

PACMAN ☺○

MANUAL DEL USUARIO

¿Cómo jugar?

Para obtener la victoria, debe conseguir atravesar cada uno de los tres niveles existentes en el juego. Para pasar de nivel, es necesario conseguir todos los pac-dots mostrados en pantalla, es decir, las monedas. En ese momento, el juego cargará el siguiente nivel.

El juego involucra 4 fantasmas que estarán persiguiéndote por momentos e intentando matarte. Al jugar, se cuenta con tres vidas, ¡cuídalas con cuidado!

Si se siente con confianza, puede intentar un puntaje alto para lograr un puesto en el Leaderboard, o tabla de líderes. Como tip, es importante saber que recoger los elementos especiales del juego (fruta, pociones, power-pellet) aumenta el puntaje, y, algunos de éstos (power-pellet, la poción bomba) le permiten al jugador matar a los fantasmas, lo cual otorga un gran bonus de puntuación. Buena suerte.

Ayuda de teclado para jugar

Flecha arriba: Mover arriba.

Flecha abajo: Mover abajo.

Flecha derecha: Mover derecha.

Flecha izquierda: Mover izquierda.

P: Pausar el juego.

M: Silenciar el audio del juego.

R: Reiniciar la partida.

¿Cómo identificar los diferentes elementos del juego?

Si se escoge el dominio de Mario Bros:

- Fruta:
 - nivel 1 flor roja.
 - nivel 2 flor roja distinta.
 - nivel 3 flor azul.
- bomba: bomba (el gif se comparte para ambas versiones), la Skin de mario cambiará al agarrar la bomba por unos segundos..
- posición de velocidad: Hongo verde (el gif se comparte para los 3 niveles), la skin de mario cambiara al agarrar el hongo por el tiempo que dure la poción de velocidad.
- power pellet: estrella, la skin de los fantasmas cambiara por el tiempo que dure el power pellet y si son comidos (la skin de asustados y la skin de comidos es distintas).

Si se escoge el dominio de Sonic:

- Fruta:
 - nivel 1: gema Azul.

- nivel 2: gema roja.
 - nivel 3: gema violeta.
- bomba: bomba (el gif se comparte para ambas versiones), la Skin de mario cambiará al agarrar la bomba por unos segundos..
- posición de velocidad: Gema verde (el gif se comparte para los 3 niveles), la skin de Sonic cambiara al agarrar el hongo por el tiempo que dure la poción de velocidad.
- power pellet: monitor, la skin de los fantasmas cambiara por el tiempo que dure el power pellet (la skin de asustados y la skin de comidos es distintas).