# INGENIERÍA DEL SOFTWARE II PROYECTO - REFACTORIZACIÓN

2025 - 2026

#### **AUTORES:**

Ilargi Quetzalli Matilde López Gontzal Leizabe Escartin

# ÍNDICE

Autora: Ilargi			
"Write short units of code" (capítulo 2)  Ubicación: DataAccess - createRide()  Código inicial	<b>4</b> 4 4		
		Código refactorizado	4
		Descripción del code smell detectado y refactorización realizada  "Write simple units of code" (capítulo 3)  Ubicación: DataAccess - bookRide()  Código inicial	5 <b>6</b> 6 6
Código refactorizado	7		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	8		
"Duplicate code" (capítulo 4)  Ubicación: DataAccess	8		
	8		
Código inicial	8		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	9		
"Keep unit interfaces small" (capítulo 5)	9		
Ubicación: DataAccess y BLFacadeImplementation - erreklamazioaBidali()	9		
Código inicial	9		
Código refactorizado	10		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	10		
Autor: Gontzal	11		
"Write short units of code" (capítulo 2)	11		
Ubicación:	11		
Código inicial	11 11		
Código refactorizado  Descripción del codo smell detectado y refactorización realizado	11		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada  "Write simple units of code" (capítulo 3)	11		
Ubicación:	11		
Código inicial	11		
Código refactorizado	11		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	11		
"Duplicate code" (capítulo 4)	11		
Ubicación:	11		
Código inicial	11		
Código refactorizado	11		
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	11		
"Keep unit interfaces small" (capítulo 5)	11		
Ubicación:	11		
Código inicial	12		

Código refactorizado	12
Descripción del code smell detectado y refactorización realizada	12

## Autora: Ilargi

## "Write short units of code" (capítulo 2)

Ubicación: DataAccess - createRide()

#### Código inicial

```
public Ride createRide(String from, String to, Date date, int nPlaces, float price, String driverName)
       throws RideAlreadyExistException, RideMustBeLaterThanTodayException {
     System.out.println(
         ">> DataAccess: createRide=> from= " + from + " to= " + to + " driver=" + driverName + " date " + date);
     if (driverName==null) return null;
    try {
       if (new Date().compareTo(date) > 0) {
         System.out.println("ppppp");
         throw new RideMustBeLaterThanTodayException(
                      ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("CreateRideGUI.ErrorRideMustBeLaterThanToday"));
       }
       db.getTransaction().begin();
       Driver driver = db.find(Driver.class, driverName);
       if (driver.doesRideExists(from, to, date)) {
         db.getTransaction().commit();
         throw new RideAlreadyExistException(
              ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("DataAccess.RideAlreadyExist"));
       Ride ride = driver.addRide(from, to, date, nPlaces, price);
       // next instruction can be obviated
       db.persist(driver);
       db.getTransaction().commit();
       return ride;
    } catch (NullPointerException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       return null;
    }
  }
```

```
if (driverName==null) return null;
  try {
    validateDate(date);
     Ride ride = createRideTransaction(from, to, date, nPlaces, price, driverName);
    return ride;
  } catch (NullPointerException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    return null;
  }
}
private Ride createRideTransaction(String from, String to, Date date, int nPlaces, float price, String driverName)
    throws RideAlreadyExistException {
  db.getTransaction().begin();
  Driver driver = db.find(Driver.class, driverName);
  checkRideExists(from, to, date, driver);
  Ride ride = driver.addRide(from, to, date, nPlaces, price);
  // next instruction can be obviated
  db.persist(driver);
  db.getTransaction().commit();
  return ride:
private void checkRideExists(String from, String to, Date date, Driver driver) throws RideAlreadyExistException {
  if (driver.doesRideExists(from, to, date)) {
    db.getTransaction().commit();
    throw new RideAlreadyExistException(
          ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("DataAccess.RideAlreadyExist"));
  }
private void validateDate(Date date) throws RideMustBeLaterThanTodayException {
  if (new Date().compareTo(date) > 0) {
     System.out.println("ppppp");
    throw new RideMustBeLaterThanTodayException(
          ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("CreateRideGUI.ErrorRideMustBeLaterThanToday"));
  }
}
```

El método original *createRide*() presentaba un *bad smell* de tipo *Long Method* ya que tenía 26 líneas de código, superando el límite de 15 líneas. Para corregirlo, se ha utilizado *Extract Method*, dividiendo el código en 3 métodos auxiliares más pequeños.

