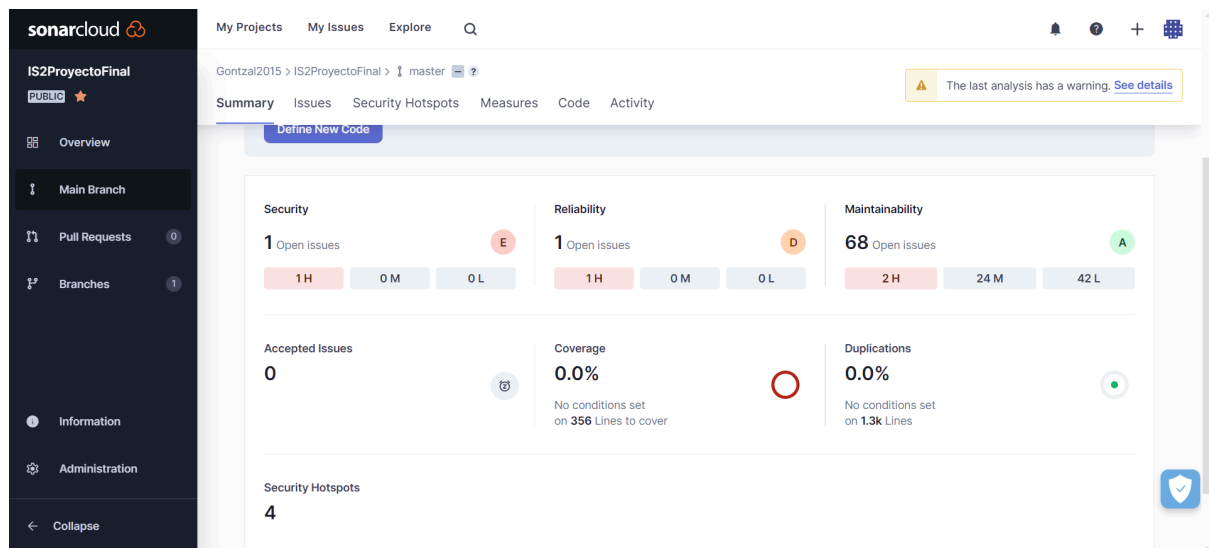
Enlace al repositorio de github:

<https://github.com/Gontzal2015/IS2ProyectoFinal>

Enlace al repositorio de sonarcloud:

<https://sonarcloud.io/project/overview?id=IS2ProyectoFinal>

Informe de sonarcloud en la primera subida del proyecto



Vulnerabilidades y bugs

Sonarcloud solo ha detectado una vulnerabilidad y un bug, estos son los siguientes:

Use "validate" or remove this property. Hibernate should not update database schemas xml:S3822

Cambiando create a validate, nos aseguramos de que hibernate no haga cambios no deseados en el esquema de la base de datos.

Codigo con error

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
3 "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd">
4 <hibernate-configuration>
5 <session-factory name="">
6 <property name="hibernate.connection.driver_class">org.mariadb.jdbc.Driver</property>
7 <property name="hibernate.connection.password">admin</property>
8 <property name="hibernate.connection.url">jdbc:mariadb://localhost/bets</property>
9 <property name="hibernate.connection.username">root</property>
10 <property name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
11 <property name="hibernate.connection.pool_size">1</property>
12 <property name="hibernate.connection.autocommit">>false</property>
13 <property name="hibernate.current_session_context_class">thread</property>
14 <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">create</property>
15 <mapping class="domain.Event"/>
16 <mapping class="domain.Question"/>
17 </session-factory>
18 </hibernate-configuration>
19

```

Codigo arreglado:

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <!DOCTYPE hibernate-configuration PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
3 "http://www.hibernate.org/dtd/hibernate-configuration-3.0.dtd">
4 <hibernate-configuration>
5 <session-factory name="">
6 <property name="hibernate.connection.driver_class">org.mariadb.jdbc.Driver</property>
7 <property name="hibernate.connection.password">admin</property>
8 <property name="hibernate.connection.url">jdbc:mariadb://localhost/bets</property>
9 <property name="hibernate.connection.username">root</property>
10 <property name="hibernate.dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
11 <property name="hibernate.connection.pool_size">1</property>
12 <property name="hibernate.connection.autocommit">>false</property>
13 <property name="hibernate.current_session_context_class">thread</property>
14 <property name="hibernate.hbm2ddl.auto">validate</property>
15 <mapping class="domain.Event"/>
16 <mapping class="domain.Question"/>
17 </session-factory>
18 </hibernate-configuration>
19

```

Make sure this SonarQube token gets revoked, changed, and removed from the code.

