

Los mejores juegos de los años (Goty)

Este proyecto es una página web sobre videojuegos, enfocándose en resaltar los mejores juegos de cada año. El proyecto de página web ofrece una experiencia interactiva y visualmente atractiva para los amantes de los videojuegos, mostrando los mejores juegos y proporcionando información detallada sobre ellos.

Los participantes de este proyecto son Gonzalo Araya, Máximo Fontana, Miguel Herrera, Nicolas Penna.

Requerimientos Funcionales:

Los requerimientos funcionales de nuestra página web son:

1. Inicio de Sesión y Registro: Los usuarios pueden iniciar sesión y registrarse para acceder a funcionalidades adicionales como comentar, compartir juegos, etc.
2. Navegación: El sitio proporciona navegación clara a través de un menú con enlaces a secciones importantes como Inicio, Gotys, Contacto y Otros Juegos Interesantes.
3. Visualización de Contenido: Los juegos se presentan de manera organizada en secciones con imágenes, títulos, descripciones breves, plataformas y fechas de lanzamiento.
4. Filtro por Año en el apartado "Gotys": Los juegos pueden filtrarse dinámicamente por año
5. Buscador para que el usuario pueda encontrar los juego que quiera en el apartado de "Otros juegos interesantes"
6. Interacción Social: Se permite a los usuarios interactuar con el contenido, por ejemplo, al hacer clic en juegos para obtener más información o al compartir en redes sociales.
7. Formulario de Contacto: Hay un formulario de contacto funcional que permite a los usuarios enviar mensajes al administrador del sitio que se guardaran en una base de datos para tener todo almacenado.

Requerimientos No Funcionales:

Los requerimientos no funcionales de nuestra página web son:

1. Diseño Responsivo: El sitio está diseñado para ser totalmente responsivo, asegurando una experiencia de usuario consistente en diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
2. Usabilidad: La interfaz es intuitiva y fácil de usar, facilitando la navegación y la búsqueda de información sobre juegos.
3. Rendimiento: Tiempos de carga rápidos para asegurar una experiencia fluida, especialmente al cargar imágenes y contenido dinámico como los juegos.
4. Seguridad: Se implementan medidas de seguridad para proteger los datos de los usuarios, especialmente en formularios como el de registro y contacto.
5. Mantenibilidad: El código HTML está bien estructurado y se sigue las mejores prácticas para facilitar futuras actualizaciones y mantenimiento.
6. Compatibilidad de Navegadores: El sitio es compatible con los navegadores web más populares para maximizar la accesibilidad.
7. Cumplimiento de Estándares Web: El código HTML cumple con los estándares actuales, como la correcta estructuración semántica de etiquetas y atributos.

8. Documentación: Se proporciona documentación clara y detallada sobre el funcionamiento del sitio, incluyendo el uso de archivos externos CSS y JavaScript.

