

SPRINT 2

Descripción del Sprint número 2

Fecha de entrega: (12/09/18) - Consignas en común para las 3 ramas.

Adicional a las posibles solicitudes del cliente en lo que a front-end se refiere (si existieran), se suma la necesidad de agregar persistencia de datos, lease funcionalidad de registro y login en la cual no se pierda dato alguno,

- Debe funcionar la registración del sitio pudiendo guardar los usuarios en un archivo JSON, **teniendo en cuenta la posible escalabilidad y/o migración a futuros tipos de bases de datos (MySQL, PostgreSQL, MongoDB).** Si este punto genera dudas de algún tipo, ponerse en contacto con nosotros como PM's y no directo con el cliente.
 - Como mínimo debe existir una validación del lado del servidor. Idealmente deberían existir formas de sanitización de datos para evitar ataques del tipo XSS o SQL Injection, pero esto es optativo y queda en el equipo dedicarle el tiempo necesario a mitigar este tipo de ataques.
 - En caso de que haya datos inválidos **los datos que estaban correctos deben seguirse viendo en pantalla (persistencia) para favorecer la experiencia de usuario** y que no vuelva a ingresar datos que ya habían sido ingresados de forma correcta..
 - El cliente pide que en la registración, el usuario pueda subir una foto de perfil/avatar y que en caso de no poder hacerlo, se le asigne una imagen del tipo silueta en base al sexo seleccionado por "title" (Mr, Ms = Sr, Sra, Srta, etc...).
- **El cliente pide que funcione el login.**
 - El formulario de login debe estar validado desde el lado del servidor y para confirmar esto se debe evitar el uso de validación con HTML5 ("require") para que el cliente pueda hacer las pruebas pertinentes ingresando datos falsos adrede y que reciba los errores correspondientes debidamente formateados/estilizados.
 - Debe estar **presente y funcional** la opción de "Recordar usuario", pero no es necesario hacer foco en la seguridad de la misma.

Optativos:

- El cliente pide que la página distinga usuarios logueados. Para esto pide implementar una de las dos funcionalidades descritas a continuación:
 - **Opción 1:** Al loguearse, el usuario debe ser enviado a una página de **BIENVENIDA**. Si quiere acceder a este sitio deslogueado se lo redirigirá al formulario de login.
 - **Opción 2:** Incluir una sección en común en todo el sitio, por ejemplo el encabezado. Si el usuario está logueado debe indicar su nombre de usuario. En caso de no estar logueado debe tener un link a la página de Login.
- El formulario de login y registración no debe ser accesible si el usuario ya está logueado.
- El sitio debe contar con una opción para desloguearse.
- Al cliente le gustaría que funcione la opción de "Olvidé mi contraseña". Puede ser momentáneamente emulado (Ej: "hemos enviado un mail a *****@gmail.com con los datos para reestablecer el acceso a su cuenta").
- El cliente pide un acceso de administrador que le permita listar usuarios y en caso de ser necesario eliminar los mismos, pero que en caso de cometer un error, este sea reversible.
- El cliente pide que la visualización de los productos reciba el mismo trato que cualquier otra vista de la app.

A tener en cuenta

(y en este punto ya entramos en papel profesor/alumno...)

1. Los **puntos optativos** son literalmente optativos, pero **consideramos que a la hora de quedar como alumnos familiarizados con buenas prácticas, son vitales**. Son para ustedes, no para nosotros.
2. **Es crítico el uso de Git**. Nosotros **seguimos de cerca los aportes que hace cada alumno en cada commit** y si en algún momento surgiera algún conflicto en algún grupo, para nosotros estar al tanto del mismo preferimos estar presentes en cualquiera sea la herramienta que esten usando para organizar la distribución de actividades haciendo uso de metodologías ágiles (Trello es la que consideramos más práctica pero cualquier propuesta es bienvenida).
3. **Estamos como siempre abiertos a dejar de lado el papel de cliente y/o de PM y recibir consultas puntuales en co-learning y/o por slack**. Lo que no queremos que ocurra **BAJO NINGÚN CONCEPTO** es el **uso de tiempo de clase teórica/práctica para cumplir con alguna deadline**. Los tiempos de teoría y de práctica de cada clase son cuidadosa y minuciosamente medidos para que el alumno saque el máximo provecho de todas y cada una de las horas de clase.

Dedicarle tiempo a un sprint dentro de estas, es considerado no solo una falta de respeto hacia los docentes y especialistas, sino que también genera una desconexión de la cursada de lo que se está viendo en el momento. Entre adoptar ese tipo de actitudes y no asistir a clase, en lo que a absorción de conocimientos se refiere, no hay ninguna diferencia.

4. A partir de este sprint, el uso de herramientas alternativas para lograr un embellecimiento logrado modernización mediante quedan aceptadas (lease librerías de Javascript, animaciones en CSS, preprocesadores de CSS, etc...).