Trabajo Practico Final Laboratorio II

Alumno: Alvarez Gonzalo

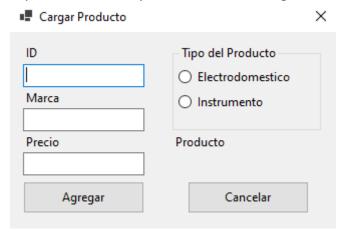
División: 2A

Al iniciar el programa nos encontramos con el sistema de stock, se ve de la siguiente manera:



Contiene los siguientes botones y funcionalidades:

• Cargar Producto: El botón cargar producto abre un formulario para poder cargar el producto al stock y mostrarlo en el data grid view, se ve de la siguiente manera:



Si seleccionamos Electrodoméstico, tendremos las siguientes opciones:



Si seleccionamos Instrumento, tendremos las siguientes opciones:



- Eliminar Producto: El botón eliminar producto elimina el producto seleccionado en el data grid view del stock.
- Vender Producto: El botón vender producto vende el producto seleccionado en la data grid view y suma su precio a la recaudacion, además elimina el producto del stock.
- Guardar Stock XML: El botón guardar stock xml guarda en los archivos stockElectromesticos.xml o stockInstrumentos.xml según corresponda el stock disponible.
- Cargar Stock XML: El botón cargar stock xml permite al programa cargar el stock leyendo un archivo con extensión .xml.

Por defecto viene con los siguientes datos cargados:

	ld	Marca	Tipo	Precio
>	3	Gibson	Guitarra	80000
	1	Samsung	Celular	30000
	2	LG	Televisor	50000

- Guardar Stock JSON: El botón guardar stock json guarda en los archivos stockElectromesticos. json o stockInstrumentos. json según corresponda el stock disponible.
- Recaudación: Modifica su valor cada vez que se vende un producto al cliente.

• Data Grid View: Permite ver el stock disponible.

Temas utilizados:

- **1. Excepciones:** Se implementa a lo largo de todo el proyecto donde sea necesario.
- **2. Test Unitarios:** Se implementa para probar funcionalidades de Producto y sus derivados en el proyecto Test Unitarios.
- 3. Tipos Genéricos: Se implementa en la clase Stock y en FrmInicio
- 4. Interfaces: Se implementa en l'Archivo.
- **5. Archivos y serialización:** Se implementa en la clase Archivo y SerializadorXml_Json y es utilizado en FrmInicio.