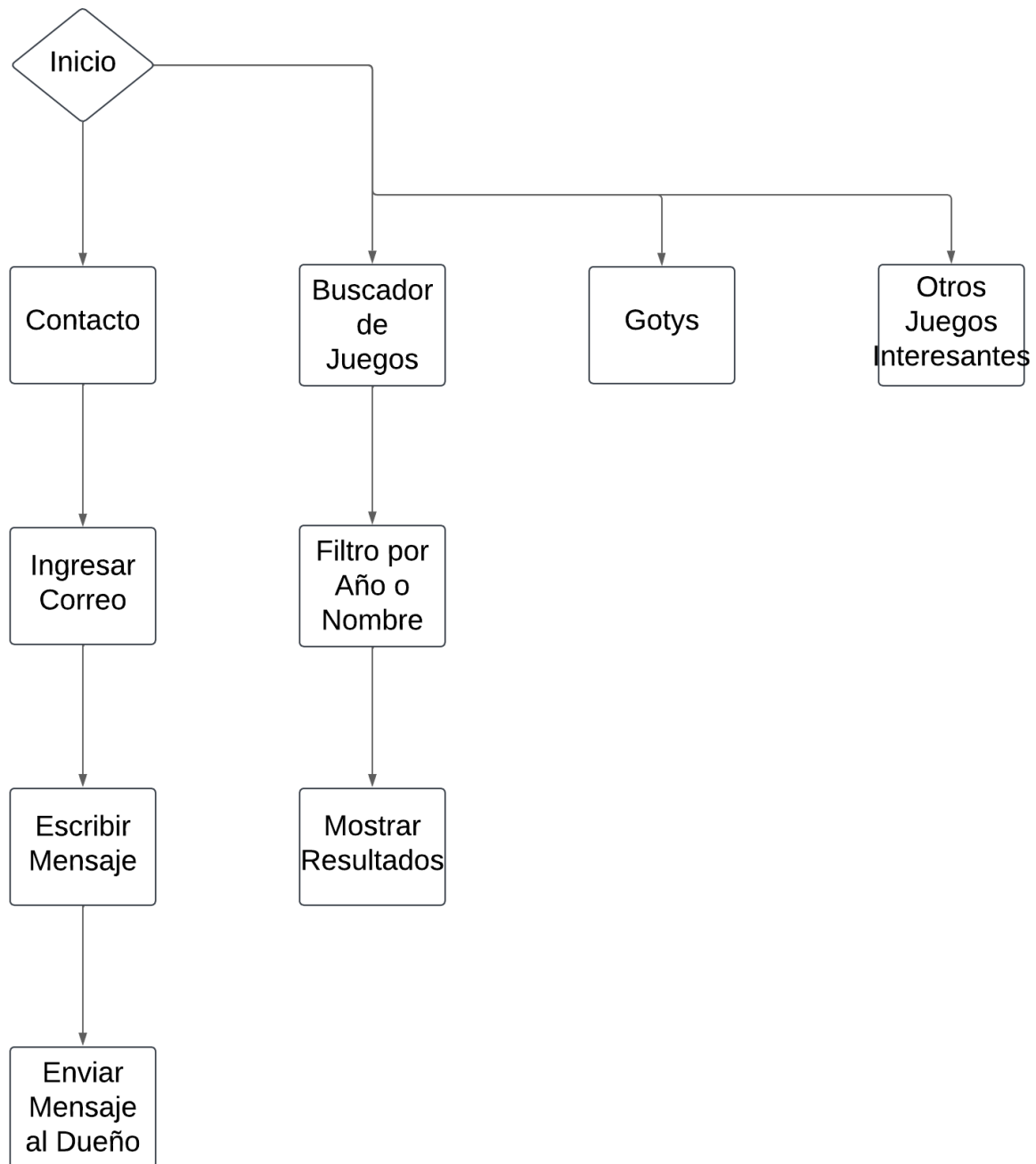
Estos requerimientos aseguran que la página web de videojuegos sea funcional, eficiente y cumpla con las expectativas de los usuarios.

Requisitos Técnicos

Frontend:

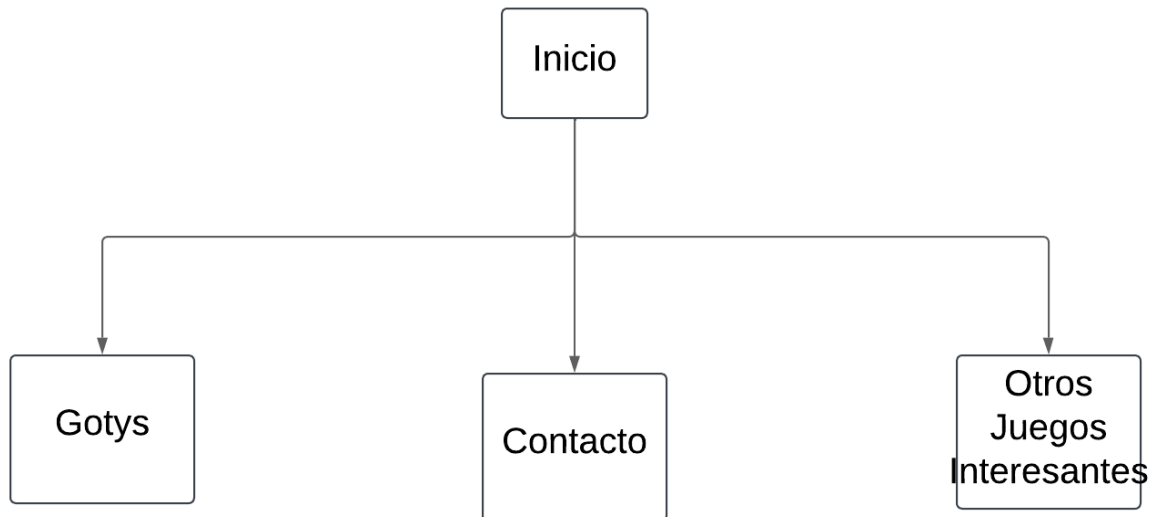
- HTML: Estructura del contenido web y uso de etiquetas para mejorar la accesibilidad y SEO.
- CSS: Diseño y estilo de la página, uso de CSS Grid y Flexbox para un diseño responsive. Archivos CSS externos para la separación de estilos y estructura.
- JavaScript: Interactividad y manipulación del DOM, Filtro por año de los juegos, mostrar y ocultar secciones dinámicamente y validación básica de formularios.
- Imágenes: Uso de imágenes optimizadas para mejorar el tiempo de carga de la página y atributos alt para mejorar la accesibilidad y SEO.