Tras la refactorización, el método *createRide()* ha quedado con un total de 13 líneas de código, eliminando así el *bad smell* y consiguiendo una mejora de la mantenibilidad, ya que las unidades pequeñas son fáciles de entender, probar y reutilizar.

Los métodos extraídos son los siguientes:

• **private void** checkRideExists(String from, String to, Date date, Driver driver) **throws** RideAlreadyExistException

Verifica si el conductor tiene ya registrado un viaje con el mismo origen, destino y fecha. Si el viaje existe, lanza una excepción.

```
    private void validateDate(Date date) throws
    RideMustBeLaterThanTodayException
```

Controla que la fecha dada sea posterior a la fecha actual.

```
    private Ride createRideTransaction(String from, String to, Date date, int nPlaces, float price, String driverName)
```

Gestiona la transacción de la base de datos para crear el nuevo viaje.

## "Write simple units of code" (capítulo 3)

Ubicación: DataAccess - bookRide()

#### Código inicial

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) {
       db.getTransaction().begin();
       Traveler traveler = getTraveler(username);
       if (traveler == null) {
          return false;
       if (ride.getnPlaces() < seats) {</pre>
          return false;
       }
       double ridePriceDesk = (ride.getPrice() - desk) * seats;
       double availableBalance = traveler.getMoney();
       if (availableBalance < ridePriceDesk) {</pre>
          return false;
       Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
       booking.setTraveler(traveler);
       booking.setDeskontua(desk);
       db.persist(booking);
       ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
       traveler.addBookedRide(booking);
       traveler.setMoney(availableBalance - ridePriceDesk);
       traveler.setlzoztatutakoDirua(traveler.getlzoztatutakoDirua() + ridePriceDesk);
       db.merge(ride);
       db.merge(traveler);
       db.getTransaction().commit();
       return true;
     } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
       db.getTransaction().rollback();
       return false;
```

```
}
```

#### Código refactorizado

```
public boolean bookRide(String username, Ride ride, int seats, double desk) {
       db.getTransaction().begin();
       boolean valido = true;
       Traveler traveler = getTraveler(username);
       valido = travelerAndSeatsValid(ride, seats, valido, traveler);
       double ridePriceDesk = (ride.getPrice() - desk) * seats;
       double availableBalance = traveler.getMoney();
       if (availableBalance < ridePriceDesk) {</pre>
          valido = false;
       }
       if(!valido) return false;
       Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
       booking.setTraveler(traveler);
       booking.setDeskontua(desk);
       db.persist(booking);
       ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
       traveler.addBookedRide(booking);
       traveler.setMoney(availableBalance - ridePriceDesk);
       traveler.setlzoztatutakoDirua(traveler.getlzoztatutakoDirua() + ridePriceDesk);
       db.merge(ride);
       db.merge(traveler);
       db.getTransaction().commit();
       return true;
     } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
       db.getTransaction().rollback();
       return false;
     }
  }
  private boolean travelerAndSeatsValid(Ride ride, int seats, boolean valido, Traveler traveler) {
     if (traveler == null) {
       valido = false;
     if (ride.getnPlaces() < seats) {</pre>
       valido = false;
     return valido;
}
```

### Descripción del code smell detectado y refactorización realizada

El método original bookRide() presentaba un bad smell de tipo alta complejidad ya que tenía una complejidad ciclomática de 5, superando el límite de 4. Para corregirlo, se ha

utilizado *Extract Method*, dividiendo el código en un método auxiliar más pequeño. Tras la refactorización, el método *bookRide()* ha quedado con una complejidad ciclomática de 4, consiguiendo así mantener un número bajo de puntos de ramificación.

El método extraído es el siguiente:

