## **EJERCICIO DE APLICACIÓN**

Elaborar un programa entorno consola haciendo el uso de arreglos dinámicos, funciones y punteros. El programa debe mostrar el siguiente menú de opciones:

MENU

1- LISTAR ELEMENTOS

2- AGREGAR AL FINAL

3- ELIMINAR EN POSICION

4- AGREGAR AL INICIO

5- MODIFICAR EN POSICION

6 INSERTAR EN POSICION

5- ORDENAR DE MAYOR A MENOR

El programa que usted elabore debe tener todas las validaciones posibles, sin errores en el momento de su ejecución. El arreglo se debe crear en tiempo de ejecución y según la opción del menú seleccionada.