Diagrama de Flujo



Diseño de la Página Web:

Mapa de Sitio



Guía de Estilos

1. Colores:

- Cuerpo: Tonalidades negras (#333), y blanco (#f0f0f0) para el fondo y elementos principales.
- Acento: Color amarillo (FFFFF) para destacar botones.
- Texto: Blanco (FFFFFF) sobre fondo oscuro para legibilidad.

2. Tipografía

- Encabezados: Fuente sans-serif como Arial o Helvetica.
- Cuerpo de Texto: Fuente serif para mejorar la legibilidad en párrafos largos como Georgia o Times New Roman.

3. Imágenes

- Formato: Preferiblemente JPEG o PNG para imágenes estáticas.
- Tamaño: Optimizado para web, evitando archivos muy grandes para mejorar la carga.

4. Diseño de Contenido

- Encabezado: Uso de imágenes grandes con texto superpuesto para captar la atención.
- Secciones: Diseño de cuadrícula para organizar juegos, con imágenes y texto breve.
- Formularios: Simple y limpio, con etiquetas claras y campos de entrada bien espaciados.
- Footer: Información básica de contacto y derechos de autor.

5. Interactividad

- Navegación: Menú de navegación simple en la parte superior para acceso rápido.
- Filtros: Implementación de filtros por año para los juegos GOTY.

- Búsqueda: Búsqueda por nombres para Otros juegos interesantes
- Enlaces: Uso de hipervínculos para dirigir a páginas externas de juegos específicos.
- Envío de formulario: En el apartado de contacto el usuario podrá enviar un correo al administrador del sitio para interactuar con el y que se guarde todo en una base de datos

6. Responsividad

- Adaptabilidad: Diseño adaptable para dispositivos móviles, con menú de hamburguesa en versiones más pequeñas.
- Viewport: Etiqueta meta viewport para asegurar que el sitio se vea bien en diferentes tamaños de pantalla.

Diagrama de Entidad Relación:

enviar_db formulario
id : int(11)
nombre : varchar(100)
email : varchar(100)
mensaje : text

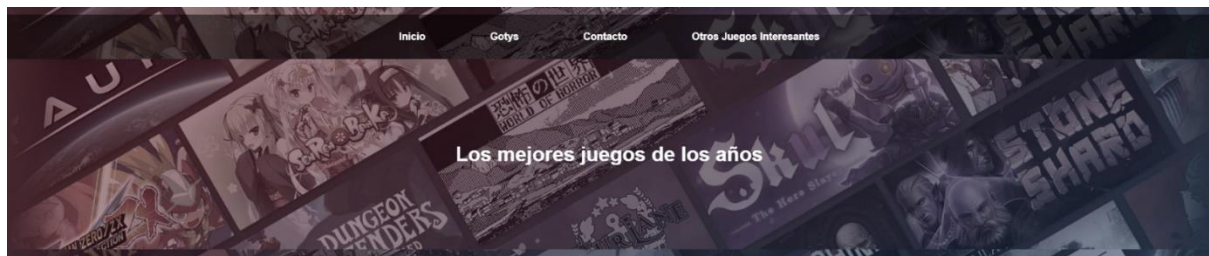
juegosdb juegos
id : int(11)
titulo : varchar(100)
descripcion : text
imagen_url : varchar(255)
plataformas : varchar(255)
lanzamiento : date
seccion : varchar(50)

Mapa del servidor:



Capturas de la página Web:

Inicio del sitio Web



Bienvenido a nuestra página de videojuegos

Descubre los mejores juegos del año y los ganadores de los premios GOTY. Cada año, los videojuegos más destacados son reconocidos por su excelencia y contribución a la industria.