```
• private boolean travelerAndSeatsValid(Ride ride, int seats, boolean valido, Traveler traveler)
```

Verifica que el viajero exista en la base de datos y que el viaje tenga asientos disponibles antes de continuar con la reserva.

## "Duplicate code" (capítulo 4)

Ubicación: DataAccess

#### Código inicial

```
Movement m1 = new Movement(traveler1, "BookFreeze", 20);
Movement m2 = new Movement(traveler1, "BookFreeze", 40);
Movement m3 = new Movement(traveler1, "BookFreeze", 5);
Movement m4 = new Movement(traveler2, "BookFreeze", 4);
Movement m5 = new Movement(traveler1, "BookFreeze", 3);
Movement m6 = new Movement(driver1, "Deposit", 15);
Movement m7 = new Movement(traveler1, "Deposit", 168);
```

#### Código refactorizado

```
29
       private static final String bookFreeze = "BookFreeze";
147
         Movement m1 = new Movement(traveler1, bookFreeze, 20);
148
         Movement m2 = new Movement(traveler1, bookFreeze, 40);
149
         Movement m3 = new Movement(traveler1, bookFreeze, 5);
         Movement m4 = new Movement(traveler2, bookFreeze, 4);
150
151
         Movement m5 = new Movement(traveler1, bookFreeze, 3);
152
         Movement m6 = new Movement(driver1, "Deposit", 15);
         Movement m7 = new Movement(traveler1, "Deposit", 168);
153
```

#### Descripción del code smell detectado y refactorización realizada

El código original presentaba un *bad smell* de tipo *Duplicate code* ya que se repetía el *String "BookFreeze"* un total de 5 veces. Para corregirlo se ha utilizado *Extract Constant* extrayendo el valor repetido a una constante estática en la clase y sustituyendo las apariciones del *String* por el uso de dicha constante. Tras realizar la refactorización, el código se vuelve más claro y fácil de mantener, evitando la duplicación.

## "Keep unit interfaces small" (capítulo 5)

Ubicación: DataAccess y BLFacadeImplementation - erreklamazioaBidali()

#### Código inicial

```
DataAccess
```

#### **BLFacadeImplementation**

```
@Override
    public boolean erreklamazioaBidali(String nor, String nori, Date gaur, Booking book, String textua,
boolean aurk) {
        dbManager.open();
        boolean sent = dbManager.erreklamazioaBidali(nor, nori, gaur, book, textua, aurk);
        dbManager.close();
        return sent;
    }
```

#### Código refactorizado

#### **DataAccess**

```
public boolean erreklamazioaBidali(Complaint reclamacion) {
    try {
        db.getTransaction().begin();
        db.persist(reclamacion);
        db.getTransaction().commit();
        return true;
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        db.getTransaction().rollback();
        return false;
    }
}
```

#### **BLFacadeImplementation**

```
@Override
   public boolean erreklamazioaBidali(String nor, String nori, Date gaur, Booking book, String textua, boolean aurk) {
      dbManager.open();
      Complaint reclamacion = new Complaint(nor, nori, gaur, book, textua, aurk);
      boolean sent = dbManager.erreklamazioaBidali(reclamacion);
      dbManager.close();
      return sent;
}
```

#### Descripción del code smell detectado y refactorización realizada

El método original *erreklamazioaBidali()* presentaba un bad smell de tipo *Long Parameter List*, ya que el método recibía un total de 6 parámetros, superando el límite de 4 parámetros. Para corregirlo, se ha utilizado *Change Method Signature* eliminando los 6 parámetros del método e incorporando un único parámetro de tipo *Complaint*, que agrupa los datos necesarios para la operación. Tras realizar esta refactorización, se ha tenido que modificar además el método *erreklamazioaBidali()* en la clase *BLFacadeImplementation* sustituyendo la llamada *dbManager.erreklamazioaBidali(nor, nori, gaur, book, textua, aurk);* por *dbManager.erreklamazioaBidali(reclamacion);* donde reclamacion es un *Complaint* de creado previamente con los datos correspondientes.

## **Autor: Gontzal**

# "Write short units of code" (capítulo 2)

Ubicación: DataAccess

#### Código inicial