El token de acceso al repositorio de sonarcloud debe ser privado, se ha creado una variable de entorno en github como un github secret y se ha usado eso en la ejecucion del YAML

codigo con error:

```

<properties>
  <project.build.sourceEncoding> ISO-8859-1 </project.build.sourceEncoding>
  <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
  <sonar.organization>gontzal2015</sonar.organization>
  <sonar.host.url>https://sonarcloud.io</sonar.host.url>
  <sonar.projectKey>IS2ProyectoFinal</sonar.projectKey>
  <sonar.login>d5fd849d518fa66f817330246e85e9f79195611e</sonar.login>
  <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
  <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
</properties>

```

codigo corregido:

```

<properties>
  <project.build.sourceEncoding> ISO-8859-1 </project.build.sourceEncoding>
  <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
  <sonar.organization>gontzal2015</sonar.organization>
  <sonar.host.url>https://sonarcloud.io</sonar.host.url>
  <sonar.projectKey>IS2ProyectoFinal</sonar.projectKey>
  <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
  <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
</properties>
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/junit/junit -->

```

Code smells:

(Severidad baja)

Remove this unused import 'java.util.Date'.

Unnecessary imports should be removed java:S1128

Se van a eliminar todos los imports que no son utilizados por la clase

Codigo con error:

```

1 package beans;
2
3 import java.util.Date;
4 import java.util.List;
5 import businessLogic.*;
6 import configuration.UtilDate;
7 import domain.Event;
8 import domain.Question;
9
10 public class BienvenidaBean {
11
12     public BienvenidaBean() {
13
14     }
15
16
17
18
19
20 }
21

```

Codigo corregido:

```

1 package beans;
2
3
4 public class BienvenidaBean {
5
6     public BienvenidaBean() {
7
8     }
9
10
11
12
13
14 }
15

```

(Severidad media)

This block of commented-out lines of code should be removed.

Sections of code should not be commented out java:S125

Para mantener un código limpio, se deben eliminar las líneas que estén comentadas ya que estas no se usan.

Código con error:

```
public void onDateSelect(SelectEvent event) {  
    FacesContext.getCurrentInstance().addMessage(null,  
    new FacesMessage("Choosen date: "+event.getObject()));  
//    setFecha((Date)event.getObject());  
    getEventList();  
}
```

Código corregido:

```
public void onDateSelect(SelectEvent event) {  
    FacesContext.getCurrentInstance().addMessage(null,  
    new FacesMessage("Choosen date: "+event.getObject()));  
    getEventList();  
}
```

(Severidad alta)

Define a constant instead of duplicating this literal "Who will win the match?" 3 times.

String literals should not be duplicated java:S1192

Se tiene que reducir la repetición del código siempre que se pueda, en este caso se va a crear una variable para usarse en vez del mismo texto 3 veces. La variable who es un string que contiene el texto "who will win the match?"

Código con error:

```

q1 = ev1.addQuestion("Who will win the match?", 1);
q2 = ev1.addQuestion("Who will score first?", 2);
q3 = ev11.addQuestion("Who will win the match?", 1);
q4 = ev11.addQuestion("How many goals will be scored in the match?", 2);
q5 = ev17.addQuestion("Who will win the match?", 1);
q6 = ev17.addQuestion("Will there be goals in the first half?", 2);

```

Codigo corregido:

```

q1 = ev1.addQuestion(who, 1);
q2 = ev1.addQuestion("Who will score first?", 2);
q3 = ev11.addQuestion(who, 1);
q4 = ev11.addQuestion("How many goals will be scored in the match?", 2);
q5 = ev17.addQuestion(who, 1);
q6 = ev17.addQuestion("Will there be goals in the first half?", 2);

```

(Severidad media)

Replace this use of System.out by a logger.

Standard outputs should not be used directly to log anything java:S106

Esta recomendado utilizar loggers en vez de system.out ya que estos tienen beneficios como una mayor flexibilidad en la configuracion de la salida, soportan diferentes niveles de severidad o el no afectar tanto al rendimiento del programa.

Codigo con error:

```

    }
} catch (EventFinished e) {
    System.out.println("El evento ya ha terminado.");
    e.printStackTrace();
} catch (QuestionAlreadyExist e) {
    System.out.println("Ya existe la pregunta para el evento seleccionado.");
    e.printStackTrace();
}

```

Codigo corregido:

```

    }
} catch (EventFinished e) {
    Logger.log(Level.SEVERE, "El evento ya ha terminado.", e);
} catch (QuestionAlreadyExist e) {
    Logger.log(Level.SEVERE, "Ya existe la pregunta para el evento seleccionado.", e);
}
}

```

(Severidad media)

No need to call "toString()" method as formatting and string conversion is done by the Formatter. Format strings should be used correctly java:S3457

No es necesario usar toString() en este contexto ya que el formateador ya se encarga de convertir el objeto a un string.

Codigo con error:

```
public void mostrarEvento() {  
    Logger.log(Level.INFO, "Evento seleccionado:.....{0} {1}", new Object[]{eventoSel.toString(), eventoSel.getEventDate()});  
}
```

Codigo corregido:

```
public void mostrarEvento() {  
    Logger.log(Level.INFO, "Evento seleccionado:.....{0} {1}", new Object[]{eventoSel, eventoSel.getEventDate()});  
}
```

Informe de sonarcloud despues de corregir los errores:

