Versión: 2023.09.27



## **GUÍA PRÁCTICA DE CONDICIONALES**

Resolvé los ejercicios utilizando el lenguaje C. Asegurate de leer al menos dos veces los enunciados antes de intentar confeccionar las soluciones.

#### **ENUNCIADOS**

### Flujo de selección simple y doble (IF, IF-ELSE)

- 1) Realizá un programa que permita al usuario ingresar un número entero. La computadora debe indicar si se trata de un número par o impar. (Ver ejemplo)
- 2) Realizá un programa que permita al usuario ingresar la cantidad de inscriptos a una conferencia y la cantidad de asientos disponibles en el auditorio. La computadora debe indicar si alcanzan los asientos, en caso contrario, indicar cuántos faltan para que todos los inscriptos puedan sentarse. (Ver ejemplo)
- 3) Realizá un programa que permita al usuario ingresar dos números enteros. La computadora debe indicar cuál de ellos es el mayor. (Ver ejemplo)
- 4) Realizá un programa que permita al usuario ingresar tres números enteros. La computadora debe indicar cuál de ellos es el mayor. (Ver ejemplo)
- 5) Realizá un programa que permita al usuario ingresar su edad (entre 1 y 120 años) y su género ('F' para mujeres, 'M' para hombres). La computadora debe indicar si la persona está en edad de jubilarse<sup>1</sup>. En caso de haber ingresado valores erróneos (edad fuera de rango o género inválido), informar tal situación. (Ver ejemplo)
- 6) Realizá un programa que permita al usuario ingresar la edad y el sueldo de cierto empleado. La computadora muestra el monto del aporte al sindicato que se debe descontar del salario del empleado, según el siguiente cuadro:

Escala salarial	Porcentaje a descontar
Menos de \$20000	0.7%
Entre \$20000 y \$29999	1.4%
Entre \$30000 y \$39999	2.1%
\$40000 o más	2.8%

Además, si la persona tiene 30 años o menos, se cobra un 30% adicional del valor del aporte. (Ver ejemplo)

- 7) Realizá un programa que permita al usuario ingresar tres números. La computadora debe mostrarlos ordenados de menor a mayor.<sup>2</sup> (Ver ejemplo)
- 8) Realizá un programa que permita al usuario ingresar dos números enteros. La computadora debe indicar si el mayor es divisible<sup>3</sup> por el menor. (Ver ejemplo)

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Un número entero **a** es divisible por un número entero **b** cuando el resto de la división entre **a** y **b** equivale a 0.





<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Las mujeres se jubilan con 60 años o más. Los hombres se jubilan con 65 años o más.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Para resolver este ejercicio debés contemplar todas las combinaciones posibles en el orden de los números.

Carrera: Tec. Sup. En Informática Aplicada

Materia: Programación I

Comisión: 1-601 TM

Profesor: Carlos E. Cimino Título: Guía Práctica de Condicionales Versión: 2023.09.27



9) Realizá un programa que permita al usuario ingresar los lados a, b y c de un triángulo. La computadora informa si el triángulo es o no válido<sup>4</sup>. En caso afirmativo, además informa si es equilátero, isósceles o escaleno.<sup>5</sup> (Ver ejemplo)

### Flujo de selección múltiple (SWITCH)

- 10) Realizá un programa que permita al usuario ingresar un número entero entre 1 y 12. La computadora debe mostrar por pantalla el nombre del mes del año que representa tal número. Si se ingresa un número fuera de rango, debe mostrar un error. (Ver ejemplo)
- 11) Realizá un programa que permita al usuario ingresar una letra, correspondiente a un dígito del sistema de numeración romano<sup>6</sup>. La computadora debe mostrar su correspondiente valor decimal. Si se ingresa una letra inexistente, la computadora debe informar que no existe tal dígito. (Ver ejemplo)
- 12) Realizá un programa que permita al usuario ingresar el día y el mes de su cumpleaños (de manera independiente). La computadora debe indicar cuál es su signo del zodiaco. Deben validarse tanto el día como el mes. (Ver ejemplo)

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Los símbolos de numeración romana y sus valores son: I(1), V(5), X(10), L(50), C(100), D(500), M(1000).





<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Según el teorema de desigualdad triangular, un triángulo es válido si se cumple que cada uno de los lados no puede ser más largo que la suma de los otros dos.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Un triángulo equilátero es aquel que tiene sus tres lados iguales. Un triángulo isósceles es aquel que tiene dos de sus lados iguales. Un triángulo escaleno es aquel que tiene sus tres lados desiguales.

Profesor: Carlos E. Cimino

Versión: 2023.09.27

Materia: Programación I Comisión: 1-601 TM

#### RESULTADOS ESPERADOS

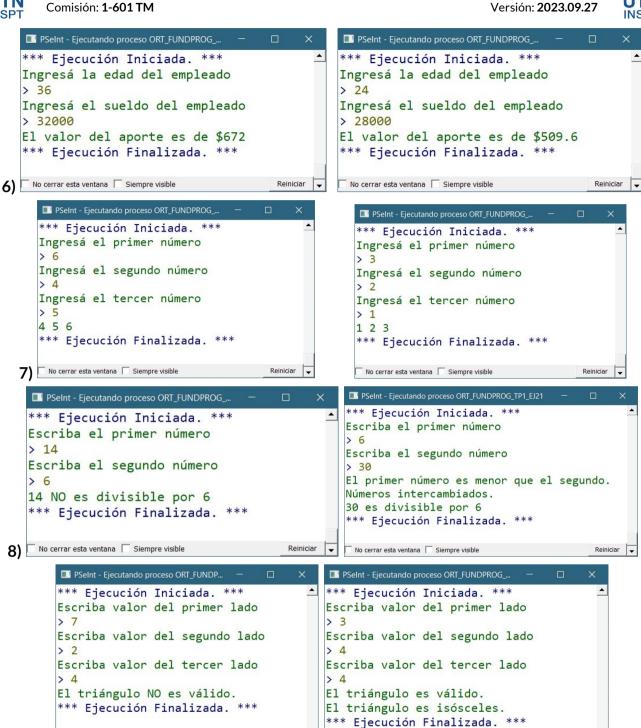




Título: Guía Práctica de Condicionales

Profesor: Carlos E. Cimino

Materia: Programación I





9) No cerrar esta ventana Siempre visible

10) No cerrar esta ventana 🗆 Siempre visible

PSeInt - Ejecutando proceso ORT\_FUNDPROG\_.. \*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\* Ingresá el número de mes > 3 MARZO \*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\* ☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible





Reiniciar No cerrar esta ventana Siempre visible



#### Carrera: Tec. Sup. En Informática Aplicada

Materia: Programación I

Comisión: 1-601 TM

# Profesor: Carlos E. Cimino Título: Guía Práctica de Condicionales

Versión: 2023.09.27



