

SIM - TP 1

Casas, Gonzalo (81960)

Hidalgo, Nicolás (78934)

Martinoli, José Ignacio (84281)

Quinteros, Damian (82599)

17 de agosto

1. Introducción

Este trabajo practico requiere la generación de números aleatorios, y su verificación a través de la prueba de χ -cuadrado



En el lado izquierdo de la pantalla puede seleccionar cuál punto del enunciado desea realizar.

2. Punto A

TRABAJO PRACTICO 1 - GENERACIÓN DE NÚMEROS ALEATORIOS

Semilla: 37

Constante Independiente: 7

Constante Multiplicadora: 19

Modulo: 53

Elija un Método:
☒ Mínimo
☐ Multiplicativo
☐ Aditivo

GENERAR

PROXIMO

GENERAR 20 MAS

GENERAR 10000

Nº	VALOR
1	0.3962
2	0.6604
3	0.6792
4	0.0377
5	0.0401
6	0.2642
7	0.1509
8	0
9	0.1321
10	0.6415
11	0.3208
12	0.2264
13	0.4342
14	0.3774
15	0.3019
16	0.0679
17	0.6226
18	0.9623
19	0.4151
20	0.0189
21	0.4906
22	0.4528
23	0.7358
24	0.1132
25	0.2830
26	0.5504
27	0.8113
28	0.5472
29	0.5283

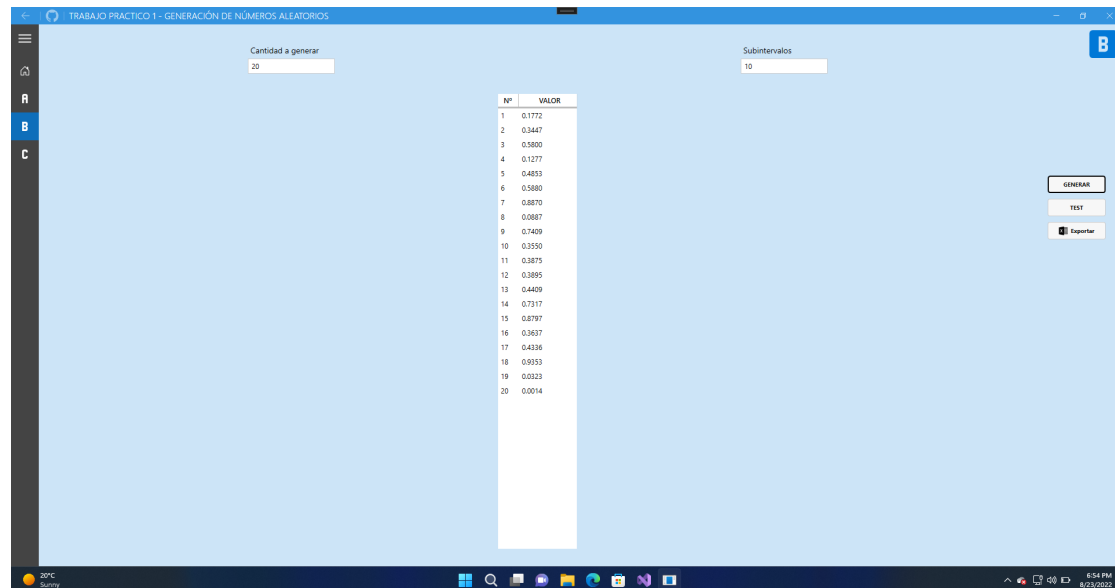
Nº INTERVALO	PORCENTAJE
1	12.2000
2	9.7600
3	9.7600
4	12.2000
5	9.7600
6	9.7600
7	9.7600
8	4.8800
9	12.2000
10	9.7600

Puede ingresar la semilla, constante independiente, constante multiplicadora y el módulo, o utilizar los valores aconsejados por defecto.

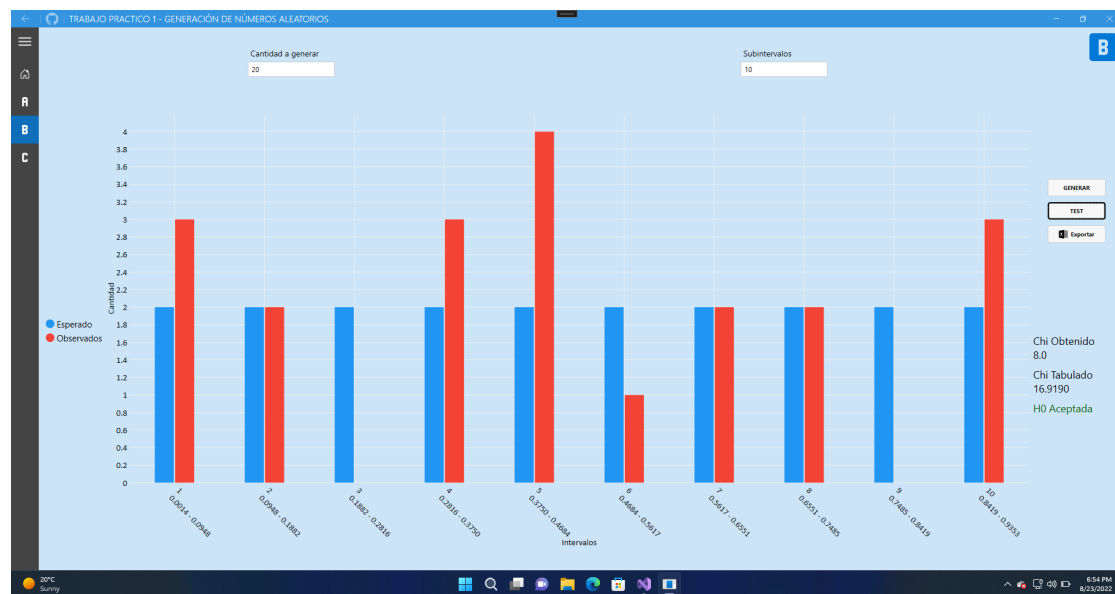
Por ultimo puede seleccionar qué método de generación de números desea correr y seleccionar “Generar”.

Va a poder observar los valores y porcentajes generados, y si necesita una mayor cantidad de valores puede oprimir “Proximo” para un valor más, “Generar 20 más” o “Generar 10.000”.

3. Punto B y C



Puede ingresar la cantidad de valores y sub-intervalos o utilizar los valores por defecto. Una vez hecho puede pulsar “Generar” para ver los valores.



Al elegir la opción “Test” va a poder realizar la prueba de hipótesis, observar los gráficos, los χ^2 calculados, tabulados y el resultado.

Si lo desea, también puede exportar el proceso a un archivo **xlsx**.