

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Departamento de Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Docentes:

- Adjunto: Meles Silvia Judith
- JTP: Crespo Maria Mickaela
- Ayudante: Garnero Constanza

Trabajo Práctico N° 8

Curso: 4K1

Grupo: 3

Integrantes:

- Basta, Nicolás - 90347 - nicobasta257@gmail.com
- Maidana, Gonzalo Daniel - 90195 - maidanagonzalo04@gmail.com
- Minolli, Valentín - 89503 - minolli.vale@gmail.com
- Rojas Muñoz, Joaquín Omar - 89490 - joakorojas2003@gmail.com
- Sposetti, Joaquín Ezequiel - 89774 - jochi_sposetti@hotmail.com
- Tosello Cáceres, Guillermina - 89544 - toselloguillermina@gmail.com
- Weihmuller Matias - 85442 - weihmu0108@gmail.com

Fecha de Entrega: 08/10/2024

Release planning

Tiempo estimado para el release

Se ha decidido que la duración de los diferentes sprints sean de 2 semanas cada uno, siendo un total de 5 sprints para este primer release. Por lo tanto el tiempo estipulado será de 10 semanas.

Users stories comprendidas

Sprint n°	User Stories	Story Points
1	Pedir taxi	5
2	Buscar taxis cercanos	3
3	Ocupar taxi	2
3	Liberar taxi	2
4	Ver ubicación del pasajero	5
5	Notificar a taxista solicitud de taxi	3
5	Loguear taxista	2
Total Story Points		22

Capacidad del equipo

Persona	Días Disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por dia	Horas de esfuerzo disponible
Nicolas	10	2	3-5	24-40
Valentín	8	2	4-6	24-36
Joaquín S.	8	2	5-6	30-36
Joaquín R.	10	2	2-5	16-40
Guillermina	10	2	2-3	16-24
Gonzalo	10	2	4-6	32-48
Matias	8	2	2-5	12-30
Total				154-254

Hemos calculado la capacidad de nuestro equipo para el release considerando las horas ideales que cada miembro puede dedicar diariamente al proyecto. Para ello, tomamos en cuenta las horas académicas y personales de cada integrante, incluyendo horarios de clases, horas dedicadas al estudio, horas de trabajo y otros compromisos.

Además, hemos descontado el tiempo estimado para las ceremonias de SCRUM, que incluyen: Sprint Planning, Dailys, Sprint Review y Sprint Retrospective. Para este cálculo, consideramos los siguientes datos:

- **Sprint Planning:** 4 horas.
- **Sprint Review:** 2 horas.
- **Sprint Retrospective:** 2 horas.
- **Daily Scrum:** (15 minutos * 10 días de sprint = 2.5 horas).

En total, esto representa 10.5 horas destinadas exclusivamente a ceremonias SCRUM a lo largo de cada sprint. Dado que los miembros del equipo pueden dedicar en promedio 4,15 horas por día al proyecto, se asignan aproximadamente 2.5 días de cada sprint a ceremonias.

El resto del tiempo disponible se utiliza para el desarrollo y entrega de las funcionalidades comprometidas en cada sprint.

Sprint Planning

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 10

Objetivo del Sprint: El objetivo de este sprint es entregar la funcionalidad de mayor relevancia para el producto, que consiste en la implementación de la User Story 'Pedir Taxis'. Es esencial para el MVP de Taxi Mobile, ya que permitirá a los pasajeros pedir un taxi seleccionando el más conveniente, incorporando el uso de geolocalización.

Equipo Scrum:

- Basta, Nicolás - Desarrollador
- Maidana, Gonzalo Daniel - Scrum Master
- Minolli, Valentín - Desarrollador
- Rojas Muñoz, Joaquín Omar - Desarrollador

- Sposetti, Joaquín Ezequiel - Desarrollador
- Tosello Cáceres, Guillermina - Desarrollador
- Weihmuller Matias - Desarrollador

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: El sprint inicial comenzará el día Lunes, 07/10/2024 y finalizará el día Viernes, 18/10/2024. Se tendrá en cuenta que no se trabajarán días sábados, domingos ni feriados. El sprint se ve afectado por un día feriado el Viernes, 11/10/2024.

La capacidad del equipo está a continuación, teniendo en cuenta el día feriado:

Persona	Días Disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponible
Nicolas	9	2	3-5	21-35
Valentín	7	2	4-6	20-30
Joaquín S.	7	2	5-6	25-30
Joaquín R.	9	2	2-5	14-35
Guillermina	9	2	2-3	14-21
Gonzalo	9	2	4-6	28-42
Matias	7	2	2-5	10-25
Total				132-218

Sprint Backlog:

User Story	Tareas	Horas Ideales
Pedir Taxis	Investigar acerca de implementación de geo-posicionamiento online.	8
	Desarrollar Interfaz UX/UI	8
	Integrar API de geolocalización	3
	Desarrollar visualización ubicación pasajero en el mapa	8
	Implementar selección de Taxi en el mapa	8
	Implementar validación del sistema de geoposicionamiento activo	8
	Programar manejo de errores (geoposicionamiento desactivado)	6
	Programar pruebas unitarias	15
	Realizar pruebas unitarias	12
	Realizar pruebas de integración	12
	Corregir errores encontrados	12
	Revisar el código con los miembros del equipo	10
	Desplegar en entorno de pruebas	4
	Crear documentación de usuario final	6
	Crear documentación de pruebas	6
	Combinar código con la rama principal	1
TOTAL:		127

Criterios DoD (Definición de Hecho para el Equipo)

- **Pruebas.**
 - Cumple todos los Criterios de Aceptación.
 - Pasa exitosamente todas las pruebas unitarias.
 - Pasa exitosamente todas las pruebas de integración.
- **Cumplimiento de condiciones de estilo.**
- **Errores.**
 - Manejo de errores implementado.
 - Errores comprobados y corregidos.
 - Código revisado por el equipo.
- **Diseño arquitectónico revisado.**
- **Documentación.**
 - Documentación Técnica actualizada.
 - Documento de Usuario actualizado.
- **Código fusionado y commiteado a la rama principal.**
- **Despliegue en entorno de prueba.**

Bibliografía

- Guía SCRUM 2020 - Ken Schwaber & Jeff Sutherland - <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-European.pdf>
- Presentación de clase “SCRUM 2020, Planificación de release y sprint, Métricas Scrum.pdf”