**Proyecto Final: BEATLINE**

**Visión: Lograr impactar en el mundo y recrear el gran aporte que puede llegar a ser el mundo musical, "afinando" oídos, haciendo encontrar músicos y mostrando el cambio que puede hacer la música en una persona.**

***Misión:* Nuestro objetivo es poder formar proyectos musicales, amigos. Esta aplicación va a unir a músicos que antes no se conocían.**

**Análisis de mercado: A diferencia de otras aplicaciones para conocer gente nueva, esta no se centra en la sociabilización (al menos no como objetivo principal) sino que intenta juntar músicos con gustos parecidos para concretar lo que puede ser un único o múltiples proyectos musicales o, en su defecto, una banda. Evidentemente este software está dirigido a aquellas personas que hagan música ya sea con instrumentos o simplemente con su voz**

**La música es un producto intangible en el cual no se puede medir su nivel de éxito ni su demanda de una manera detallada cómo se hace en la comercialización de un bien básico, ya que el consumo de obras sonoras y la satisfacción por parte de la audiencia se hace a un nivel subjetivo (lo que es bueno para unos puede ser malo para otros). De cualquier manera, la calidad del audio o las letras, entre otros, pueden ser**

**Descripción del perfil del usuario: Músicos de entre 15 y 80 años.**

**GitHub**

**backlog - para hacer - haciendo - finalizado**

**repositorios**

**collaborators**

**clone**

**push - pull**

**commit**

**publish**

**git commit -m “comentario”**