

## **Trabajo Práctico Arreglos-Búsqueda y Ordenamiento**

### **Ejercicio Nº 1:**

Cargar un arreglo de 10 elementos por teclado, ordenarlo de mayor a menor. Mostrar el arreglo original y el ordenado. Para el ordenamiento se debe realizar un menú de opciones, donde el usuario pueda seleccionar el método de ordenamiento. También le debe permitir al usuario la posibilidad de realizar una nueva carga u ordenamiento.

Una vez que el arreglo este ordenado, debe aparecer un nuevo menú para que el usuario indique si quiere o no realizar una búsqueda. En caso de realizar una búsqueda esta se debe hacer aplicando búsqueda binaria.

### **Ejercicio Nº 2:** Escribir un programa que:

- Cargar un arreglo de 10 números enteros por teclado con elementos repetidos. Mostrar por pantalla el contenido del mismo.
- Ordenar el arreglo.
- Eliminar los elementos repetidos (solo debe quedar uno en el arreglo) e indicar cuantos elementos fueron eliminados. Mostrar el arreglo por pantalla.
- Ingresar un posición del arreglo por teclado y sustituir el valor que se encuentra en dicha posición por su duplo. Mostrar el arreglo por pantalla.