```
public boolean bookRide (String username, Ride ride, int seats, double desk)
            try {
                   db.getTransaction().begin();
                   Traveler traveler = getTraveler(username);
                   if (traveler == null) {
                         return false;
                   if (ride.getnPlaces() < seats) {</pre>
                         return false;
                   double ridePriceDesk = (ride.getPrice() - desk) * seats;
                   double availableBalance = traveler.getMoney();
                   if (availableBalance < ridePriceDesk) {</pre>
                         return false;
                   Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
                   booking.setTraveler(traveler);
                  booking.setDeskontua(desk);
                   db.persist(booking);
                   ride.setnPlaces(ride.getnPlaces() - seats);
                   traveler.addBookedRide(booking);
                   traveler.setMoney(availableBalance - ridePriceDesk);
traveler.setIzoztatutakoDirua(traveler.getIzoztatutakoDirua() +
ridePriceDesk);
                   db.merge(ride);
                   db.merge(traveler);
                   db.getTransaction().commit();
                  return true;
             } catch (Exception e) {
                   e.printStackTrace();
                  db.getTransaction().rollback();
                   return false;
      }
```

```
public boolean bookRide (String username, Ride ride, int seats, double
desk) {
            try {
          Traveler t = getTraveler(username);
          Ride r = ride;
          int s = seats;
          double d = desk;
          db.getTransaction().begin();
          validateSufficientFunds(t, r, s);
          validateSeatAvailability(r, s);
          processPayment(t, r.getDriver(), r.getPrice(), s);
          persistBooking(r, t, s);
          db.getTransaction().commit();
          return true;
            } catch (Exception e) {
                  e.printStackTrace();
                  db.getTransaction().rollback();
                   return false;
            }
      }
      public void validateSufficientFunds(Traveler t, Ride r, int s) {
            double total = r.getPrice()*s;
            if(t.getMoney() < total) {</pre>
                   db.getTransaction().commit();
              throw new IllegalArgumentException("Diru gutxi");
            }
      }
      private void validateSeatAvailability(Ride ride, int seats) {
          if (ride.getnPlaces() < seats) {</pre>
              db.getTransaction().commit();
              throw new IllegalArgumentException("Plaza gutxi");
          }
      }
      private void processPayment (Traveler traveler, Driver driver, double
price, int seats) {
          double total = price * seats;
          traveler.setMoney(traveler.getMoney() - total);
          driver.setMoney(driver.getMoney() + total);
      }
      private void persistBooking(Ride ride, Traveler traveler, int seats) {
          Booking booking = new Booking(ride, traveler, seats);
          traveler.addBookedRide(booking);
          db.persist(booking);
      }
```

El método original bookRide() presentaba un bad smell de tipo Long Method ya que tenía 32 líneas de código, superando el límite de 15 líneas. Para corregirlo, se ha utilizado Extract Method, dividiendo el código en 4 métodos auxiliares más pequeños. Se ha acortado el metodo bookRide y se han creado los siguientes subprocesos que lo forman:

```
public void validateSufficientFunds(Traveler t, Ride r, int s)
private void validateSeatAvailability(Ride ride, int seats)
private void processPayment(Traveler traveler, Driver driver, double price, int seats)
private void persistBooking(Ride ride, Traveler traveler, int seats)
```

## "Write simple units of code" (capítulo 3)

Ubicación:DataAccess

#### Código inicial

