**Informe Trabajo Práctico**

**Programación III**

**AlMejorPostor**

<https://gitlab.com/ElMaxe10/ungsp320162c_tp3.git>



Integrantes:

* Lucas Vargas ([lucasjv92@gmail.com](mailto:lucasjv92@gmail.com) 37369589/2014)
* Maximiliano Lucero ([mlucerocorrea@outlook.com](mailto:mlucerocorrea@outlook.com) 38842392/2014)

Profesores:

* Patricia Bagnes - *pbagnes@ungs.edu.ar*
* Javier Marenco - *jmarenco@ungs.edu.ar*
* Daniel Rondelli - *lucifer.unix.cabj@gmail.com*

## Explicación de Paquetes y Clases

Para el desarrollo del trabajo práctico se decidió crear 7 paquetes en el proyecto de java: **main.controller, main.dataAccess, main.model, main.service, main.util, main.view y test.controller.**

### Paquete main.controller

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de manejar la lógica de negocio de la aplicación.

**main.controller.Algoritmo.java:** Contiene la implementación del algoritmo goloso para resolver el problema de asignación de ofertas.

**main.controller.Application.java:** Interactua entre la interfaz de usuario, y el acceso a datos de la aplicación.

**main.controller.Ofertas.java:** Implementa la forma de manejar una lista de ofertas.

### Paquete main.dataAccess

En este paquete, se encuentran las clases de Acceso a datos, es decir de leer y escribir en un archivo.

**main.dataAcces.DataAccessJSON:** Escribe y lee un archivo json, usando una lista de ofertas.

### Paquete main.model

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de manejar el dominio de la aplicación o modelado de objetos.

**main.model.Oferta.java:** Contiene el modelado de lo que tiene que tener una Oferta.

### 

### 

### Paquete main.service

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de interactuar con la clase de acceso a datos.

**main.service.OfertaService.java:**  Contiene los metodos encargados de interactuar con el acceso a datos, como escribir, o obtener con o sin criterios.

### Paquete main.util

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de agregar metodos y clases útiles para refactorizar codigo en varias áreas de la aplicación.

**main.util.Comparador.java:** Contiene todas las implementaciones para comparar una oferta con otra.

**main.util.DateLabelFormatter.java:** Convierte un valor de String a fecha, y viceversa, para ayudar a la conversión de datos a la hora de seleccionar una fecha en la interfaz visual, y para leer de la base datos y mostrarlo en pantalla.

**main.util.ExpReg.java:** Contiene expresiones regulares para validar campos en el modulo de agregar oferta.

**main.util.FileChecker.java:** Comprueba si el archivo que queremos leer o escribir existe.

### 

### 

### Paquete main.view

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de la interfaz de la aplicación.

**main.view.CalendarioForm.java:** Implementa visualmente el seleccionador de fecha, dejando como opción predeterminada el día de hoy.

**main.view.CargarOfertasForm.java:** Muestra un formulario con campos para agregar una oferta.

**main.view.Console.java:** es la interfaz por consola para probar la aplicación.

**main.view.MainForm.java:** Inicia la aplicación visual, usando de base una implementación hecha para el menú.

**main.view.OptionsForm.java:** Contiene el menú de opciones visuales de la aplicación.

**main.view.VerMejoresOfertasForm.java:** Muestra un formulario para mostrar las mejores ofertas cargadas que se pueden elegir para la fecha que se busque.

**main.view.VerOfertasForm.java:** Muestra todas las ofertas cargadas de todas las fechas, y de la fecha que se indique.

### Paquete test.controller

En este paquete, se encuentran las clases encargadas de testear la logica de negocio.

**test.controller.AlgoritmoTest.java:** Contiene los tests del Algoritmo Goloso

**test.controller.ComparadorTest.java:** Contiene tests del uso de los comparadores de Oferta

**test.controller.OfertasTest.java:** Testea la implementación de la lista de Ofertas.

## Diagrama de Clases

