Trabajo Practico Final Laboratorio II

Alumno: Alvarez Gonzalo

División: 2ª

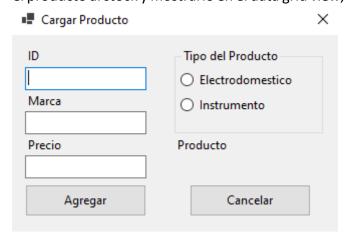
TP3:

Al iniciar el programa nos encontramos con el sistema de stock, se ve de la siguiente manera:



Contiene los siguientes botones y funcionalidades:

 Cargar Producto: El botón cargar producto abre un formulario para poder cargar el producto al stock y mostrarlo en el data grid view, se ve de la siguiente manera:



Si seleccionamos Electrodoméstico, tendremos las siguientes opciones:



Si seleccionamos Instrumento, tendremos las siguientes opciones:



• Eliminar Producto: El botón eliminar producto abre un formulario donde se puede ingresar un cliente y venderle el producto seleccionado en el data grid view, se ve de la siguiente manera:



Si seleccionamos Generar Ticket se vende el producto y se genera un archivo .txt con los datos del cliente y el producto vendido.

- Vender Producto: El botón vender producto vende el producto seleccionado en la data grid view y suma su precio a la recaudacion, además elimina el producto del stock.
- Guardar Stock XML: El botón guardar stock xml guarda en los archivos stockElectromesticos.xml o stockInstrumentos.xml según corresponda el stock disponible.
- Cargar Stock XML: El botón cargar stock xml permite al programa cargar el stock leyendo un archivo con extensión .xml.

Por defecto viene con los siguientes productos cargados:

ld ▲	Marca	Tipo	Precio
1	Samsung	Celular	30000
2	Gibson	Guitarra	80000
3	LG	Televisor	45000
4	Patrick	Heladera	85000
5	Yamaha	Saxo	120000

- Guardar Stock JSON: El botón guardar stock json guarda en los archivos stockElectromesticos. json o stockInstrumentos. json según corresponda el stock disponible.
- Recaudación: Modifica su valor cada vez que se vende un producto al cliente.
- Data Grid View: Permite ver el stock disponible.

Temas utilizados:

- **1. Excepciones:** Se implementa a lo largo de todo el proyecto donde sea necesario. Excepciones propias utilizadas en FrmCargarProducto, en el método Ingresar.
- **2. Test Unitarios:** Se implementa para probar funcionalidades de Producto y sus derivados en el proyecto Test Unitarios.
- 3. Tipos Genéricos: Se implementa en la clase Stock y en FrmInicio
- 4. Interfaces: Se implementa en l'Archivo.
- **5. Archivos y serialización:** Se implementa en la clase Archivo y SerializadorXml_Json. FrmInicio utilizar la serialización y FrmVenderProducto la escritura de un archivo .txt