```
public void cancelRide(Ride ride) {
            try {
                  db.getTransaction().begin();
                  for (Booking booking : ride.getBookings()) {
                         if (booking.getStatus().equals("Accepted") ||
booking.getStatus().equals("NotDefined")) {
                               double price = booking.prezioaKalkulatu();
                               Traveler traveler = booking.getTraveler();
                               double frozenMoney =
traveler.getIzoztatutakoDirua();
                               traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney -
price);
                               double money = traveler.getMoney();
                               traveler.setMoney(money + price);
                               db.merge(traveler);
                               db.getTransaction().commit();
                               addMovement(traveler, "BookDeny", price);
                               db.getTransaction().begin();
                         booking.setStatus("Rejected");
                         db.merge(booking);
                   ride.setActive(false);
                   db.merge(ride);
                  db.getTransaction().commit();
            } catch (Exception e) {
                   if (db.getTransaction().isActive()) {
```

```
db.getTransaction().rollback();
}
e.printStackTrace();
}
```

```
public void cancelRide(Ride ride) {
            try {
                   db.getTransaction().begin();
                   for (Booking booking : ride.getBookings()) {
                         diruaItzuli(booking);
                   ride.setActive(false);
                   db.merge(ride);
                   db.getTransaction().commit();
            } catch (Exception e) {
                   if (db.getTransaction().isActive()) {
                         db.getTransaction().rollback();
                   e.printStackTrace();
      public void diruaItzuli(Booking b) {
            if (b.getStatus().equals("Accepted") ||
b.getStatus().equals("NotDefined")) {
                  double price = b.prezioaKalkulatu();
                   Traveler traveler = b.getTraveler();
                   double frozenMoney = traveler.getIzoztatutakoDirua();
                   traveler.setIzoztatutakoDirua(frozenMoney - price);
                   double money = traveler.getMoney();
                   traveler.setMoney(money + price);
                   db.merge(traveler);
                   db.getTransaction().commit();
                   addMovement(traveler, "BookDeny", price);
                   db.getTransaction().begin();
            b.setStatus("Rejected");
            db.merge(b);
      }
```

#### Descripción del code smell detectado y refactorización realizada

El método original *cancelRide()* presentaba un *bad smell* de tipo alta complejidad ya que tenía una complejidad ciclomática de 5, superando el límite de 4. Para corregirlo, se ha utilizado *Extract Method*, dividiendo el código en un método auxiliar más pequeño. Tras la refactorizacion, se ha creado el metodo diruaItzuli() y se ha conseguido una complejidad ciclomatica de 4

El metodo extraido es

```
public void diruaItzuli (Booking b)
```

## "Duplicate code" (capítulo 4)

Ubicación:

#### Código inicial

```
driver1.addRide("Donostia", madrid, date2, 5, 20);
driver1.addRide("Irun", "Donostia", date2, 5, 2);
driver1.addRide(madrid, "Donostia", date3, 5, 5);
driver1.addRide("Barcelona", madrid, date4, 0, 10);
driver2.addRide("Donostia", "Hondarribi", date1, 5, 3);
```

### Código refactorizado

```
private static final String donostia "Donostia";

driver1.addRide(donostia, madrid, date2, 5, 20);
driver1.addRide("Irun", donostia, date2, 5, 2);
driver1.addRide(madrid, donostia, date3, 5, 5);
driver1.addRide("Barcelona", madrid, date4, 0, 10);
driver2.addRide(donostia, "Hondarribi", date1, 5, 3);
```

## Descripción del code smell detectado y refactorización realizada

El código original presentaba un *bad smell* de tipo *Duplicate code* ya que se repetía el *String "BookFreeze"* un total de 4 veces. Para corregirlo se ha utilizado *Extract Constant* extrayendo el valor repetido a una constante estática en la clase y sustituyendo las apariciones del *String* por el uso de dicha constante. Tras realizar la refactorización, el código se vuelve más claro y fácil de mantener, evitando la duplicación.

# "Keep unit interfaces small" (capítulo 5)

Ubicación: DataAccess

#### Código inicial

