

EQUIPO 3

Actividad : UX / UI

Objetivo de la actividad:

Como testers es necesario conocer de UX /UI ya que será un plus a nuestra carrera y esto nos dará las armas para ser un tester “todo terreno”. Con esta actividad se pretende desarrollar conocimientos enfocados a mejorar la experiencia de nuestros clientes / usuarios, y en definitiva aportar valor a nuestro proyecto.

URL: <http://hosanna1.com/>

- Accede a la url
- Hagan una revisión de la misma
- Identifiquen las carencias de la página
- En un informe detallado redacten las leyes de ux/ui que deben aplicar en la página y ¿por qué las aplicarían?
- Pueden agregar comentarios personales de mejora hacia la página
- Elaboren un rediseño de la página a manera de mock up para el cliente (basados en las leyes)

