

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TP 5

ESTRUCTURAS ESTÁTICAS #1

UNIDAD 6
ESTRUCTURAS ESTÁTICAS

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



OBJETIVOS

Utilizar vectores y matrices

ENUNCIADO

Codifique en C los siguientes puntos

- 1) Cree un vector de enteros de 5 posiciones, inicializándolo con los valores del 10,100,94,84,11.
- 2) Cree un vector de 10 posiciones, pida al usuario que ingrese los 10 valores y luego muéstrelo de manera inversa.
- 3) Cree una matriz de enteros de 3 x 3. Inicialícela en base a la siguiente tabla:

100	74	99
11	36	68
23	9	81

- 4) Cree un array de char y escriba la palabra “Bienvenidos”. Responda la siguiente pregunta:
 - a. ¿De cuantas posiciones deberá ser el vector?
- 5) Ingrese 10 valores en un vector de enteros. Sume todos los valores muestre el resultado en pantalla. Responda:
 - a. ¿Cuántas líneas de código necesito para desarrollar el programa sin utilizar ciclos de repetición?
 - b. Implemente la misma solución con ciclos de repetición, y responda ¿Cuántas líneas de código necesito en esta segunda versión?
- 6) Desarrolle un programa que almacene en un vector el número de días que tiene cada mes (supondremos que es un año no bisiesto), pida al usuario que le indique un mes (1=enero, 12=diciembre) y muestre en pantalla el número de días que tiene ese mes.
- 7) Desarrolle un programa que pida al usuario los datos de dos matrices de 2x2, y calcule y muestre su producto. Investigue como obtener el producto de dos matrices.