```
public Ride createRide(String from, String to, Date date, int nPlaces,
float price, String driverName)
                   throws RideAlreadyExistException,
RideMustBeLaterThanTodayException {
            System.out.println(
                         ">> DataAccess: createRide=> from= " + from + " to=
<u>"</u> + to + " driver=" + driverName + <u>" date "</u> + date);
            if (driverName==null) return null;
            try {
                   if (new Date().compareTo(date) > 0) {
                         System.out.println("ppppp");
                         throw new RideMustBeLaterThanTodayException(
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("CreateRideGUI.ErrorRideMustB
eLaterThanToday"));
                  db.getTransaction().begin();
                  Driver driver = db.find(Driver.class, driverName);
                   if (driver.doesRideExists(from, to, date)) {
                         db.getTransaction().commit();
                         throw new RideAlreadyExistException (
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("DataAccess.RideAlreadyExist"
                  Ride ride = driver.addRide(from, to, date, nPlaces,
price);
                   // next instruction can be obviated
                   db.persist(driver);
                   db.getTransaction().commit();
                   return ride;
            } catch (NullPointerException e) {
                  // TODO Auto-generated catch block
                  return null;
      }
```

```
System.out.println(
                         ">> DataAccess: createRide=> from= " + r.getFrom() +
" to= " + r.getTo() + " driver=" + r.getDriverName() + " date " +
r.getDate());
            if (r.getDriverName() == null) return null;
            try {
                  if (new Date().compareTo(r.getDate()) > 0) {
                         System.out.println("ppppp");
                         throw new RideMustBeLaterThanTodayException(
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("CreateRideGUI.ErrorRideMustB
eLaterThanToday"));
                  db.getTransaction().begin();
                  Driver driver = db.find(Driver.class, r.getDriverName());
                  if (driver.doesRideExists(r.getFrom(), r.getTo(),
r.getDate())) {
                         db.getTransaction().commit();
                         throw new RideAlreadyExistException(
ResourceBundle.getBundle("Etiquetas").getString("DataAccess.RideAlreadyExist"
));
                  Ride ride = driver.addRide(r.getFrom(), r.getTo(),
r.getDate(), r.getnPlaces(), r.getPrice());
                  // next instruction can be obviated
                  db.persist(driver);
                  db.getTransaction().commit();
                  return ride;
            } catch (NullPointerException e) {
                  // TODO Auto-generated catch block
                  return null;
            }
public class RideRequest {
  private String from;
  private String to;
  private Date date;
  private int nPlaces;
  private float price;
  private String driverName;
      public String getFrom() {
            return from;
      public void setFrom(String from) {
            this.from = from;
      public String getTo() {
            return to;
      public void setTo(String to) {
            this.to = to;
```

```
public Date getDate() {
           return date;
     public void setDate(Date date) {
           this.date = date;
     public int getnPlaces() {
           return nPlaces;
     public void setnPlaces(int nPlaces) {
           this.nPlaces = nPlaces;
      }
     public float getPrice() {
           return price;
     public void setPrice(float price) {
           this.price = price;
     public String getDriverName() {
           return driverName;
     public void setDriverName(String driverName) {
           this.driverName = driverName;
}
```

El método original *createRide()* presentaba un bad smell de tipo *Long Parameter List*, ya que el método recibía un total de 6 parámetros, superando el límite de 4 parámetros. Para corregirlo, se ha utilizado *Change Method Signature* eliminando los 6 parámetros del método e incorporando un único parámetro de tipo *RideRequest*, que agrupa los datos necesarios para la operación.