Como en cualquier arte, los premios GOTY son el pináculo del reconocimiento. The Game Awards celebra lo mejor de los videojuegos, y nosotros te traemos la historia detrás de estos premios y los juegos que los han definido.



Apartado de Gotys y Footer:



Elden Ring

Elden Ring es un videojuego de rol de acción desarrollado por FromSoftware y lanzado en 2022. Ambientado en un mundo abierto llamado The Lands Between, el juego combina elementos de exploración, combate y narrativa, con un diseño que recuerda a otros títulos de FromSoftware como Dark Souls y Bloodborne, pero con una escala mucho mayor. Los jugadores asumen el papel de un "Tarnished", un personaje que busca restaurar el Elden Ring y convertirse en el Elden Lord. La jugabilidad se centra en un combate desafiante, donde se pueden utilizar una variedad de armas, magia y habilidades, junto con un sistema de progresión que permite a los jugadores personalizar sus personajes de diferentes maneras. Elden Ring ha sido aclamado por su vasto mundo abierto, su rica narrativa y la libertad que ofrece a los jugadores para explorar y enfrentar desafíos a su propio ritmo. La colaboración con el autor George R.R. Martin para el desarrollo del mundo y la historia también ha sido un punto destacado. El juego recibió múltiples premios, incluido el Game of the Year, y es considerado uno de los mejores videojuegos de la década, elogiado por su diseño, profundidad y complejidad.

Plataformas: PC, Xbox One, PS4, Xbox Series X/S, PS5.

Lanzamiento: 25 febrero 2022



Baldur's Gate 3

Baldur's Gate 3 es un videojuego de rol desarrollado por Larian Studios y lanzado en acceso anticipado en 2020, con su versión completa lanzada en 2023. Basado en el universo de Dungeons & Dragons, el juego se sitúa en la ciudad de Baldur's Gate y sus alrededores, donde los jugadores crean su propio personaje y se embarcan en una aventura épica llena de exploración, combate táctico y toma de decisiones. El juego presenta un enfoque en la narrativa, permitiendo a los jugadores tomar decisiones que afectan el desarrollo de la historia y las relaciones con los personajes no jugables (PNJ). El sistema de combate es por turnos, ofreciendo una experiencia estratégica que se adapta a las reglas de Dungeons & Dragons. Baldur's Gate 3 ha sido aclamado por su rica narrativa, personajes bien desarrollados, y su jugabilidad profunda y envolvente. La atención al detalle, la calidad de los gráficos y el diseño de los escenarios han sido especialmente elogiados. Considerado como un hito en el género de los RPG, ha recibido numerosos premios y se destaca por revitalizar la serie Baldur's Gate, capturando tanto a los fanáticos de la saga como a nuevos jugadores.

Plataformas: PC, Stadia.

Lanzamiento: 06 octubre 2023

Envió de formulario en el apartado de “Contacto”:

Contacto

Nombre:

Email:


Mensaje:

Enviar

“Otros juegos interesantes”

Otros Juegos Interesantes


Buscar por Nombre



Red Dead Redemption

Red Dead Redemption es un videojuego de acción y aventura desarrollado por Rockstar San Diego y lanzado en 2010 para PlayStation 3 y Xbox 360. Ambientado en el año 1911, el juego sigue la historia de John Marston, un exforajido que es obligado por el gobierno de los Estados Unidos a capturar a sus antiguos compañeros de banda como parte de un acuerdo para liberar a su familia. El juego se desarrolla en un vasto mundo abierto que recrea el paisaje del Viejo Oeste, permitiendo a los jugadores explorar montañas, praderas y ciudades del suroeste americano. Red Dead Redemption es conocido por su narrativa profunda y emocional, personajes memorables, y un sistema de juego que combina la acción con elementos de rol y exploración. El título fue aclamado por la crítica, recibiendo numerosos premios, incluidos varios Game of the Year. Es ampliamente considerado como uno de los mejores videojuegos de todos los tiempos, destacándose por su rica historia, diseño de mundo y atención al detalle en la representación de la época.

Plataformas: Xbox 360, PS3.
Lanzamiento: 18 mayo 2010



Assassin's Creed Unity